

# CONTENTS GUIDE

2025.10.28 改訂

## 00. CONTENTS GUIDEの使い方

---

## 01. ジャンル別カテゴリー

---

[01-1. コンプライアンス](#)

[01-2. 情報セキュリティ](#)

[01-3. ビジネスマナー](#)

[01-4. ビジネススキル](#)

[01-5. コミュニケーション](#)

[01-6. マネジメント](#)

[01-7. セールススキル](#)

[01-8. DX概論](#)

[01-9. マーケティング](#)

[01-10. 財務経理](#)

[01-11. PCスキル](#)

[01-12. メンタルヘルス](#)

[01-13. ビジネスマインド](#)

[01-14. AI研修](#)

[01-15. SDGS](#)

[01-16. 業種別/製造業](#)

## 02. 階層・テーマ別カテゴリー

---

[02-1. 新入社員コース](#)

[02-2. 若手・中堅社員コース](#)

[02-3. マネージャーコース](#)

[02-4. 7つの習慣ラーニングコース](#)

[02-5. オンボーディングコース](#)

[02-6. 乱世を生き抜く](#)

[『コミュニケーション力』強化講座](#)

[02-7. withコロナの働き方とは](#)

## 03. 実践トレーニング

---

[03-1. ビジネスマナー](#)

[03-2. コミュニケーション](#)

[03-3. ビジネススキル](#)

[03-4. マネジメント](#)

[03-5. ビジネスマインド](#)

[03-6. リーダーシップマインド](#)

[03-7. セールススキル](#)

## 00. CONTENTS GUIDEの使い方



## 01. ジャンル別カテゴリー

コースカテゴリーを  
記載しています。

コース名を  
記載しています。

## ■ビジネスマナー

## ビジネスマナー 基礎

 <p>ビジネスマナー講座 マナーとは何か</p>	<p><b>Eラーニング</b> 0:02:09</p> <p>■マナーとは何か？ 本で読んだり研修を受けたり、マナーにはいろいろな形があります。日々の仕事の中でマナーを発揮するための原則について考える映像です。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
 <p>【ビジネスマナー】 好感度UP！ スマイルボイス レッスン</p> <p>オンライン</p>	<p><b>オンライン トレーニング</b> 01:00:00</p> <p>■好感度UP！スマイルボイスレッスン ビジネスマナー基礎、好感度アップのスマイルボイス、表情や声を磨いて第一印象をアップさせるコツをレッスンします。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>

コンテンツサムネイルを表示しています。

オレンジ表示: Eラーニングコンテンツ  
青表示: 実践トレーニング  
※再生時間、実施時間を記載しています。

対象階層に色を付けています。

コンテンツテーマと詳細を記載しています。

当コンテンツに  
付随するコンテンツの  
用意がある場合、  
色を付けています。

## 02. 階層・テーマ別カテゴリー

コースカテゴリーを  
記載しています。

コースサムネイルを表示しています。


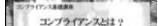
コーステーマと  
コース詳細を  
記載しています。

## ■新入社員コース



## ■新入社員向け社会人へのスタートアップコース

ビジネスを行う上で最低限必要なコンプライアンス基礎知識、およびビジネスマナーを身につけるコースです。すべての業界・職種で必要な「社会人としての当たり前」をelearningとオンライン講座で学びます。

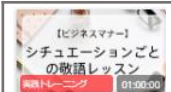
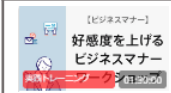
	<p><b>Eラーニング</b> 0:06:43</p> <p>■コンプライアンスとは？ ビジネスの日常で使われる「コンプライアンス」という言葉。 コンプライアンスとは何か？まずは基本中の基本を学んでいきます。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
	<p><b>Eラーニング</b> 0:06:57</p> <p>■個人情報と漏えいリスク 一人ひとりの油断により会社にとっても大きな損害を与える可能性があるのが 情報漏えい。特に個人情報の扱いについてはどの会社も必須です。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>



## 03. 実践トレーニング

／  
カテゴリーを  
記載しています。

■ビジネスマナー

	実践 トレーニング 01:00:00	■好感度UP！スマイルボイスレッスン ビジネスマナー基礎、好感度アップのスマイルボイス、 表情や声を磨いて第一印象をアップさせるコツをレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:30:00	■好感度を上げるビジネスマナー 表情やみだしなみ、声の出し方や立ち居振る舞いなど ビジネスマナーの 基礎を学び、好感度の高い社会人の振る舞いをトレーニングします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

／  
コンテンツサムネイルを  
表示しています。

／  
講座時間を表示しています。

／  
コンテンツ名と詳細を  
記載しています。

／  
対象階層に色を  
付けています。






／  
オンライン(ZOOM開催)  
もしくは  
対面(東京/大阪開催)を  
表示しています。

# CONTENTS GUIDE

## 01. ジャンル別カテゴリー









■インサイダー取引

インサイダー取引

 インサイダー取引	Eラーニング 0:07:00	■インサイダー取引とは インサイダー取引の定義や重要性について解説し、上場企業に限らず広く関係するものであることを学びます。具体的な事例紹介を通じて、実際にどのような行為がインサイダー取引に該当するかを把握するとともに、特に押さえておくべき3つのポイントについて解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 インサイダー取引	Eラーニング 0:03:36	■インサイダー取引はなぜ禁止されているのか インサイダー取引は、金融商品取引法で禁止されている重大な違反行為です。なぜインサイダー取引が法律で禁じられているのか、その背景と理由を2つの観点からわかりやすく解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 インサイダー取引	Eラーニング 0:04:52	■どのような行為がインサイダー取引になるのか インサイダー取引に該当する行為には、具体的にどのようなものがあるのでしょうか。インサイダー情報の範囲や対象者、取引においてNGとなる行為を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 インサイダー取引	Eラーニング 0:04:38	■情報伝達について インサイダー取引に関する違反行為は、情報を“伝える”こと自体にも及びます。この動画では、未公表の重要事実、いわゆるインサイダー情報を他者に伝達することのリスクや、その後の株取引がもたらす法的な責任について学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 インサイダー取引	Eラーニング 0:04:39	■インサイダー取引の防止と株取引 自身の行動がインサイダー取引に該当しないようにするためには、日頃からの意識とルールの理解が不可欠です。この動画では、個人として気をつけるべき行動や判断に迷った際の対応、企業側が設けるルールや制度について紹介します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

■コンプライアンス

働く人が知っておくべき労働法

 労働契約と働く人の権利	Eラーニング 0:09:21	■労働契約と働く人の権利 働く人皆さんを保護する「労働法」について、その基本を学びます。中でも、働く皆さんの誰もが経験している「労働契約」の基本的な考え方についても解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 労働契約と働く人の義務	Eラーニング 0:06:34	■労働契約と働く人の義務 働く皆さんを保護する「労働法」には、働く人の権利だけではなく、義務を定められています。会社と労働契約を締結したら、どのような義務が発生するのかを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 ついうっかりを防ぎたい守秘義務	Eラーニング 0:07:52	■ついうっかりを防ぎたい守秘義務 労働者に課せられる付随義務のひとつとされる「秘密保持義務(守秘義務)」日常会や日々の業務の中で、ついうっかり違反してしまわないよう、注意点を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 労働時間に関する法律	Eラーニング 0:09:52	■労働時間に関する法律 「働き方改革」によって労働時間の短縮が注目されるようになりましたが、法律はどう変化しているのでしょうか。労働時間や残業に関する法律について、解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 しっかり休むための法律	Eラーニング 0:09:16	■しっかり休むための法律 健康のため、療養のため、ワークライフバランスのため… しっかり休むための法律もあります。休暇・休業に関する法律について、解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 防ごうハラスメント パワハラ編	Eラーニング 0:09:44	■防ごうハラスメント～パワハラ編～ ハラスメントを防止するために、正しい知識を身に付け、ハラスメントをしない・させない意識を高めましょう。基礎知識に加え、ハラスメントの定義や防止策を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 防ごうハラスメント セクハラ編	Eラーニング 0:09:50	■防ごうハラスメント～セクハラ編～ セクシャルハラスメントの定義や防止策について解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 防ごうハラスメント マタハラ・ケアハラ編	Eラーニング 0:07:24	■防ごうハラスメント～マタハラ・ケアハラ編～ マタニティハラスメント・ケアハラスメントの定義や防止策について解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

## 管理職が押さえておくべき労働法

	Eラーニング 0:10:22	■コンプライアンスと管理監督者責任 「管理職」を法的に捉えた場合の、定義や責任について学びます。この法的責任を念頭に、管理職が防ぐべき労務リスクについても解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:10:37	■勤怠管理の重要性 管理職の大事な役割のひとつである「勤怠管理」の重要性について学びます。勤怠管理の見るポイントや、その他の労務リスク対策の要になることも解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:07:24	■間違えやすい振替休日と代休の管理 管理職の勤怠管理の中で、特に間違えやすい「振替休日」と「代休」について学びます。正しく管理しないと割増賃金の未払いにつながりやすい点も解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:11:00	■有給付与に関する法律 管理職の勤怠管理の中で、特に注意していただきたい「有給付与」について学びます。法改正による有給休暇の取得義務や、違反した場合のペナルティなども解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:09:45	■労働災害と健康管理 通勤や勤務中にケガや病気には、労災保険による補償があります。労働災害が発生した場合の会社の責任、労働災害を未然に防ぐための管理職としての視点を学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:09:48	■採用活動に関する法律 管理職にとって重要な活動のひとつである「採用」にも、関連する法律があります。採用トラブルを未然に防ぐため、求人・選考に関わる法律について学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:10:42	■懲戒・解雇に関する法律 管理職であれば、部下の懲戒処分や解雇を決断せねばならないこともあるでしょう。それが職権濫用とならないよう、関連する法律を把握しておきましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:10:13	■管理職のハラスメント防止措置義務 パワハラ、セクハラ、マタハラ・ケアハラ、それぞれに防止措置が義務化されています。会社としてどのような取り組みが必要か、管理職として何をすべきか、解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

## コンプライアンス基礎講座

	Eラーニング 0:06:43	■コンプライアンスとは？ ビジネスの日常で使われる「コンプライアンス」という言葉。コンプライアンスとは何か？まずは基本中の基本を学んでいきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:57	■個人情報と漏えいリスク 一人ひとりの油断により自分はもちろんのこと会社にとっても大きな損害を与える可能性があるのが情報漏えい。個人情報の扱いについてはどの会社も必須です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:28	■ソーシャルメディアリスクについて 今や学生からビジネスパーソンまで無関係の人はいないソーシャルメディア。知らなかったでは済まされないリスクについてご紹介します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:47	■セクシャル・ハラスメントの基礎知識 色々な場面で言葉としては使われる「セクハラ」について紹介します。何も話せないではなく、どうしたら発生を防げるかを考えていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:07:34	■パワー・ハラスメントの基礎知識 今やパワハラは、上司から部下へのものだけではなく、部下から上司、同僚同士もあり得る社会になってきました。パワハラについての基本を知っておきましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

## ソーシャルメディアリスク講座



	Eラーニング 0:06:44	■知っておきたいソーシャルメディアリスク vol.1 ソーシャルメディアをプライベートで活用している人も多し中、ビジネスパーソンとして注意すべき当たり前を丁寧に説明します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:06	■知っておきたいソーシャルメディアリスク vol.2 ソーシャルメディアに書き込んだ情報が及ぼす影響は、何気ない投稿さえ情報漏洩になることを理解しましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:12	■知っておきたいソーシャルメディアリスク vol.3 ソーシャルメディアで会社に損害を与えてしまった際の罰則など、会社のルールを理解した上で上手に活用していくことの大切さを考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

## ■情報セキュリティ

### 情報セキュリティ(一般社員向け)

情報セキュリティ規程の遵守 情報セキュリティ関連規程 (サンプル)の概要	Eラーニング 0:09:09	■情報セキュリティ規程の遵守 情報セキュリティ関連規程(サンプル)の概要 どんな企業でも、情報資産を取り扱うにあたってのルールがあります。 どのようなルールが定められていることが多いのかを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
情報セキュリティ規程の遵守 情報セキュリティ規程の 策定プロセス	Eラーニング 0:03:28	■情報セキュリティ規程の遵守 情報セキュリティ規程の策定プロセス 情報セキュリティのルールはどのように決められているのか？ 本動画ではそのプロセスを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
情報資産管理 (1) 重要情報の持ち出し	Eラーニング 0:05:08	■情報資産管理 (1)重要情報の持ち出し 情報資産を持ち出す際に注意すべきことを解説します。重要情報に関する ルールを学び、情報を失ったり、漏洩するリスクについて学習します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
情報資産管理 (2) 重要情報の保管 (3) データのバックアップ	Eラーニング 0:03:07	■情報資産管理 (2)重要情報の保管 (3)データのバックアップ 情報の保管方法と適切なバックアップのとり方を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
情報資産管理 (4) 電子媒体・書類の廃棄	Eラーニング 0:03:36	■情報資産管理 (4)電子媒体・書類の廃棄 電子媒体、書類など媒体ごとの適切な廃棄方法を学びましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
情報資産管理 (5) 従業員の守秘義務	Eラーニング 0:02:53	■防情報資産管理 (5)従業員の守秘義務 情報漏洩を防ぐために、従業員1人1人が何をすべきかを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
アクセス制御及び認証 (1) アクセス制御	Eラーニング 0:04:40	■アクセス制御及び認証 (1)アクセス制御 会社のシステムに誰もがアクセスできる状況にせず、 制限することでどんな効果があるのかを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
アクセス制御及び認証 (2-1) パスワードの管理	Eラーニング 0:04:21	■アクセス制御及び認証 (2-1)パスワードの管理 パスワード設定、管理する際の注意点を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
アクセス制御及び認証 (2-2) リスク型アカウント ハッキング攻撃とは	Eラーニング 0:04:41	■アクセス制御及び認証 (2-2)リスク型アカウントハッキング攻撃とは パスワードの使い回しをしていると受けやすい攻撃の手法です。 リスト型アカウントハッキング攻撃とは、どのような手法なのか解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
物理的対策 (1) 入退室	Eラーニング 0:02:36	■物理的対策 (1)入退室 情報の物理的対策として、入退室の管理をする観点からより 従業員の人のにとって身近な対策を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
物理的対策 (2) クリアデスク・ クリアスクリーン	Eラーニング 0:02:56	■物理的対策 (2)クリアデスク・クリアスクリーン 離席時には、机の上に機密情報を置いたままにせずクリアにしておきましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
IT 機器利用 (1) OSとソフトウェアのアップデート (2) ウイルス対策ソフトの導入	Eラーニング 0:08:22	■IT機器利用 (1)OSとソフトウェアのアップデート(2)ウイルス対策ソフトの導入 OSとソフトウェアのアップデートやウイルス対策ソフトの導入など IT機器のスタンダードな使い方を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
IT 機器利用 (3-1) 電子メールの利用	Eラーニング 0:03:36	■IT機器利用 (3-1)電子メールの利用 電子メールを利用する際のリスクと対策を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
IT 機器利用 (3-2) Emotet 感染拡大の流れ	Eラーニング 0:02:49	■IT機器利用 (3-2)Emotet感染拡大の流れ ウイルスが仕込まれているメールを開けてしまうことで、会社でウイルスが 広がってしまいます。これを防ぐためにはどうするかを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
IT 機器利用 (4) インターネットの利用	Eラーニング 0:05:39	■IT機器利用 (4)インターネットの利用 オンラインストレージを使うべきか、使用する場合はどんな情報なら保存しても いいのかなど、オンラインストレージの使用方法を明確にする必要があります。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
IT 機器利用 (5-1) BYOD (私的情報機器の利用)	Eラーニング 0:03:52	■IT機器利用 (5-1)BYOD(私的情報機器の利用) 従業員の個人の端末を使用することは、情報漏洩のリスクにつながります。 どのような使用をしてもよいのか慎重な判断が必要になります。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
IT 機器利用 (5-2) テレワークによる 新たなリスク	Eラーニング 0:02:56	■IT機器利用 (5-2)テレワークによる新たなリスク テレワークで起きた、不正アクセスの事案を紹介します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
IT 機器利用 (6-1) クラウドサービスの利用	Eラーニング 0:01:43	■IT機器利用 (6-1)クラウドサービスの利用 クラウドサービスを利用することは、社内のネットワークの外に情報を持ち出す ことになります。安易に使用せず会社のルールに従って使用しましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
IT 機器利用 (6-2) クラウドサービスへの 不正アクセスの検出の困難性	Eラーニング 0:03:38	■IT機器利用 (6-2) クラウドサービスへの不正アクセスの検出の困難性クラウドサービスを使用した 際に起きた、不正アクセスの事案を紹介します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート



 <p>インシデント対応 インシデント対応①</p>	<p>エラーニング 0:03:25</p>	<p>■インシデント対応 インシデント対応① 不正アクセスやそれに伴う情報漏洩等の事態が起きた時、どう対応すればいいかを解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>インシデント対応 インシデント対応②</p>	<p>エラーニング 0:04:06</p>	<p>■インシデント対応 インシデント対応② 漏洩事故が起きてしまった場合、被害が大きくならないようにすることが重要です。本動画では被害拡大を最小限に留めるポイントを学んでいきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>

## 情報セキュリティ(管理者向け)



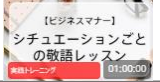
 <p>サイバー攻撃事案の現状</p>	<p>エラーニング 0:10:16</p>	<p>■最近のサイバー攻撃の実情とリスク サイバー攻撃事案の現状 最新のサイバー攻撃の傾向と、セキュリティ対策を解説しています。具体的になにを対策すればいいのかを学んでいきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>サイバー攻撃の被害事例</p>	<p>エラーニング 0:05:14</p>	<p>■最近のサイバー攻撃の実情とリスク サイバー攻撃の被害事例 セキュリティに対しての意識が高い企業も攻撃の対象になっています。被害事例を見ながら、どんな攻撃手法を受け、どの程度影響が出たかを紹介します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>セキュリティ対策後の被害事例</p>	<p>エラーニング 0:04:13</p>	<p>■最近のサイバー攻撃の実情とリスク セキュリティ対策後の被害事例 2021年以降、各企業が情報セキュリティの対策強化に取り組みました。セキュリティ対策後の被害事例は少なくなったのでしょうか？</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>ランサムウェアとは</p>	<p>エラーニング 0:04:06</p>	<p>■サイバー攻撃の態様の変容 ランサムウェアとは サイバー攻撃の手法である『ランサムウェア』とは何かを解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>サイバー攻撃の態様の変容 サイバー攻撃の分業体制</p>	<p>エラーニング 0:05:17</p>	<p>■サイバー攻撃の態様の変容 サイバー攻撃の分業体制 サイバー攻撃をする側の体制について解説します。これを知ること、情報セキュリティの必要性を理解することができます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>Emotet 感染拡大の流れ</p>	<p>エラーニング 0:06:20</p>	<p>■侵入経路の多様化 Emotet感染拡大の流れ ウイルスが仕込まれているメールを開けてしまうことで、会社でウイルスが広がってしまいます。これを防ぐためにはどうするかを解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>VPN 機器の脆弱性を悪用されないために</p>	<p>エラーニング 0:02:48</p>	<p>■侵入経路の多様化 VPN機器の脆弱性を悪用されないために 社内ネットワークの中にも侵入されるリスクがあります。本動画では、情報の重要性に応じてセキュリティを強化することを学びます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>海外拠点経由の攻撃</p>	<p>エラーニング 0:02:39</p>	<p>■侵入経路の多様化 海外拠点経由の攻撃 海外の拠点を経由してサイバー攻撃を受けることもあります。どのように対策すればいいかを本動画では解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>NTTCOMの不正アクセス事案①</p>	<p>エラーニング 0:02:00</p>	<p>■侵入経路の多様化 NTTCOMの不正アクセス事案① 不正アクセスにおける侵入経路の多様化の具体的な事例を解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>NTTCOMの不正アクセス事案②</p>	<p>エラーニング 0:02:29</p>	<p>■侵入経路の多様化 NTTCOMの不正アクセス事案② 不正アクセスに関してリモートワーク時に注意すべき内容を解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>テレワーク端末経由の不正アクセス事案</p>	<p>エラーニング 0:05:12</p>	<p>■侵入経路の多様化 テレワーク端末経由の不正アクセス事案 三菱重工業のテレワーク端末経由の不正アクセス被害事例を紹介します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>ランサムウェアによる犯罪傾向①</p>	<p>エラーニング 0:03:02</p>	<p>■サイバー攻撃への対策強化 ランサムウェアによる犯罪傾向① ランサムウェアの犯罪傾向をデータを見ていきます。最近のトレンドを踏まえて、対策強化をしましょう。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>ランサムウェアによる犯罪傾向②</p>	<p>エラーニング 0:05:06</p>	<p>■サイバー攻撃への対策強化 ランサムウェアによる犯罪傾向② バックアップの取り方で被害がどの程度変わるのかをデータで見えていきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>二重の脅迫による新たな課題</p>	<p>エラーニング 0:04:04</p>	<p>■サイバー攻撃への対策強化 二重の脅迫による新たな課題 サイバー攻撃の事前対策の強化と危機時の事後対応を解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>対策強化についての注意喚起</p>	<p>エラーニング 0:03:42</p>	<p>■サイバー攻撃への対策強化 対策強化についての注意喚起 サイバー攻撃は、もはや防げないことが前提です。本動画では、いかにリスクを減らせるかといった観点でいくつかのポイントを学びます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>中小企業情報セキュリティ対策ガイドラインとは</p>	<p>エラーニング 0:05:52</p>	<p>■管理体制の構築 中小企業の情報セキュリティ対策ガイドラインとは 中小企業の情報セキュリティ対策ガイドラインを見ながら、具体的にどんな対策をすればいいのかを解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>(1) 責任分担と連絡体制の整備</p>	<p>エラーニング 0:02:52</p>	<p>■管理体制の構築 (1)責任分担と連絡体制の整備 セキュリティ対策強化を始めるときは、会社の中で誰が担当するのかを決めておきましょう。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>



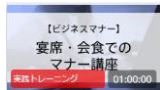
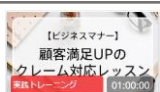
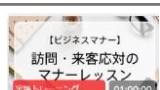
<p>中小企業対策ガイドライン ～管理体制の構築～</p> <p>(2) 緊急時 対応体制の整備</p>	<p>Eラーニング 0:10:16</p>	<p>■管理体制の構築 (2)緊急時対応体制の整備 緊急時の対応は誰がするのか、どんな行動を取るのかを明確にしておくことで、被害が大きくなるのを防ぎましょう。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>中小企業対策ガイドライン ～IT 活用方針と予算化～</p> <p>IT 活用方針と 予算化</p>	<p>Eラーニング 0:05:14</p>	<p>■IT活用方針と予算化 IT活用方針と予算化 どのシステムのセキュリティを強化するのかを考えるために、 まずは自社のシステムを見える化しましょう。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>中小企業対策ガイドライン ～セキュリティ規定の作成～</p> <p>(1) 対応すべき リスクの特定</p>	<p>Eラーニング 0:04:13</p>	<p>■セキュリティ規定の作成 (1)対応すべきリスクの特定 会社のシステム全てのセキュリティを強化しようとすると費用対効果が合いません。 どのシステムを強化すべきかを解説します。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>中小企業対策ガイドライン ～セキュリティ規定の作成～</p> <p>リスクの重要度の 見極め方</p>	<p>Eラーニング 0:04:06</p>	<p>■セキュリティ規定の作成 リスクの重要度の見極め方 リスクの重要度の計算方法を解説します。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>中小企業対策ガイドライン ～セキュリティ規定の作成～</p> <p>(2) 対策の決定</p>	<p>Eラーニング 0:05:17</p>	<p>■セキュリティ規定の作成 (2)対策の決定 リスクを具体的に認識した上で、情報セキュリティ対策の対象を考えましょう。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>中小企業対策ガイドライン ～セキュリティ規定の作成～</p> <p>(3-1) 規定の作成</p>	<p>Eラーニング 0:06:20</p>	<p>■セキュリティ規定の作成 (3-1)規定の作成 セキュリティ規定に関して、何をどんなルールで作るべきかを解説します。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>中小企業対策ガイドライン ～セキュリティ規定の作成～</p> <p>(3-2) 規定の作成 (情報資産管理)</p>	<p>Eラーニング 0:02:48</p>	<p>■セキュリティ規定の作成 (3-2)規定の作成(情報資産管理) 情報資産を重要度に分類し、対策の優先度を定めることを学びます。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>中小企業対策ガイドライン ～セキュリティ規定の作成～</p> <p>(3-3) 規定の作成 (インシデント対応ならびに事業継続 管理)</p>	<p>Eラーニング 0:02:39</p>	<p>■セキュリティ規定の作成 (3-3)規定の作成 (インシデント対応ならびに事業継続 管理) インシデントの重要度によって責任者をどのように設定するかを学びます。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>中小企業対策ガイドライン ～委託時の対策～</p> <p>委託時の対策</p>	<p>Eラーニング 0:02:00</p>	<p>■委託時の対策 委託時の対策 業務の委託先にセキュリティ対策を指示することは難しい。 委託先と契約書に基づいてルール化、適切な委託先を選定をしましょう。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>中小企業対策ガイドライン ～委託時の対策～</p> <p>委託先における情報セキュリティ 対策状況の確認事項</p>	<p>Eラーニング 0:02:29</p>	<p>■委託時の対策 委託先における情報セキュリティ対策状況の確認事項 委託先における情報セキュリティ対策状況の確認項目を紹介します。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>中小企業対策ガイドライン ～点検と改善～</p> <p>策定した情報セキュリティ対策 に関する規定に基づく点検</p>	<p>Eラーニング 0:05:12</p>	<p>■点検と改善 策定した情報セキュリティ対策に関する規定に基づく点検 自社で定めたセキュリティ対策のルールが実際に守られているのかを 確認しましょう。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>漏洩事故に対する リスク評価の定例</p> <p>漏洩事故に対する リスク評価の定例</p>	<p>Eラーニング 0:03:02</p>	<p>■漏洩事故に対するリスク評価の変容 漏洩事故に対するリスク評価の変容実際にサイバー攻撃を受けてしまった場合に どう対処すべきかを解説します。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>漏洩事故に対する リスク評価の定例</p> <p>漏洩事案発生時の 事業者に及ぶ影響</p>	<p>Eラーニング 0:05:06</p>	<p>■漏洩事故に対するリスク評価の変容 漏洩事案発生時の事業者に及ぶ影響 実際に漏洩事故を起こしてしまった時に、事業者にどんな影響が出るのかを 解説します。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>漏洩事故に対する リスク評価の定例</p> <p>漏洩事故の事案 個人情報大量流出事件</p>	<p>Eラーニング 0:04:04</p>	<p>■漏洩事故に対するリスク評価の変容 漏洩事故の事案 個人情報大量流出事件 大手通信教育出版企業の個人情報大量流出事件の詳細を解説します。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>危機対応の組織体制と役割</p> <p>サイバーセキュリティ ガイドライン</p>	<p>Eラーニング 0:03:42</p>	<p>■危機対応の組織体制と役割 サイバーセキュリティガイドライン 漏洩事故を起こした時にもしっかり対応できるような組織体制をつくることが 重要です。危機対応を組織体制をどのように作っていくかを解説します。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>危機対応の組織体制と役割</p> <p>危機対応時の 対処すべき項目①</p>	<p>Eラーニング 0:05:52</p>	<p>■危機対応の組織体制と役割 危機対応時の対処すべき項目① 危機対応時の対処すべき項目9つのうち、1～4について解説します。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>危機対応の組織体制と役割</p> <p>危機対応時の 対処すべき項目②</p>	<p>Eラーニング 0:02:52</p>	<p>■危機対応の組織体制と役割 危機対応時の対処すべき項目② 危機対応時の対処すべき項目9つのうち、5～9について解説します。当動画を 学ぶことで事前に準備し、スムーズに対応できる状態を目指していきましょう。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>危機対応の組織体制と役割</p> <p>個人情報保護委員会等への 報告期限</p>	<p>Eラーニング 0:02:13</p>	<p>■危機対応の組織体制と役割 個人情報保護委員会等への報告期限 かつては、漏洩時に個人情報保護委員会等への報告は努力義務でしたが、 現在は義務になりました。いつまでに報告すべきかを学びましょう。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>危機対応の組織体制と役割</p> <p>EU一般データ保護規則 (GDPR) の課徴金の実績</p>	<p>Eラーニング 0:01:36</p>	<p>■危機対応の組織体制と役割 EU一般データ保護規則(GDPR)の課徴金の実績 EUでの漏洩による課徴金はどの程度になるでしょうか？</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>



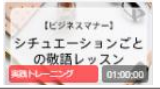
身代金の支払による法的責任 —— そもそも身代金を支払うべきか	Eラーニング 0:03:30	■身代金の支払による法的責任 そもそも身代金を支払うべきか 社内のデータが攻撃を受けた時、ファイルの復元をするにはお金を払うように要求されます。被害を受けた企業は身代金を払っているのでしょうか？	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
身代金の支払による法的責任 —— 身代金の支払いに対する政府の見解	Eラーニング 0:03:28	■身代金の支払による法的責任 身代金の支払いに対する政府の見解 身代金の支払うべきかどうかについて、政府はどう考えているのか見ていきましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
身代金の支払による法的責任 —— ランサムウェアの金銭支払に対する経営判断	Eラーニング 0:04:25	■身代金の支払による法的責任 ランサムウェアの金銭支払に対する経営判断 身代金を支払うべきかの経営判断基準を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート



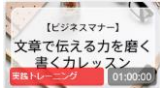


■ビジネスマナー




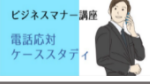

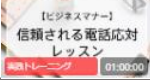
ビジネスマナー 感じの良い言葉遣いを身に付ける				
	Eラーニング 0:07:10	■敬語言葉遣い 尊敬語・謙譲語・丁寧語の違いとは？ 敬語の基本的な違いを理解して、ビジネスシーンにて適切な言葉遣いができるようになります。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:08:44	■尊敬語と謙譲語の違いを一問一答形式トレーニング 間違えやすい尊敬語と謙譲語の違いを一問一答形式にて実践的にトレーニングします。 正しい言葉遣いができるように解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■好感度UP！スマイルボイスレッスン ビジネスマナー基礎、好感度アップのスマイルボイス、 表情や声を磨いて第一印象をアップさせるコツをレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

ビジネスマナー 成功する訪問・面談マナー				
	Eラーニング 0:08:42	■来客対応のマナー 来客時のお出迎えから応接室へのご案内まで、社内でのマナー対応を学べる動画 コース。企業の印象を左右する応対力を身につけましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:08:40	■お客様との面談時に気を付けたいマナー お客様先を訪問する際の基本マナーを、受付・面談・退室までの流れに沿って学びま す。第一印象を左右する所作や対応を映像でわかりやすく解説。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■宴席・会食でのマナー講座 お客様とのお食事を想定したマナー、お店選びから会食終了まで、 知っておくと安心の宴席マナーを学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■顧客満足UPのクレーム対応レッスン クレーム対応5つのステップとは？顧客志向で考えるクレーム対応、 クレームの電話を受けた状況を想定し、レッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■訪問・来客対応のマナーレッスン お客様をお迎えする側・訪問する側、それぞれのマナー、 現場で焦らない対応マナーを学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

ビジネスマナー 基礎				
	Eラーニング 0:02:09	■好感度を高める3つのポイント ほんの一瞬间で決定付けられる第一印象を良いものにし、効果的にビジネスをスター トするためのコツについて考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:02:49	■名刺交換の基礎 いざ名刺交換をするときに、名刺交換のマナーについて不安になったことはありませんか？ 事前の準備から名刺交換の方法について学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■好感度UP！スマイルボイスレッスン ビジネスマナー基礎、好感度アップのスマイルボイス、 表情や声を磨いて第一印象をアップさせるコツをレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

ビジネスマナー 必須のビジネス文書・メールの書き方				
	Eラーニング 0:02:09	■ビジネスメール知っておきたい基本構成 気軽にやり取りができるメールだからこそ、大事な読み手への配慮が欠けてしまうことがあ りませんか？読み手にも配慮をしたメールを作るためのポイントを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:02:49	■ビジネス文書 社外文書と社内文書 基本の構成 ビジネス文書の基本的な構成について、社内文書と社外文書を例にとり、作成方法 について考える映像です。また、頭語や結語、時候の挨拶などについても扱います。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■文章で伝える力を磨く書く力レッスン メールや報告書など、文章でコミュニケーションをとる際、 読み手に正確に理解してもらうための書き方をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

ビジネスマナー 信頼される電話応対

 <p>ビジネスマナー講座 電話応対 役割と特徴</p>	Eラーニング 0:02:53	■電話応対 ～ビジネスにおける役割と特徴 ビジネスに欠かせない電話の役割や特徴を考えながら、 どのような対応が好ましいのか、電話応対における原則を考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <p>ビジネスマナー講座 電話応対 基本マナー</p>	Eラーニング 0:08:57	■電話応対 ～第一声の重要性と基本マナー 電話応対の可否を決めると言っても過言ではない第一声。その第一声から、 電話に出るスピードなど、具体的なマナーを行動レベルで考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <p>ビジネスマナー講座 電話応対 基本の応答</p>	Eラーニング 0:03:16	■電話応対 ～基本の応答 最も基本的なビジネスにおける電話のやり取りについて、 実際に話す言葉に解説を加えながらお伝えする映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <p>ビジネスマナー講座 電話応対 ケーススタディ</p>	Eラーニング 0:05:28	■電話応対 ～ケーススタディ お客様の声が聞き取りにくかった場合や、名指しされた人が不在にしている 場合など、よくあるシーンを題材に適切な電話対応について考える映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <p>ビジネスマナー講座 電話応対 伝言メモ</p>	Eラーニング 0:01:50	■電話応対 ～伝言メモ 電話応対が終わった後、とても重要な伝言メモについて、 その役割や意味から、具体的な書き方でレクチャーする映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <p>【ビジネスマナー】 信頼される電話応対 レッスン</p>	実践 トレーニング 01:00:00	■信頼される電話応対レッスン 第一声で決まる印象、信頼される電話応対のコツなど、 顧客とのやり取りを想定した実践型のレッスンです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

# ■ビジネススキル

## ビジネススキル 生産性を上げる仕事の進め方講座

	Eラーニング 0:04:30	■信頼される指示の受け方～指示受けのポイントTEARとは？～ 指示を正確に受け、信頼される人になるための4つの行動「TEAR」のポイントを学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:07:44	■信頼される指示の受け方 ～相手の期待水準を確認する～ 仕事の指示を受ける際に確認すべき「7W2H1G」の観点から、相手の期待水準を明確にします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:07:03	■報告の仕方～報告上手が実践する報告の技術「TALK」とは～ 報告で信頼を得るための4つの技術「TALK」を通じて、正確かつタイムリーな報告の方法を学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:14	■仕事を前に進めるための「相談」主体者となって相談するための3つのポイント 上司任せにせず、自ら主体的に相談できるようになるための3つのポイントを身に付けます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:40	■仕事のゴールを明確に示す3つの要素「詳細に・鮮明に・定量的に」でゴールを明示する ゴールを明確に示すための3つの要素「詳細・鮮明・定量的」について学び、行動を加速させます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:10	■やるべきことを細分化するための タスクブレイクダウン～6つの視点～ 抜け漏れを防ぐための6つの視点「HIROEN」で、業務を細分化し、確実なタスク実行に繋がります。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:36	■スケジュールリング3つの段階 ～効果的にスケジュールリングするための「センコウ」 管理とは？～ 先を見越した設計「先行」「先攻」の視点でスケジュール設計力を養います。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:00	■思いがけないトラブルに遭遇したとき ～対処方法を見つける6つの視点～ トラブル発生時に冷静に対応できるよう、「しりよのほうだいかね」の6視点で柔軟な解決策を探ります。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:23	■業務のプロセスを見直し 改善するとき活用する ～DRASTICの視点～ 抜本的な業務改善を図るための7つの視点「DRASTIC」を用い、ムダの見直しと業務効率化を考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■指示受け・報告レッスン 指示を受ける際の「TEAR」報告をする際の「TALK」、 相手の期待を理解する指示の受け方、簡潔に伝える報告の仕方をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■ゴール明示・業務分解レッスン 曖昧な目標にしないゴール(目標)明示の法則や業務を 分解して考えるスキルを学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■生産性UPのスケジュールリングレッスン スケジュールリングの3つの段階、 生産性を向上させるスケジュールリングの方法を学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■トラブル対応・プロセス改善レッスン トラブル発生時の対処力強化、業務プロセス改善の方法を 「DRASTIC」のフレームワークで学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■研修・セミナーの作り方講座「準備・設計」 研修やセミナーを担当するにあたって、 研修・セミナー企画の基礎を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■研修・セミナーの作り方講座「実践」 研修やセミナーを担当する際に必要なプレゼンテーションツールの作成方法など、 研修・セミナーを実施する際の具体的な作業を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

## ビジネススキル 実践PDCA講座








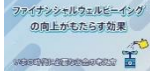
	エラーニング 0:03:58	■PDCAサイクルとは① 目標を達成するための4つのステップ PDCAサイクルとは何か、という全体像について俯瞰して説明をしていきます。 PDCAサイクルについて初めての人も、振り返りをする人にも押さえておくべき内容を伝える映像になっています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:02:27	■PDCAサイクルとは② PDCAサイクルの効果的な回し方 PDCAサイクルは何のために活用するフレーム(道具)なのでしょうか。使うことが目的ではなく、これを使うことによって何が得られるのか、使わないと何が得られないのかについて明確に伝える映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:04:22	■PDCAサイクルとは③ PDCAサイクルを回すための目的と目標の違いとその重要性 PDCAサイクルにおいて明確に認識しておかなければならないのが「目的」と「目標」とは何かということ。人によって認識が違えばPDCAサイクルが成果を生みにくいものになってしまうため共通認識・言語にするための映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:03:04	■PLAN① 急所を押さえる！目的・目標達成に不可欠な行動計画の作り方 PDCAサイクルのPLANにおいて成果につながる「計画づくり」はどのようにすればできるのか。1つ目のコツは「限られた時間の中で成果を出すために、どのように優先順位を決めるか」がテーマになっています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:02:38	■PLAN② 計画修正のタイミングと指標の設定法 PDCAサイクルのPLANにおいて成果につながる「計画づくり」はどのようにすればできるのか。2つ目のコツは「計画だけではなく、見直すタイミングと指標を決めておく」という仕掛けづくりをしておくこと。そのポイントを説明する映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:02:29	■PLAN③ 実行の壁を乗り越えるカギ！即、実行できる行動計画の具体 PDCAサイクルのPLANにおいて成果につながる「計画づくり」はどのようにすればできるのか。3つ目のコツは「計画している内容の具体性を高める」ことによって、実行したときに成果を出す確率を高めるということ。同じPLANづくりでも成果が全く違ってくるコツについて紹介します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:02:14	■DO 質の高い『DO』を実現できる！？押さえるべき2つのポイント PLANが立てられたら次は実行「DO」です。しかし、いざ実行しようとする「壁」が立ちはだかり、前に進めずに諦めてしまうことがあります。実行するときに何に気を付け、どのようなことを予め知っておけばよいかについて紹介していく映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:04:10	■CHECK① 計画成功の分岐点！PDCA『CHECK』で絶対に外せない2つのステップ 計画を実行した後に行うステップがCHECKです。しかし、このCHECKについては間違えて覚えていたりすることが多いステップでもあります。正しく成果につながるCHECKとはどのような内容なのか。CHECKの中で意識すべき2段階とは何かについて解説していきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:03:05	■CHECK②『CHECK』で陥りがちな落とし穴！事実を見抜く質問と分析法 CHECKの2段階である「現状把握」と「要因分析」ですが、気を付けないと思ってもよらない落とし穴に落ちてしまいます。小さなことですが意識することで成果につながる大きな変化になっていくので、しっかりとこの映像で押さえていきましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:03:44	■ACTION 最短で目的を達成する！『ACTION』で使える4つの改善手法 PDCAサイクルの最後にくるのがACTIONです。ACTIONは単なる改善ではなく、次のPLANにつなげるための改善の方向性を明確にすることです。そして、その方向性には大きく4つの種類があり、必要に応じて使い分けことが大切です。使いこなすためにも違いや活用方法を映像で学んでいきましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■PDCAサイクルとは何か？ 効果的なPDCAサイクルの回し方が学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■チームで取組む生産性UP手法講座 チーム全体の生産性を高めるために必要な考え方や高めるためのノウハウや取り組み方が学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面



## ビジネススキル ロジカルシンキング講座

	Eラーニング 0:08:39	■ロジカルシンキングの効果とは？ ロジカルシンキングを身につけることによってビジネスにどのような影響があるのでしょうか。コース全体の目的や意義、概要を紹介します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:07:16	■インプットの重要性と情報整理術 最初のテーマはInputです。なぜロジカルシンキングなのに「Think」(考え)の前に「Input」をテーマにする必要があるのでしょうか。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:53	■インプットを強化する効果的手法 体系立てて情報を収集することの大切さを学んできましたので、次は具体的にどのように整理すれば体系的なInputになるかを紹介します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:54	■分解して見える真の課題とは Inputを元にThinkに入っていきます。ロジカルシンキングのメインとなる「体系的に思考する」ことをサポートするフレームワークを紹介していきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:31	■決定を導く効果的なマトリクスとは ロジックツリー」と同じ「分けて比べる」フレームワークにはもう一つ「マトリクス」というフレームワークがあります。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:08:07	■並べてつなげる思考整理術 体系的に思考するためのフレームワークには「繋げて並べる」タイプもあります。それは「チェックリスト」と「フロー図」です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:44	■話の順序を組み立てる効果的な方法 ロジカルシンキングの最後は「Speech」です。アウトプットをするときにも体系立てて整理することを活用することで成果を高められます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:54	■論理的に組み立てる最終ポイント Speechの際に持っておきたい口癖や言い回しについてご紹介をしています。口癖にすることにより 論理的に体系立てて話すことができるようになります。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■ロジカルシンキング講座「INPUT・THINK」 ビジネスシーンで活用することを目的としたロジカルシンキングの基礎を学んでいきます。情報収集とそれを整理するスピードが高まります。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■ロジカルシンキング「SPEECH」レッスン ビジネスシーンで活用することを目的としたロジカルシンキングの基礎を学んでいきます。日常の話し方で自然に高められるトレーニング方法を学び、実践します。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■考える力を磨く思考力レッスン 情報を読み取る力、情報を整理する力をケーススタディで学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

## いまの時代に必要なお金の考え方

	Eラーニング 0:00:43	■はじめに この動画では、【いまの時代に必要なお金の考え方】本コースの構成について説明します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:02:12	■ウェルビーイングの5つの要素 この動画では、再注目されている【ウェルビーイング】についての解説と5つの要素について説明します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:09	■VUCAの時代とファイナンシャルウェルビーイング この動画では、予測困難な【VUCAの時代】だからこと学ぶべきファイナンシャルウェルビーイングを高める重要性や考え方を説明します	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:02:03	■金融教育がなぜ必要か この動画では、金融教育の重要性を海外と比較して日本の現状を解説します。そして資産形成の重要なポイント3つを説明します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:15	■ライフプラン・キャリアプラン設計 この動画では、【ライフプラン・キャリアプラン】と資産形成の関係性について説明します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:48	■収支管理 この動画では、【収支管理】の重要性を解説します。収支についての基本的な考え方、ポイントを説明します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:46	■NISAとiDeCoを活用した資産形成 この動画では、【NISAとiDeCo】の詳細な解説と資産形成についての基本的な考え方を説明します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:02:51	■ファイナンシャルウェルビーイングの向上がもたらす効果 この動画では、個人、企業での【金融リテラシー向上】がもたらすファイナンシャルウェルビーイングの向上やその他にも関係性について説明をいたします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

## 目指すべきは儲け方改革～働き方改革をチャンスにする講座～WHY編

PREMIUM 01   働き方改革 成功確率12%	Eラーニング 0:03:52	■働き方改革の成功確率はなんと12% 働き方改革に成功する2つのポイントを紹介。それは目的と手段を履き違えないこと、成功の定義を明確にすること。目指すべきは働き方改革ではなく儲け方改革。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 02   成功企業と 失敗企業の違い	Eラーニング 0:03:38	■働き方改革 成功企業と失敗企業の違いとは 働き方改革がうまくいくところといかないところの差を生む4つの決定的なポイントを紹介。止める業務を明らかに、変革の主体は全社。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 03   現場がついて こない理由	Eラーニング 0:02:50	■働き方改革 現場がついてこない理由とは 働き方改革に現場がついてこない理由を伝えます。最大の原因は会社の目的と社員の目的が違うこと。一体になるには社員の働きがいが大切。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 04   「働きがい」 とは	Eラーニング 0:04:40	■会社と社員を成長させる「働きがい」とは 社員が働きがいを感じるためには①承認②達成③自由が必要。 そのためには職責を明確にしておく必要がある。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 05   3ステップで 儲け方改革	Eラーニング 0:04:39	■3つのステップで儲け方改革を 具体的な儲け方改革を進める3つのステップを紹介。①業務の棚卸し②労働時間を生み出す③生み出した時間をスキルアップや業務開発に再配分。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

## 目指すべきは儲け方改革～働き方改革をチャンスにする講座～HOW TO編




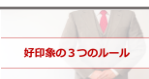


PREMIUM 06   超・時短とは	Eラーニング 0:03:42	■超・時短とは 最初のステップ「超時短」の具体的な進め方。棚卸しをすると「会議」「資料作成」「メール」に時間を取られている。この見直しが新たな時間を生み出すことになる。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 07   人を動かす 資料作成術	Eラーニング 0:02:25	■人を動かす資料作成術 資料を作成する目的は「相手と共鳴して思い通りに動かす」ため。 それを実現するのがこの後に紹介する資料作成術。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 08   「伝える」から 「伝わる」	Eラーニング 0:04:55	■700時間のヒアリングとAI分析で分かったこと資料は「伝える」から「伝わる」へ 相手に「伝わる」資料には相手起点であること、準備が徹底していること、10秒で判定できるほど視覚に訴えるわかりやすい資料であること。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 09   「伝わる資料」 6つのルール	Eラーニング 0:04:35	■10秒で1発OKを引き出す「伝わる資料」を作成する6つのルール 「伝わる」資料を作成するポイントを紹介。文字数、フォント、目線、色使い、矢印やアイコンの使い方、グラフ、変化を数字で、画像を効果的に使う…など。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 10   パワーポイント 使いこなし術	Eラーニング 0:04:28	■元パワーポイント責任者が教える使いこなし術 パワポには400以上の便利な機能があるので、自らの業務を振り返って便利なものは活用するべき。その後この講座全体についてまとめコメント。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

## リモートワークを成功に導く9つのアクション講座

PREMIUM 01 リモートワーク 成功ポイント	Eラーニング 0:03:43	■1. リモートワークを成功させるポイント リモートワークが上手いく企業と上手くない企業には、明確な違いがあります。では、その違いとはなんでしょうか？「3つポイント」をご紹介します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 02 心理的安全性 を確保	Eラーニング 0:04:24	■2. 雑談で心理的安全性を確保する オフィスでもリモートワークでも成果を出す組織は「心理的安全性を確保されている」という共通点があります。この動画で、具体的に解説しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 03 業務の 見える化浸透	Eラーニング 0:03:50	■3. 業務の見える化を浸透させる リモートワークが始まると「見えないところでサボっているのでは？」と心配になることがあります。この動画では生産性を下げないためのポイントを3つ紹介します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 04 情報の 透明性を保つ	Eラーニング 0:04:12	■4. 情報の透明性を保つ リモートワークでは情報共有のルールを決めることが非常に大切です。この映像では、情報共有のための「4つのルール」を詳しく解説しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 05 感情を共有する	Eラーニング 0:03:07	■5. 感情を共有する リモートワーク成功のカギは「感情共有」といえます。この映像ではなぜ「感情共有」が必要なのか、そしてそれはどのように行うと効果があるのかをお伝えしています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 06 孤立化を防ぐ 声かけ	Eラーニング 0:04:00	■6. 孤立化を防ぐ声かけ リモートワークは、いつのまにか「孤立」してしまうことも。孤立を防ぎ、生産性を上げるマネジメントの具体的なアクションを事例を元にご紹介しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 07 ファン要素を 入れる	Eラーニング 0:04:17	■7. ファン要素を入れる 「ファン(楽しみ)要素」には、オンラインやリモートワークに対して、思った以上にプラスの効果があります。この映像では「ファン要素」とはなにかを解説しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 08 長時間労働を 抑制する	Eラーニング 0:04:44	■8. 長時間労働を抑制する時間管理術 リモートワークだと、あっという間に時間が経っていて、つい長時間労働になっていた…ということがありませんか？ 具体的な改善方法をお伝えしています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 09 オンライン会議 失敗しない方法	Eラーニング 0:04:30	■9. オンライン会議を失敗しない方法 今や多くの企業に必須となったオンライン会議を機能させるために、この動画では「4つのトラブル」に分類し、具体的な対策を紹介します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 10 オンライン営業 効率と成果UP	Eラーニング 0:04:35	■10. オンライン営業で効率と成果をアップする オンライン営業で成果を上げるために効果のあるポイントを「5つの手法」に整理して解説していきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

## ■コミュニケーション

### 話し方概論～響く声の出し方＜話し方ベーシック編＞

	Eラーニング 0:03:02	■何故話し方を学ぶのか ビジネスパーソンとして活躍するのに必須要素であるコミュニケーション能力。 具体的にはどんな力なのか、解説していきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:06	■スキルチェック スピーチをビデオで撮影し、現状の話し方の癖など改善点を客観的にチェックします。 「良い自己紹介」のポイントもあわせてご紹介します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:41	■伝わる声を作る 「言霊」という言葉もあるように、「声」は単なる音声ではなく、「心」を伝えます。 現状の声、理想の声とはどんなものか、一緒に考えていきましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:43	■好印象の3つのルール キーズが教える「瞬時に話し方・印象を向上させる3つのルール」！ 生徒様のBEFORE・AFTERスピーチ動画を比較しながら解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:18	■声を磨くトレーニング・腹式呼吸 素晴らしい内容話を話していても声が聞こえない・届かないでは意味がありません。 声帯を傷めず、エネルギーを感じさせる声が出せるよう「腹式呼吸」を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:22	■腹式呼吸で声を出す(腹式発声) 「腹式呼吸」に声をのせる「腹式発声」。アナウンサーや歌手・俳優などプロもやって いる練習法を生徒様と一緒にやってみましょう！	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

### クリアな発音・表現力＜話し方ベーシック編＞

	Eラーニング 0:01:49	■声を作る筋肉(口角・舌) 印象の良い伝わる声を出すためには、腹式発声で音に強さを出し、母音の口の形 をはっきり作ります。また、舌を鍛えて子音を明確に発音する必要があります。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:45	■口を開けるトレーニング 日本語の母音「あいうえお」の口の形をしっかりと作ると音が明瞭になります。また表 情も豊かになるので印象もいいです。口角筋を鍛えるトレーニングをしましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:02:55	■笑顔と笑声 笑顔で話すと「笑声」になります。明るく印象の良い声を出すためには表情の練習も 重要です。状況によって20～80%の笑顔を使い分けられるようになります。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:01	■舌の筋力をチェックする クリアで聞き取りやすい話し方をするには、口の形と「舌の動き」が重要です。あまり 動かさずに話していると、どんどん動かなくなり、滑舌が悪くなってしまいます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:19	■滑舌トレーニング① 五十音の中でも、舌の動き・唇の強さなどが重要な音があります。言いにくい・苦手な 音は、舌の力の入れ方、唇の形や離し方などを意識して練習をしましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:33	■滑舌トレーニング② アナウンサーが日頃使っている練習文を使って、舌の筋力を鍛えていきましょう。 言いにくい練習文を繰り返すことで、舌の筋力を鍛えることができます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:29	■表現力とは？ 淡々と聞こえやすい言語である「日本語」。話の重要な所が印象に残り、内容を理解 してもらいやすくするために必要な「表現力」を磨く必要があります。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:30	■抑揚 表現力の代表的なテクニック「抑揚」は、音の高低差を使って言葉に躍動感を与えま す。綺麗に「抑揚」をつけるためには、「山頂から下山する」イメージ？！	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:21	■強調 表現力の代表的なテクニック「強調」は、キーワードを強弱・緩急で目立たせたり、 感情を込めるテクニックです。思い切りやってみましょう！	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:18	■間 表現力の代表的なテクニック「間」は、大事な言葉の前後に置くことで言葉を際立たせ たり、内容整理を促すものです。「強調の間」と「理解の間」。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:15	■表現力をつけてみよう 実際に表現力を使って、スピーチをしてみましょう！「私のおすすめ」でスピーチを作り、 表現力を意識して実践します。普段から意識し、表現の幅をどんどん広げましょう！	マネージャー プレイヤー	テスト レポート



## 外国人と働く上で必要なコミュニケーション

<p>外国人と働く上で必要なコミュニケーション</p> <p>コミュニケーションギャップ①</p> 	<p>Eラーニング 0:09:23</p> <p>■コミュニケーションギャップ① 日本人が英語での会議に参加する様子を見ながら、どのような場面でどのようなコミュニケーションギャップがうまれているのか確認していきましょう。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>外国人と働く上で必要なコミュニケーション</p> <p>コミュニケーションギャップ②</p> 	<p>Eラーニング 0:08:18</p> <p>■コミュニケーションギャップ② ビジネスの相手が外国人である場合、知らず知らずのうち起きているコミュニケーションギャップをうまく埋めるには、どのようにすればいいのでしょうか。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>外国人と働く上で必要なコミュニケーション</p> <p>マナーギャップ①</p> 	<p>Eラーニング 0:10:05</p> <p>■マナーギャップ① マナーギャップはビジネスで尊重する礼儀作法の違いから生むギャップです。マナーギャップが生じる背景と埋め方について具体的に解説していきます。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>外国人と働く上で必要なコミュニケーション</p> <p>マナーギャップ②</p> 	<p>Eラーニング 0:07:20</p> <p>■マナーギャップ② ご自身の目線で日ごろ感じているマナーギャップと向き合い、実際にマネジメントしていくことを考えていきましょう。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>外国人と働く上で必要なコミュニケーション</p> <p>メッセージギャップ①</p> 	<p>Eラーニング 0:12:25</p> <p>■メッセージギャップ① メッセージギャップはメッセージを伝える送り手と受け手との間で生まれます。このギャップをマネジメントするには、どのようにすればいいのを見てみましょう。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>外国人と働く上で必要なコミュニケーション</p> <p>メッセージギャップ②</p> 	<p>Eラーニング 0:11:10</p> <p>■メッセージギャップ② メッセージギャップについてもう一段深く考えていきましょう。メッセージギャップを埋めるには、どのようなギャップマネジメントが必要なのか、確認していきましょう。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>外国人と働く上で必要なコミュニケーション</p> <p>ディスカッションギャップ①</p> 	<p>Eラーニング 0:11:56</p> <p>■ディスカッションギャップ① ディスカッションギャップはお互いに意図せず不快感を抱かせてしまうことがあります。なぜこのようなディスカッションギャップが生まれてしまうのでしょうか？</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>外国人と働く上で必要なコミュニケーション</p> <p>ディスカッションギャップ②</p> 	<p>Eラーニング 0:13:33</p> <p>■ディスカッションギャップ② ディスカッションギャップについてもう一段深く考えていきましょう。ディスカッションギャップを実際に埋めていくにはどのようにすればいいのか解説していきます。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>


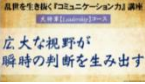
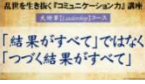
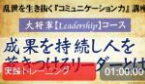
## 乱世を生き抜く『コミュニケーション力』講座 新兵【Basic】コース

	Eラーニング 0:07:29	■人生は応援された者勝ち 幸せを感じる理由の中でも応援されたい人から応援される人生はより充実したものになります。そのために今日から始められることについて学んでいきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:07:42	■未来を7秒で魅せろ 第一印象が決まる7秒で思わず応援したくなるような一言で自己紹介をする。そのために必要なことを学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:07:57	■思ったことをすぐに口にすな 人間関係を壊してしまうきっかけになる「余計な一言」について、なぜそれが起きるのかについてコミュニケーションの観点で考えていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:38	■それは「信念」か？それとも「決めつけ」か？ 人の魅力とも言える信念に裏打ちされた正直さ、自分が信念だと思っていることが、実は違うものだったりします。信念とは何なのかについて考えていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:15	■ライバルは褒めて見方にしろ 「嫌われる」関係。その原因の殆どが「嫉妬」が原因と言われています。でも、嫉妬は味方につけることで自分のエネルギーにすることもできるのです。その視点とは。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:08:12	■「最強のコーチ」による「最強の質問」 昨今、注目されるコーチング的なコミュニケーション。その基礎とも言える内容について学んでいきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:49	■「無意識」を「意識化」する力 自分の視点だけではなく、他者の視点からも必要なのが自己認識力。それは無意識を意識化することで得られるのですが、そのやり方とは。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:16	■「認められたい」人がいる幸せ 大きな夢を持ち、そこに向け過ごす充実した日々。夢を明確に持てる人ばかりではありません。そんな時、自分に問うことで人生を充実させる内容を考えていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■応援される人になるコミュニケーションとは 多くの人から応援される存在になれるかどうかは持続的な成果に直結します。ちょっとしたコミュニケーションの違いからディスカッションを通じて学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■コーチングを活用するコミュニケーションとは 昨今ビジネスシーンで注目される「コーチング」的なコミュニケーションの基礎についてディスカッションを通じて学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

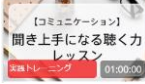
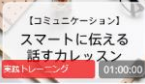
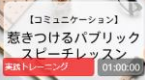
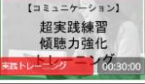
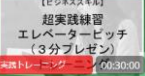
## 乱世を生き抜く『コミュニケーション力』講座 千人将【Management】コース

	Eラーニング 0:05:21	■人間関係のカギは距離感 大切になるのは相手との距離感。短期的ではなく長期的な関係になるほど重要になってきます。どのような視点を持てば適切な距離感になるのかを学んでいきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:40	■問題を「問題視」しない優しさ 相手との関係が大切だからといって目の前の問題を助けてしまうことが本当に優しさなのでしょうか。コミュニケーションにおける「優しさ」について考えていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:02	■ジャッジしない思考力 相手が「本当にこの人は自分の話を聞いてくれている」と感じるのはどのようなポイントなのでしょうか？そうなるために意識すべきポイントを解説していきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:21	■ジャッジせずに話を聞く 上司やトップとのコミュニケーションにおいて理想的な存在はどんなやりとりができる人でしょうか。『キングダム』の中から理想のNO2をとりあげて考えていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:38	■相手が「大切にしているもの」に敬意を払う コミュニケーションにおいて最も重要な視点があります。それを今回は解説しつつ、その視点がさらに強くなるためにはどのようなことが必要化に触れています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:22	■真のビジョンは「他者への敬意」から生まれる 人を動かすのは大切にしていることにに対し相手が敬意を持っていることがわかったとき。敬意の視点を持ち続けることで自分の真のビジョンが明確になっていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:31	■否定された印象を相手に与えない「絶妙な返し方」 こちらが伝えたいことを相手に伝える時、そのまま伝えたのでは相手が受け入れてくれないことがあります。伝わる伝え方をするための工夫が解説されています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:45	■「究極の視点」を持つ者同士がお互いを高め合う究極の名シーン 「敬意の視点」が高まっていくためには何が必要なのでしょう？その視点が自分の組織に広がるためには何が必要？これらの点について考えていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■目的・未来を見るコミュニケーションとは 魅力的な上司になるかどうかはコミュニケーションで差が生まれます。どんな視点を持って接するべきかを具体的にディスカッションを通じて学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■敬意の視点を持つコミュニケーションとは コミュニケーションを通じて魅力を発している人に共通する究極の視点を解説し、自らの環境に置き換えて考えていきます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

## 乱世を生き抜く『コミュニケーション力』講座 大將軍【Leadership】コース

	Eラーニング 0:07:15	■人を惹きつける大將軍とは 人を惹きつけるリーダーとはどのような存在なのでしょう？惹きつけるほど器の大きなリーダーは自分を小さく見えています。その訳について考えていきましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:07:36	■広大な視野が瞬時の判断を生み出す 自然体でコミュニケーションできる人は魅力的です。自然体でいられるのは圧倒的な視点の多さ。視点を増やすためには何を意識すればよいと考えていきましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:07:09	■「結果がすべて」ではなく「つづく結果がすべて」 リーダーに求められるものは結果を出し続けられる組織をつくること。必要なのは自分の後継者、NO2を育てる。それはどのような視点で行うべきなのでしょう？	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■成果を継続し人を惹きつけるリーダーとは 長期的に成長を実現するリーダーは、所属する一人ひとりに対して惹きつける魅力を発し続ける視点が必要です。実践方法についてディスカッションを通じて学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

## 実践コミュニケーション力強化コース

	実践 トレーニング 01:00:00	■聞き上手になる聴く力レッスン コミュニケーションの基礎「聴く力」とは？ 相手に信頼される聞き上手になるための聴き方、相槌・質問などをレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■スマートに伝える話す力レッスン わかりやすい伝え方の特徴とは？PREP法とは？ テーマに沿って話す実践形式のレッスンです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■惹きつけるパブリックスピーチレッスン 元テレビリポーターが教える話し方レッスン、発声練習・抑揚・聞き取りやすいペースなど、人前でのパブリックスピーチを想定したレッスンです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 00:30:00	■傾聴力強化トレーニング 「傾聴力」を強化するための徹底実践練習。他社の参加者とトレーナーとトレーニングをすることで、「できる」を「成果が出せるレベル」にしていく集中トレーニングです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 00:30:00	■エレベーターピッチ（3分プレゼン）トレーニング 「プレゼン力」を強化するための徹底実践練習。他社の参加者と一緒にトレーナーと練習をすることで、「できる」を「成果が出せるレベル」にしていくトレーニングです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面





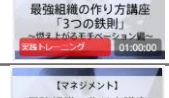
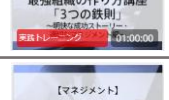
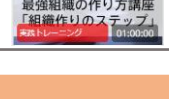
## マネジメント 7つのマネジメントスキル講座

	Eラーニング 0:09:26	■【メンバーを理解する共感】共感するとは何をすること？良き聴き手になる3つのポイント相手の内側にある「感情」を理解するために必要なコミュニケーション。聴くコミュニケーションの3つのポイントを解説いたします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:07:23	■【メンバーを理解する共感】相手の価値観を知るための感情移入 相手をより深く理解し、相手に感情移入するためのヒントを学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:08:19	■【質問を活用するマネジメント】リーダーからの質問で思考のスイッチを押す「リーダーから答えを教える」ではなく「メンバーが自分で考えて行動できる」ように、リーダーの質問力・質問する効果を学んでいきましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:07:26	■【質問を活用するマネジメント】自分の行動は自分で決めたい自己決定感 自分で自分の行動を決め「やってみよう」「やってみたい」と主体的な取り組みを引き出すための「質問」を活用したマネジメントを学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:08:38	■【質問を活用するマネジメント】マネジメントで活用したい4種類の質問 4つの質問の種類とそれぞれの特徴を解説し、メンバーの思考する力を引き出すための質問の手法を学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:33	■【褒める～相手を認める・プラスのフィードバック～】適切に褒める・認める効果とは？気を付けたい逆効果 適切に褒めることで生まれる効果を学び、メンバーを褒める・プラスのフィードバックを伝えるときに、心がけたいことを学んでいきましょう！	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:00	■【褒める～相手を認める・プラスのフィードバック～】成長へのフィードバック 褒める・認める目的を理解する 何のために褒めるのか？という褒める目的を学び、メンバーを褒め・プラスのフィードバックを伝える際に、リーダーからのどのようにアプローチするのかを学んでいきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:07:29	■【褒める～相手を認める・プラスのフィードバック～】相手を認める4つの伝え方 相手の良い行動が習慣化され、更なる成長や成果につながり、リーダーと知っておきたい伝え方のヒントをご紹介します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:11	■【叱る～指摘する・注意する～】叱る・指摘する目的 叱ると怒るの違いとは？叱る目的。そしてリーダーとして叱る際に心がけたいポイントを学びましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:42	■【叱る～指摘する・注意する～】指摘する際に活かす5つの事柄 メンバーがよくない行動を認識し、自省し、行動の変革につながるように、リーダーとして活かしたい5つの事柄を学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:28	■【仕事を任せる技術～仕事の指示・依頼～】仕事を任せる目的 伝えるべき2つの事柄 部下・メンバーに仕事を任せる際に伝えるべき2つの重要な事柄について学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:07:29	■【仕事を任せる技術～仕事の指示・依頼～】仕事を任せるときに、部下やメンバーにやってもらうこと 仕事を任せる際、メンバーとともに明確すべき3つの事柄を学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:11	■【リーダーの報告の受け方】報告を受ける目的・正しく把握する報告の受け方 報告を受ける目的や、正しく情報を把握するための具体的な方法について解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:42	■【会議・ミーティングの進め方】会議をする目的 有意義な会議のための準備 会議をする本当の目的と、有意義な会議を行うための準備について学びます。今の会議がもっと効果的になれば、時間のコストも減らし、チームの成果も大きく変わるはずです。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:28	■【会議・ミーティングの進め方】会議を活性化させるための3つのポイント 会議させるために大切にしたい3つのポイントをご紹介します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート






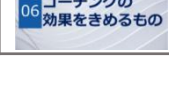


	実践 トレーニング 01:00:00	■理解する共感力アップレッスン 共感とはなにか？「聴く」コミュニケーションで共感力を磨く、相手が「信頼し、話したい」と思えるような「聴き方」相槌や言い換えなど、聴くスキルをレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■コーチング型質問スキルレッスン～質問スキル編～ 質問する目的とは？マネジメントやメンバー育成に生かせる効果的な質問の種類を学び、質問力を向上させる実践型レッスンです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■コーチング型質問スキルレッスン～コーチング型質問スキル編～ 質問によりメンバー自らが考え実行につなげる「質問型マネジメント」をロールプレイング形式でレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■伸ばす褒め方レッスン① 褒める目的を学び、実際に「自分がどんなときに褒めているか？」を考え、褒める場面を想定した実践レッスンを行います。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■伸ばす褒め方レッスン② 効果的に褒めることで、メンバーの成長を促進させるコミュニケーションをロールプレイングでトレーニングします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■行動が変わる叱り方レッスン① 叱る目的を学び、問題・課題を認識させるには？自省を促す叱り方をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■行動が変わる叱り方レッスン② メンバーの課題を改善するために、メンバー自らが行動変革を起こせるような伝え方をロールプレイング形式でレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■チームを動かす指示出しレッスン 指示を出す目的を学び、チームメンバーの役割を明確に、あなたの言葉でチームが動き出す指示の出し方をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■リーダーの報告の受け方レッスン 状況把握だけで終わらず、チームの行動を加速させる報告の受け方をレッスン形式で学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■部下との定期面談レッスン① 雑談で終わらない、メンバーのモチベーションアップ、成長に効果的な面談にするためにリーダーが準備することを学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■部下との定期面談レッスン② 共感・質問スキルを用いて、実際にメンバーとの面談を想定したロールプレイングを行います。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 00:30:00	■Iメッセージで褒めるトレーニング 「褒め方」を強化するための徹底実践練習。他社の参加者と一緒にトレーニングをすることで、「できる」を「成果が出せるレベル」にしていける集中トレーニングです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

## マネジメント 最強組織の作り方講座

	Eラーニング 0:04:52	■チームの成果を引き出す！目標を達成するためのアプローチとは 最強組織が持っている3つの要素を紹介するとともに、 どのようにしてそのような組織を作っていくことができるのかを考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:34	■なぜ成果が出ない？全員が動き出すチームマネジメントの方法 最強組織が持っている3つの要素を紹介するとともに、 どのようにしてそのような組織を作っていくことができるのかを考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:07:06	■組織を変革するための第一歩！チームを引き上げる戦略的行動 実際に組織を強くしていこうと思ったときに、組織の前に立ちちはだかる様々な壁があります。壁を乗り越え、本当の意味で最強の組織をつくるには、手順が重要です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:15	■ここでチームは大きく進化する！成果を引き出すための最終ステップ 実際に組織を強くしていこうと思ったときに、組織の前に立ちちはだかる様々な壁があります。壁を乗り越え、本当の意味で最強の組織をつくるには、手順が重要です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■最強組織の作り方講座「3つの鉄則」①(燃え上がるモチベーション編) 成果を出し続けるために、メンバーの高いモチベーションを引き出し、 維持する方法を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■最強組織の作り方講座「3つの鉄則」② (明確な成功ストーリー・適切なマネジメント編) 成果を出し続けるため持つべき計画と、挽回する仕組みを学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■最強組織の作り方講座「組織作りのステップ」 成果を出し続ける組織を作るステップを、 ストーリー仕立てのケーススタディで学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

## トラストコーチング講座～基礎編～

	Eラーニング 0:04:54	■コーチングとは？ コーチングとはなにか、という全体像について説明しています。コーチングについて初めて学ぶ人も、復習をするひとにも、分かりやすく、ポイントを押さえて解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:10	■コーチングとティーチングとのちがい この動画では、「コーチング」と「ティーチング」それぞれのもたらす効果、メリット・デメリットを分かりやすく丁寧に解説しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:01	■コーチングは〇〇しない コーチングのたった一つのルール、なぜ「〇〇をしない」ことが、コーチングにとって重要なのか、コーチングにてどのように活用しているのかを解説している映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:19	■セルフトークの秘密 セルフトークとはなにか、について全体像を分かりやすく解説しています。 仕事からプライベートまで使える、セルフトークがもたらす効果をお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:59	■コーチングの効果 コーチングを身につけた場合の効果について、具体例を用いながら解説している映像です。また、コーチングの3原則についても、わかりやすく解説しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:11	■コーチングの効果をきめるもの コーチングの効果を決めるのは、2ポイントです。このポイントでコーチングの効果が大きく左右されるとも言われています。2つのポイントを丁寧に解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

## トラストコーチング講座～実践編～

<b>PREMIUM</b> 07 実践的コーチングスキル:聴き方	エラーニング 0:04:25	■実践的コーチングスキル:聴き方 コーチングスキルを活かした、聴くスキルをお伝えしています。人の話を聴くときに、気をつける3つのポイントと、どのような効果があるか理解できる映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<b>PREMIUM</b> 08 実践的コーチングスキル:話し方	エラーニング 0:04:05	■実践的コーチングスキル:話し方 コーチングスキルを活かした、話し方のスキルをお伝えしています。相手がもっと話してくれる、話したいなと思ってもらえる話し方の3つのポイントをお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<b>PREMIUM</b> 09 実践的コーチングスキル:質問の仕方	エラーニング 0:04:53	■実践的コーチングスキル:質問の仕方 コーチングスキルの中で「質問」は代表的なスキルです。効果的な質問をするために、すぐ実行できる2つのポイントをお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<b>PREMIUM</b> 10 実践的コーチングスキル:承認	エラーニング 0:04:34	■実践的コーチングスキル:承認 「承認」とはなにか、なぜ「承認」が大切なのか解説している映像です。この映像では「承認」のなかでも特に「褒める」について詳しくお話しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

## マネジメントにおけるケーススタディー

【マネジメント】 「マネジメントの役割」 事例ディスカッション 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『マネジメントの役割』① 「マネジメントの最大の役割は？」をテーマに、メンバーの戦力をどのように最大化していくのかをケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
【マネジメント】 「マネジメントの役割」 事例ディスカッション 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『マネジメントの役割』② 「マネジメントの最大の役割は？」をテーマに、メンバーの戦力をどのように最大化していくのかをケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
【マネジメント】 「メンバーモチベーションアップ」 事例ディスカッション 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『メンバーモチベーションアップ』① 「やる気のないメンバーへのマネジメント」をテーマに、モチベーションとは何か？どのようにメンバーにアプローチすればいいのかをケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
【マネジメント】 「メンバーモチベーションアップ」 事例ディスカッション 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『メンバーモチベーションアップ』② 「やる気のないメンバーへのマネジメント」をテーマに、モチベーションとは何か？どのようにメンバーにアプローチすればいいのかをケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
【マネジメント】 「主体性を引き出す」 事例ディスカッション 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『主体性を引き出す』① 「受け身で仕事をするメンバーへのマネジメント」をテーマに、理想的なリーダーシップの取り方について、ケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
【マネジメント】 「主体性を引き出す」 事例ディスカッション 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『主体性を引き出す』② 「受け身で仕事をするメンバーへのマネジメント」をテーマに、理想的なリーダーシップの取り方について、ケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
【マネジメント】 「メンバーの生産性アップ」 事例ディスカッション 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『メンバーの生産性アップ』① 「時間に追われて成果が出ないメンバーへのマネジメント」をテーマに、生産性を高めるためどのような働きかけをする必要があるか、ケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
【マネジメント】 「メンバーの生産性アップ」 事例ディスカッション 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『メンバーの生産性アップ』② 「時間に追われて成果が出ないメンバーへのマネジメント」をテーマに、生産性を高めるためどのような働きかけをする必要があるか、ケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
【マネジメント】 「リモートワークマネジメント」 事例ディスカッション 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『リモートワークマネジメント』 これまで成果を出していたはずのメンバーがリモートワークとなり成果が出せなくなった要因とそのマネジメント方法をケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

## マネジメント 感情のコントロール法

【マネジメント】 アンガーマネジメント基礎講座 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■アンガーマネジメント基礎講座 怒ることと怒らないことの線引きを行うため、怒りの感情はどういうメカニズムで沸き起こるのかを学び、どのようにコントロールするのか、手法を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
【マネジメント】 アンガーマネジメント応用講座 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■アンガーマネジメント応用講座「ハラスメント防止」 怒りの感情がどのような性質なのかを学ぶとともに、職場で無駄にイライラすることがないように、周囲にどう働きかけると効果的なのかを学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
【マネジメント】 アンガーマネジメント応用講座「叱り方」 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■アンガーマネジメント応用講座「叱り方」 怒って後悔してしまうこと、遠慮しすぎてしまい、怒れずに後悔してしまうことがあります。どのような叱り方をすると効果的なのかを学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面



## マネジメント 目標設定とフィードバック法

<p>【マネジメント】 ライフプラン・ キャリアプラン 面談講座 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	<b>■ライフプラン・キャリアプラン面談講座</b> ライフプランやキャリアプランとは何か？ なぜ部下にライフプランやキャリアプランを作成させるのか？ 面談の進め方のポイントや注意点を学びます。	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">オンライン</a> <a href="#">プレイヤー</a> <a href="#">対面</a>
<p>【マネジメント】 意欲UPの目標設定 面談レッスン① 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	<b>■意欲UPの目標設定面談レッスン①</b> 「効果的な目標設定の方法」「あいまいな目標にしないコツ」など、メンバーと共に目標設定する上で大切なポイントを学べるレッスンです。	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">オンライン</a> <a href="#">プレイヤー</a> <a href="#">対面</a>
<p>【マネジメント】 意欲UPの目標設定 面談レッスン② 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	<b>■意欲UPの目標設定面談レッスン②</b> 部下の意欲アップや成長促進につながる定期面談の進め方をロールプレイング形式でレッスンします。	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">オンライン</a> <a href="#">プレイヤー</a> <a href="#">対面</a>
<p>【マネジメント】 成長を実現！ フィードバック 実践トレーニング 02:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	<b>■成長を実現！フィードバックレッスン①</b> 納得感のあるフィードバックの伝え方、ダメ出しで終わらない褒める・叱るなどのコミュニケーションスキルを用いたフィードバック方法をレッスンします。	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">オンライン</a> <a href="#">プレイヤー</a> <a href="#">対面</a>
<p>【マネジメント】 成長を実現！ フィードバック 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	<b>■成長を実現！フィードバックレッスン②</b> 個別面談を想定したフィードバックレッスン、個の成長、チームの成長につながるフィードバックの仕方をロールプレイング形式でレッスンします。	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">オンライン</a> <a href="#">プレイヤー</a> <a href="#">対面</a>

## マネジメント 目標設定とフィードバック法

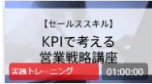
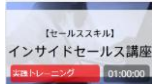
<p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「PDCAサイクルと質問」 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	<b>■PDCAマネジメント「PDCAサイクルと質問」</b> 部下やチームが自走できるようになるために、PDCAサイクルに対する理解を深め、効果的なアプローチ方法を学びます。	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">オンライン</a> <a href="#">プレイヤー</a> <a href="#">対面</a>
<p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「目的と目標」 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	<b>■PDCAマネジメント「目的と目標」</b> 目的しかないPDCAサイクルはどんなリスクがあるか？ 目標しかないリスクはどんなリスクがあるか？ 目的と目標について学びます。	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">オンライン</a> <a href="#">プレイヤー</a> <a href="#">対面</a>
<p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「部下のフェーズごとの」 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	<b>■PDCAマネジメント「部下のフェーズごとのマネジメント」</b> ご自分のマネジメントスタイルを振り返るとともに、部下のフェーズにあわせてマネジメントする基本的な考え方を学びます。	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">オンライン</a> <a href="#">プレイヤー</a> <a href="#">対面</a>
<p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「質問の幅を広げる」 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	<b>■PDCAマネジメント「質問の幅を広げる」</b> 部下やチームが自走を加速させる「質問」の特徴と使い方を学びます。	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">オンライン</a> <a href="#">プレイヤー</a> <a href="#">対面</a>
<p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「PLAN設計のコツ」 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	<b>■PDCAマネジメント「PLAN設計のコツ」</b> 目的・目標を達成するための行動計画をつくるコツを学びます。	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">オンライン</a> <a href="#">プレイヤー</a> <a href="#">対面</a>
<p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「CHECKを仕組みにする」 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	<b>■PDCAマネジメント「CHECKを仕組みにする」</b> Checkが機能しない原因とCheckを仕組み化するポイントを学びます。	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">オンライン</a> <a href="#">プレイヤー</a> <a href="#">対面</a>
<p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「ACTIONのフレーム」 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	<b>■PDCAマネジメント「ACTIONのフレーム」</b> 4つの方向性でActionを整理し、改善・次の一手の発想を広げるコツを学びます。	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">オンライン</a> <a href="#">プレイヤー</a> <a href="#">対面</a>
<p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「PDCAが加速する」 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	<b>■PDCAマネジメント「PDCAが加速する会議運営」</b> 会議をきっかけにして部下やチームのPDCAサイクルが加速する。そんな会議を実現する進行方法や出口を学びます。	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">オンライン</a> <a href="#">プレイヤー</a> <a href="#">対面</a>
<p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「フィードバックと」 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	<b>■PDCAマネジメント「フィードバックとフィードフォワード」</b> 部下の意欲的な行動や改善を引き出すフィードバック・フィードフォワード方法を学びます。	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">オンライン</a> <a href="#">プレイヤー</a> <a href="#">対面</a>
<p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「タイプ別マネジメント」 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	<b>■PDCAマネジメント「タイプ別マネジメント①」</b> ルーキータイプとウォーリータイプのそれぞれに対し、自走を促す効果的な質問のポイントを学びます。	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">オンライン</a> <a href="#">プレイヤー</a> <a href="#">対面</a>
<p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「タイプ別マネジメント」 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	<b>■PDCAマネジメント「タイプ別マネジメント②」</b> シーソータイプとハイパフォーマータイプのそれぞれに対し、自走を加速させる効果的な質問のポイントを学びます。	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">オンライン</a> <a href="#">プレイヤー</a> <a href="#">対面</a>



## ■セールスキル




### 営業力強化講座

 営業力強化講座 Strengthen sales force	Eラーニング 0:08:38	■テレアポ力の向上① 基礎的な考え方から、アポイント獲得のために必要なトーク設計、話し方、応酬話法等、現場ですぐに使えるスキルまで徹底解説した映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 営業力強化講座 Strengthen sales force	Eラーニング 0:07:27	■テレアポ力の向上② 基礎的な考え方から、アポイント獲得のために必要なトーク設計、話し方、応酬話法等、現場ですぐに使えるスキルまで徹底解説した映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 営業力強化講座 Strengthen sales force	Eラーニング 0:07:08	■ヒアリング力強化① 営業マンがお客様との対話の中で発揮する必要があるヒアリング力。お客様の真のニーズを掴むヒアリング手法を徹底解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 営業力強化講座 Strengthen sales force	Eラーニング 0:08:03	■ヒアリング力強化② 営業マンがお客様との対話の中で発揮する必要があるヒアリング力②です。お客様の真のニーズを掴むヒアリング手法を徹底解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 営業力強化講座 Strengthen sales force	Eラーニング 0:06:42	■ヒアリング力強化③ 営業マンがお客様との対話の中で発揮する必要があるヒアリング力③です。お客様の真のニーズを掴むヒアリング手法を徹底解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 営業力強化講座 Strengthen sales force	Eラーニング 0:06:25	■プレゼンスキル向上① プレゼンを行う上で重要な7つのポイントと、魅力的なプレゼンを作る為に必要な5つのポイントを徹底解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 営業力強化講座 Strengthen sales force	Eラーニング 0:04:08	■プレゼンスキル向上② プレゼンテーションスキル向上②です。プレゼンを行う上で重要な7つのポイントと、魅力的なプレゼンを作る為に必要な5つのポイントを徹底解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 営業力強化講座 Strengthen sales force	Eラーニング 0:06:07	■クロージング力向上① 営業活動の最後の仕上げになるクロージング話法、次へつなげる商談の切り上げ方など、具体的なクロージング手法を徹底解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 営業力強化講座 Strengthen sales force	Eラーニング 0:05:16	■クロージング力向上② クロージング力向上②です。営業活動の最後の仕上げになるクロージング話法、次へつなげる商談の切り上げ方など、具体的なクロージング手法を徹底解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 営業力強化講座 Strengthen sales force	Eラーニング 0:05:29	■クロージング力向上③ クロージング力向上③です。営業活動の最後の仕上げになるクロージング話法、次へつなげる商談の切り上げ方など、具体的なクロージング手法を徹底解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 営業力強化講座 Strengthen sales force	Eラーニング 0:07:43	■営業の PDCA サイクル 最後は目標達成のために活用していくPDCAサイクルについて営業の現場に当てはめながら解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■営業の為にテレアポレッスン① 新規開拓を想定したテレアポレッスン、声で伝わる第一印象やメリットの伝え方をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■営業の為にテレアポレッスン② アポイント(約束)確保までのステップ、お客様との電話のやりとりを想定したロールプレイング形式のレッスンです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■営業のニーズヒアリングレッスン① 相手のニーズを引き出す魔法の6質問とは？相手のニーズをお客様と共に明確にする効果的な質問を学び、ニーズヒアリングの力を向上させるレッスンです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■営業のニーズヒアリングレッスン② 成約確率を飛躍的に高めるために、ヒアリングの場面で必ず確認することや活用する質問を実践形式でレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■営業の為に会社・商品説明レッスン① 他社との違いや自社の魅力を明確にし、アピールする方法をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■営業の為に会社・商品説明レッスン② 限られた時間の中で自社の魅力を感じてもらうには？信頼獲得につながる会社・商品説明をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■営業の為にクロージングレッスン① クロージングとは何をすることなのか？セールスステップごとのクロージング、強引に押し切らないクロージング方法をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■営業の為にクロージングレッスン② クロージング時に効果的な3つの質問をケーススタディを交えながらレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面





	実践 トレーニング 01:00:00	■KPIで考える営業戦略講座 KPIの基礎を確認し、 KPIを効果的に活用して営業戦略をたてる方法を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■インサイドセールス講座 インサイドセールスとは何か？インサイドセールスを効果的なものにしていくには 何が必要か？を学びます。これからインサイドセールスを作る方にもおすすめです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

## ■DX概論






### DX概論コース①

	Eラーニング 0:03:09	■DXとは何か？自社でDXに取り組む際に持っておくべき視点とは DXとは何か？自社でDXに取り組む際に持っておくべき視点についても解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:25	■DX推進を準備・実施する際に理解すべき「働き方改革」の仕組みとポイント DX推進を準備・実施する際に理解しておくべき「働き方改革」の仕組みと取り組むべきポイントについて解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:25	■DXを企業で推進するための目的とは？ DXを企業で推進するための目的について解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

### DX概論コース②

	Eラーニング 0:03:40	■『デジタル人材』とは何か 時代や環境の変化によって変わる企業に必要な人材の歴史を辿りつつ、「デジタル人材」の定義についてお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:02:22	■なぜ新たに『デジタル人材』が必要なのか なぜ今「デジタル人材」が必要とされているのか、ITを軸に整理し解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:16	■あるべきリスクリングとは リスクリングとは何か？「デジタル人材」を育成するために取り組むべきリスクリングについて解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:02:51	■デジタル人材としてのスキルアップ事例 主に利用者の立場から「デジタル人材」としてのスキルアップ事例をお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

### DX概論コース③

	Eラーニング 0:04:06	■デジタル人材になるためには その1 アナログ人材とデジタル人材の定義、デジタル人材になる成功のポイントをお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:06	■デジタル人材になるためには その2 デジタル思考とは何か？「デジタル人材」になるために必要な考え方をお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:02:16	■デジタル人材を生み出す組織を創るには DXを進めるための2つのポイントをお伝えします。実践的な事例は次の動画で紹介しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:01	■デジタル人材育成のための実践的事例 具体的な実践事例を通じて成功のポイントを5つ解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:55	■改善し続けられる組織であるために 自社でDXを推進するために必要な投資対効果の考え方をお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

## ■マーケティング

### マーケティング入門

マーケティング入門 マーケティングの 基礎概念	Eラーニング 0:07:35	■マーケティングの基礎概念 そもそもマーケティングとは何を目的とした活動なのか？という 基礎概念を解説していきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
マーケティング入門 環境分析 「ニーズとウォンツ」	Eラーニング 0:08:24	■環境分析 ニーズとウォンツ マーケティングの入り口である「環境分析」に取り組むには具体的にどのようなこと をすればいいのでしょうか。環境分析の手順について解説していきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
マーケティング入門 環境分析 「ニーズとウォンツ」 <演習>	Eラーニング 0:08:32	■環境分析 ニーズとウォンツ 演習 環境分析における「ニーズとウォンツ」について、演習を通して理解を していきましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
マーケティング入門 環境分析 「PEST分析」	Eラーニング 0:08:39	■環境分析 PEST 分析環境分析のプロセスである「PEST分析」について 具体的に解説していきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
マーケティング入門 環境分析 「3C分析」	Eラーニング 0:10:40	■環境分析 3C分析 環境分析のプロセスである「3C分析」について 具体的に解説していきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
マーケティング入門 環境分析 「SWOT分析による 戦略目標導出」	Eラーニング 0:08:08	■環境分析 SWOT分析による戦略目標導出 環境分析のプロセスである「SWOT分析による戦略目標導出」について 具体的に解説していきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
マーケティング入門 環境分析 「SWOT分析」 <演習>	Eラーニング 0:02:42	■環境分析 SWOT分析 演習 「SWOT分析による戦略目標導出」について演習をもとに さらに詳しく理解していきましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
マーケティング入門 環境分析 「SWOT分析」 <演習解説>	Eラーニング 0:11:58	■環境分析 SWOT分析 演習解説 「SWOT分析による戦略目標導出」の演習について、 参考分析例をご紹介しますながら演習の解説をしていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
マーケティング入門 ターゲット設定 「セグメンテーション」	Eラーニング 0:11:34	■ターゲット設定 セグメンテーション 基本戦略の構築プロセスである「ターゲット設定」のうち、 「セグメンテーション」について具体的に解説していきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
マーケティング入門 ターゲット設定 「ターゲティング」	Eラーニング 0:09:53	■ターゲット設定 ターゲティング 基本戦略の構築プロセスである「ターゲット設定」のうち、 「ターゲティング」について演習をしながら理解していきましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
マーケティング入門 ターゲット設定 <演習解説>	Eラーニング 0:10:12	■ターゲット設定 演習解説 「ターゲット設定」の演習について解説をもとに さらに理解していきましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
マーケティング入門 ポジショニング 「ポジショニングの 具体的手順」	Eラーニング 0:10:20	■ポジショニング ポジショニングの具体的手順 基本戦略の構築プロセスである「ポジショニング」について、 具体的な手順を解説していきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
マーケティング入門 ポジショニング 「事例解説と 留意ポイント」	Eラーニング 0:10:56	■ポジショニング 事例解説と留意ポイント 基本戦略の構築プロセスである「ポジショニング」について、 事例解説と留意ポイントをお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
マーケティング入門 プロダクト戦略 「基本の考え方」	Eラーニング 0:06:29	■プロダクト戦略 基本の考え方 具体的な施策の設計立案のプロセスである「プロダクト戦略」の 基本的な考え方をお伝えしていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
マーケティング入門 プロダクト戦略 「プロダクト3層構造」	Eラーニング 0:10:01	■プロダクト戦略 プロダクト3層構造 「プロダクト戦略」において、どんな製品をつくるのかを考える フレームワークの「プロダクト3層モデル」を解説していきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
マーケティング入門 価格戦略 「基本の考え方」	Eラーニング 0:07:37	■価格戦略 基本の考え方 「価格戦略」の基本的な考え方について、 詳しく解説していきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
マーケティング入門 価格戦略 「競争環境と価格」	Eラーニング 0:08:38	■価格戦略 競争環境と価格 「価格戦略」における「競争環境と価格」について 具体的に解説していきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
マーケティング入門 流通戦略 「基本の考え方」	Eラーニング 0:09:43	■流通戦略 基本の考え方 「流通戦略」の基本的な考え方について、 詳しく解説していきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
マーケティング入門 流通戦略 「チャネル機能の差」	Eラーニング 0:05:14	■流通戦略 チャネル機能の差 「流通戦略」における「チャネル機能の差」について 具体的に解説していきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート








<div>マーケティング入門</div> <div>コミュニケーション戦略「基本の考え方」</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:12:40</div>	<div>■コミュニケーション戦略 基本の考え方</div> <div>「コミュニケーション戦略」の基本的な考え方について、詳しく解説していきます。</div>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>マーケティング入門</div> <div>コミュニケーション戦略「具体施策の立案」</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:09:37</div>	<div>■コミュニケーション戦略 具体施策の立案</div> <div>「コミュニケーション戦略」における「具体施策の立案」について、具体的に解説していきます。</div>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>

## ■財務経理






### 財務経理入門コース

<div>財務経理入門コース</div> <div>会社は財産や借金を、どれだけ抱えているの？</div> <div>貸借対照表のキホン</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:05:56</div>	<div>■会社は財産や借金を、どれだけ抱えているの？   貸借対照表のキホン</div> <div>会社の健康状態が良いのか、悪いのかを判断できる決算書が「貸借対照表」です。貸借対照表がどのように作られているのか、貸借対照表の基本を解説していきます。</div>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>財務経理入門コース</div> <div>会社の健康状態を見抜くには？</div> <div>自己資本比率</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:05:23</div>	<div>■会社の健康状態を見抜くには？   自己資本比率</div> <div>会社の健康状態を見抜くために、押さえておきたい重要な指標が「自己資本比率」。自己資本比率の基本的な見方について、詳しく解説していきます。</div>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>財務経理入門コース</div> <div>会社が1年以内に倒産する危険性は？</div> <div>流動比率</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:05:27</div>	<div>■会社が1年以内に倒産する危険性は？   流動比率</div> <div>会社が1年以内に倒産する危険性があるのか、ないのかを判断するバロメーターが「流動比率」です。流動比率の基本的な見方について、詳しく解説していきます。</div>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>財務経理入門コース</div> <div>いつまで売上げがなくても大丈夫か？</div> <div>手許流動性</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:05:59</div>	<div>■いつまで売上げがなくても大丈夫か？   手許流動性</div> <div>「手許流動性」とは、何か月分の売上に相当する現金預金を持っているか、という指標です。なぜこの指標を押さえておくべきなのか、詳しく解説していきます。</div>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>財務経理入門コース</div> <div>会社は1年間で、どれだけ儲けたのか？</div> <div>損益計算書のキホン</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:06:52</div>	<div>■会社は1年間で、どれだけ儲けたのか？   損益計算書のキホン</div> <div>決算日までの1年間の経営成績を示したものが「損益計算書」です。損益計算書で示される5つの利益が意味するところを、詳しく解説していきます。</div>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>財務経理入門コース</div> <div>なぜ売上は増えたのに、利益は減ったのか？</div> <div>売上総利益率</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:07:01</div>	<div>■なぜ売上は増えたのに、利益は減ったのか？   売上総利益率</div> <div>会社が現状より利益を上げたい、経営を改善したい場合、まず初めにチェックしたいのが「売上総利益率」です。売上総利益率をチェックするポイントについて解説します。</div>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>財務経理入門コース</div> <div>その費用、売上が増えると、どうなるの？</div> <div>変動費と固定費</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:07:46</div>	<div>■その費用、売上が増えると、どうなるの？   変動費と固定費</div> <div>損益計算書にはいろんな費用がありますが、これらの費用は大きく「変動費」と「固定費」の2つに分類されます。変動費と固定費の違いについて、解説していきます。</div>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>財務経理入門コース</div> <div>いくらの売上があれば、黒字になるの？</div> <div>損益分岐点売上高</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:06:55</div>	<div>■いくらの売上があれば、黒字になるの？   損益分岐点売上高</div> <div>いくらの売上があれば、黒字になるのかを示したものが「損益分岐点売上高」です。2社の例を数字を使って比較しながら、詳しく解説していきます。</div>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>財務経理入門コース</div> <div>赤字転落まで、どのくらい余裕あるの？</div> <div>損益分岐点比率</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:05:34</div>	<div>■赤字転落まで、どのくらい余裕あるの？   損益分岐点比率</div> <div>赤字転落までの余裕度を示す指標が「損益分岐点比率」です。損益計算書の数字を「ボックス図」に記載して、「損益分岐点比率」について詳しく解説していきます。</div>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>財務経理入門コース</div> <div>どこに手をつければ、利益を出しやすいの？</div> <div>利益への影響分析</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:07:24</div>	<div>■どこに手をつければ、利益を出しやすいの？   利益への影響分析</div> <div>「損益分岐点比率」を下げると、利益を出しやすくなります。損益分岐点比率を下げる4つのアプローチを紹介し、何が効果的なのか、詳しく解説していきます。</div>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>財務経理入門コース</div> <div>従業員は、どれくらい利益貢献しているの？</div> <div>労働生産性、労働分配率</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:05:46</div>	<div>■従業員は、どれくらい利益貢献しているの？   労働生産性、労働分配率</div> <div>従業員の生産性を分析する代表的な指標が、「労働生産性」と「労働分配率」です。この2つの指標の意味するところを、詳しく解説していきます。</div>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>財務経理入門コース</div> <div>会社は、どんなお金の使い方をしているの？</div> <div>キャッシュフロー計算書のキホン</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:07:20</div>	<div>■会社は、どんなお金の使い方をしているの？   キャッシュフロー計算書のキホン</div> <div>決算日までの一定期間に、どの活動でお金が増減したかを示す「キャッシュフロー計算書」。3つの活動区分と、利益とキャッシュフローの違いについて解説していきます。</div>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>財務経理入門コース</div> <div>このお金の使い方、会社はどういう状況なの？</div> <div>キャッシュフローの8パターン</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:07:13</div>	<div>■このお金の使い方、会社はどういう状況なの？   キャッシュフローの8パターン</div> <div>キャッシュフロー計算書の「3つの活動の総額」がプラスかマイナスかを把握するだけで、会社の状況を推測することができます。8つの例を使って解説していきます。</div>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>財務経理入門コース</div> <div>その利益を上げるのに、いくらの投資が必要か？</div> <div>投資利益率、総資産利益率</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:06:06</div>	<div>■その利益を上げるのに、いくらの投資が必要か？   投資利益率、総資産利益率</div> <div>企業投資においては、いかに少ない投資額で大きな利益を上げるか、という投資効率が重要になります。ケーススタディを使って指標について解説していきます。</div>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>財務経理入門コース</div> <div>この決算書って、本当に正しいのだろうか？</div> <div>粉飾決算の危険性</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:06:47</div>	<div>■この決算書って、本当に正しいのだろうか？   粉飾決算の危険性</div> <div>残念なことに「粉飾決算」と呼ばれる虚偽の決算書が作られてしまうことがあります。どのようなポイントを押さえ、粉飾決算を見抜くことができるか、解説します。</div>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>

実践！EXCEL活用術 基礎編

	Eラーニング 0:05:48	■Excelショートカット術 マウスにさようならキーボードを使った驚かれる作業 マウスを使わずにキーボードショートカットを活用し、Excelの作業時間を大幅に 短縮する効率化テクニックを学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:28	■もう関数修正に悩まない！堅牢なExcel関数設計のコツ 関数を自動更新させ、エラーを回避する設計の基本原則と、動的な範囲設定、エラー 対策を学び、メンテナンスフリーのExcelを構築します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:31	■手作業が4時間30分に 完全自動化！Excel術 Power Automate、Power Query、Microsoft Copilotを活用し、手作業で 行っていたデータ取り込みや加工、分析を自動化する実例を紹介します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:07	■データを説得力あるストーリーに変える3つの技術 データの特性に合わせたグラフの選び方、効果的な色使い、そして情報を効果的 に伝える3つの技術を学び、説得力のあるグラフを作成します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:12	■データを動かす！リアルタイム更新＆インタラクティブなExcelグラフ術 スパークラインやハイパーリンク、Power Queryを使って、リアルタイムで更新され、 クリックで詳細が表示されるインタラクティブなグラフ作成術を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

実践！EXCEL活用術 応用編

	Eラーニング 0:03:15	■コード不要 AIで始めるExcel VBA業務効率化 AIを活用し、VBAの知識がなくても業務を自動化する方法を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:02:36	■実務で使える！AIを活用したVBA自動化 Excel応用テクニック 実務で役立つ、AIを使ったVBA自動化の応用事例とプロンプト作成のコツを学び ます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:07	■AI関数で決算資料作成が1時間に！Excel劇的効率化を実現する方法 ExcelのAI関数を使い、データクレンジングや分析レポート作成を劇的に効率化する 方法を学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:35	■Excel術 統計分析・グラフ作成でデータを説得力ある資料に変える！ 専門知識がなくても、データから意味を見つけ出し、説得力のある資料を作るための 基本を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:58	■データ分析がここまで簡単に！Excel関連性と傾向を見抜く方法 Excelの機能を使って、データ間の相関関係や傾向を簡単に見抜く具体的な分析手 法を学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

## エクセルスキルアップ講座






<div>エクセルスキルアップ講座</div> <div>効率の上がる 入力の方法①</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:06:25</div>	<div>■効率の上がる入力の方法①</div> <p>エクセルの操作において、複数の箇所に同じ文字を同時に入力するための手法を解説します。</p>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>エクセルスキルアップ講座</div> <div>効率の上がる 入力の方法②</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:04:41</div>	<div>■効率の上がる入力の方法②</div> <p>エクセルの操作において、オートフィルの機能を活用して、文字を一括入力するための方法を、カレンダー作成を例に解説します。</p>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>エクセルスキルアップ講座</div> <div>効率の上がる 入力の方法③</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:04:04</div>	<div>■効率の上がる入力の方法③</div> <p>エクセルの文字を分けて入力する方法を、フラッシュフィルという機能を活用して実施します。そのための方法を解説します。</p>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>エクセルスキルアップ講座</div> <div>おすすめ ショートカットキー</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:05:32</div>	<div>■おすすめショートカットキー</div> <p>上書き保存、範囲選択、中断など頻繁に使用する機能のショートカットキーをご紹介します。</p>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>エクセルスキルアップ講座</div> <div>困らない初期設定 (数字編)</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:05:18</div>	<div>■困らない初期設定(数字編)</div> <p>エクセルで数字を扱う場合に、無駄なスペースが出てしまうなどのエラーが出てしまいやすいです。エラーが出ずに設定する方法を解説します。</p>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>エクセルスキルアップ講座</div> <div>困らない初期設定 (日付編)</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:06:52</div>	<div>■困らない初期設定(日付編)</div> <p>エクセルで様々な資料を作成しますが、多くの資料においても日付は必要不可欠です。そんな日付の決まりごとについて解説していきます。</p>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>エクセルスキルアップ講座</div> <div>ウィンドウ表示の 工夫で効率アップ</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:05:36</div>	<div>■ウィンドウ表示の工夫で効率アップ</div> <p>エクセルでは複数のウィンドウを表示して作業する場合も多いです。作業を効率的にするウィンドウ表示の方法をお伝えします。</p>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>エクセルスキルアップ講座</div> <div>検索と置換を 駆使して一発変換</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:06:32</div>	<div>■検索と置換を駆使して一発変換</div> <p>大量のデータから特定の文字を探し出す検索機能と特定の文字を別の文字に瞬時に置き換える置換機能について解説していきます。</p>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>エクセルスキルアップ講座</div> <div>便利なコピー 移動の操作</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:06:36</div>	<div>■便利なコピー・移動の操作</div> <p>エクセルを使った業務の中でコピー・移動の操作は多く使われます。エクセル実務で使えるコピー・移動の操作について解説していきます。</p>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>エクセルスキルアップ講座</div> <div>数式の基礎</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:06:03</div>	<div>■数式の基礎</div> <p>数式の作成や修正に必要な知識はエクセル業務に欠かせません。エクセル実務で重要な数式の基礎知識をお伝えします。</p>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>エクセルスキルアップ講座</div> <div>困らない初期設定 (表編)</div>	<div>Eラーニング</div> <div>0:08:39</div>	<div>■困らない初期設定(表編)</div> <p>文字のサイズや罫線の設定などちょっとした工夫で作業効率を上げることができます。ここでは納品書を例にスピーディーに体裁よく仕上げるコツをお伝えします。</p>	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>

## エクセル関数講座






 <b>関数の基礎</b>	Eラーニング 0:06:15	<b>■関数の基礎</b> 業種・職種を問わず、Excelを使いこなすうえで、関数の知識は必須です。 関数を使った数式を自由自在に作れるようになるための基礎知識をお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <b>関数で集計しやすいデータを作る方法</b>	Eラーニング 0:07:48	<b>■関数で集計しやすいデータを作る方法</b> 日々の業務の中で行われる集計や分析に欠かせないのが関数の知識です。 各関数の基礎知識と活用法を知って関数の数式を作れるようになります。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <b>SUM関数の使い方</b>	Eラーニング 0:06:32	<b>■SUM関数の使い方</b> 数多くあるExcel関数の中で、一番活用されているのは「SUM関数」です。 3種類の表を使って、SUM関数の便利な使い方を紹介いたします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <b>COUNTA関数の使い方</b>	Eラーニング 0:07:28	<b>■COUNTA関数の使い方</b> 入力されている数を数えるのに便利な「COUNTA関数」の使い方について ご紹介します。合わせて「COUNT関数」との違いも説明します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <b>ROUND関数の使い方</b>	Eラーニング 0:08:25	<b>■ROUND関数の使い方</b> 端数を四捨五入する「ROUND関数」についてご紹介します。 合わせて切り捨て切り上げの方法もお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <b>IF関数の使い方</b>	Eラーニング 0:06:06	<b>■IF関数の使い方</b> IF関数は実務に欠かせない関数の一つですが、難しい関数・独学では習得しにくい 関数です。IF関数活用のポイントをお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <b>式のコピーに必須の参照形式</b>	Eラーニング 0:05:54	<b>■式のコピーに必須の参照形式</b> 数式のセル番地に「\$マーク」が付いているものを見たことがありますか？数式 をコピーするときに欠かせない知識です。セルの参照形式についてご説明します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <b>COUNTIF関数の使い方</b>	Eラーニング 0:02:47	<b>■COUNTIF関数の使い方</b> データを数えるCOUNT関数やCOUNTA関数は指定した範囲を無条件に数えて くれます。条件に合ったデータを数えるCOUNTIF関数をお教えいたします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <b>SUMIF関数の使い方</b>	Eラーニング 0:03:26	<b>■SUMIF関数の使い方</b> SUMIF関数は、特定の条件に合ったデータを集計してくれる関数です。 ここでは、SUMIF関数の使い方をご説明します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <b>VLOOKUP関数の使い方①</b>	Eラーニング 0:04:51	<b>■VLOOKUP関数の使い方①</b> VLOOKUP関数は様々な現場で広く利用されており、実務に必須の関数です。 ここでは、VLOOKUP関数の基本的な使い方をお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <b>VLOOKUP関数の使い方②</b>	Eラーニング 0:04:48	<b>■VLOOKUP関数の使い方②</b> VLOOKUP関数は業種・職種を問わず広く利用されている便利な関数です。その 検索方法には2種類あります。ここでは近似値による検索についてお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <b>自動拡張する表の作り方</b>	Eラーニング 0:06:14	<b>■自動拡張する表の作り方</b> 関数などを使っている表にデータを追加した時、数式内のセル番地を修正する 必要があります。表の範囲が自動的に拡張する表の作り方をお教えいたします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <b>データの並べ替え</b>	Eラーニング 0:04:15	<b>■データの並べ替え</b> 金額の大きい順や日付の新しい順、また複数の項目で表のデータを並べ替えたい と思ったことはありませんか？表のデータを並べ替える方法をお教えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <b>エラーの対処法①</b>	Eラーニング 0:03:11	<b>■エラーの対処法①</b> エラーをそのまま放置したり、間違った対処法をとっていませんか？ ここでは関数を使ったエラーの解消法を伝えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <b>エラーの対処法②</b>	Eラーニング 0:04:36	<b>■エラーの対処法②</b> Excelにはエラーを感知し、その原因を教えてくれて、さらにエラーを対処してくれ る便利な機能があります。エラーオプションを使ったエラーの対処法をお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <b>エラーの対処法③</b>	Eラーニング 0:03:45	<b>■エラーの対処法③</b> Excelの数式がエラーになってしまう原因はいろいろあります。 ここでは、エラーオプションでは解決できないエラーの対処方法をお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート



## 実践！PowerPoint活用術 基礎編

	Eラーニング 0:05:17	■毎回の資料探し不要！PowerPointの便利な活用術 前回の資料を引っ張り出して編集する作業とおさらば。クイックなPowerPointの活用術 で資料作成の手間を大幅削減。統一感あるプロの資料を素早く作成するテクニックを紹介します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:43	■魅せるPowerPoint！もうありきたりな図形とはおさらば 魅せるPowerPoint！もうありきたりな図形とはおさらば。PowerPointで視覚的に魅力的なスライドを作る方法を紹介しします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:10	■ほんの一工夫で変わる。アニメーションを使った、メッセージの伝え方 アニメーションを使った、メッセージの伝え方 単なる動きではない、メッセージを効果的に伝えるアニメーション術。見る人を惹きつけるプレゼン資料作成術を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:32	■もう手作業の画像配置調整とおさらば。オブジェクトの整列を活用した時短術 もう手作業の画像配置調整とおさらば。オブジェクトの整列を活用した時短術。オブジェクトの整列機能を極め、スライドのクオリティと作業時間を向上します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:33	■ショートカットを活用すれば、もういろんなタブを行き来しない。PowerPointショートカット術 ショートカットを活用すれば、もういろんなタブを行き来しない。PowerPointショートカット術。キーボード中心の作業で生産性を向上させるショートカット術を紹介しします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

## 実践！PowerPoint活用術 応用編

	Eラーニング 0:03:50	■クリック数を大幅削減!!リボンを使うPowerPoint操作術 リボンのカスタマイズを徹底し、クリック数を大幅削減するテクニック。ユーザー設定やXML編集、QAT、ショートカット、Tell Me機能との併用で、リボンからの「タブ行き来」や「コマンド探索」をなくし、操作を効率化します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:19	■手間が減る!画像や図形を効率よく操作するPowerPointテクニック 手間が減る!画像や図形を効率よく操作するPowerPointテクニック。画像や図形の配置、サイズ調整、加工を高速かつ精密に行う方法。標準機能とショートカットの組み合わせ、高度な整列・分布、アドイン、AIを活用した上級者向けの操作テクニックで、手間を削減します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:41	■もう標準機能じゃ物足りない? PowerPointアドインでできること PowerPointに欲しかった機能を追加! アドイン活用で独自カスタマイズを実現。PowerPointの機能を拡張・独自カスタマイズするアドイン活用術。Officeストアのアドイン導入から、内製・外部開発によるカスタムアドイン、AI連携まで、自分専用の特化ツールに変える方法を紹介しします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:48	■もう手作業に戻れない! AIで実現する新しいプレゼン もう手作業に戻れない! Copilot(AI)で実現する新しいプレゼン PowerPoint Copilotを活用した未来的なプレゼンテーション作成ワークフローを紹介。自然言語での指示によるコンテンツ生成、ブランドテンプレート同期、外部データ連携、他のAIツールとの統合で、プレゼン制作を革新します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:45	■色使い一つで資料が変わる!「色のルール」でプレゼン資料の質を高める方法 色使い一つで資料が変わる!「色のルール」でプレゼン資料の質を高める方法。色のルールを整え、プレゼン資料の質を高める方法。ブランドガイドラインに基づくカラーパレット作成、色覚バリアフリー対応、テンプレートへの色ルール組み込み、AIサポート活用による配色術を解説しします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

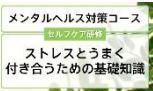
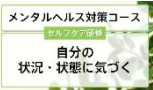
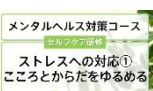




## PowerPoint資料作成

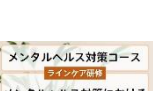




読みやすく意図が伝わる資料のポイント <small>PowerPoint資料作成コース</small>	Eラーニング 0:06:41	■読みやすく意図が伝わる資料のポイント 読みやすく意図が伝わりやすい資料とはなにか、事例も紹介しながら、具体的にお伝えしていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
色の使い方 <small>PowerPoint資料作成コース</small>	Eラーニング 0:08:08	■色の使い方 色の使い方一つで、相手に伝わる内容が全く変わってきます。意図を的確に伝えるために、最も重要な色の使い方について学び、実践に活かしていきましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
色が相手に与える印象と心理的效果 <small>PowerPoint資料作成コース</small>	Eラーニング 0:03:58	■色が相手に与える印象と心理的效果 伝えたい内容と色の効果を合わせることで、直感的に理解を促すことができます。伝えたいことに対して、どのような色が効果的なのかを知り、活用していきましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
フォント選びのコツ <small>PowerPoint資料作成コース</small>	Eラーニング 0:06:32	■フォント選びのコツ 相手に与えたいイメージやが伝わるように、戦略的にフォントを選ぶことがお勧めです。どのフォントを使えば、相手に的確に伝わるのかポイントをお伝えいたします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PowerPointの基本操作 図形の基本操作 <small>PowerPoint資料作成コース</small>	Eラーニング 0:05:16	■PowerPointの基本操作① PowerPointの基礎操作をお伝えします。この動画では、図形の基本操作である「挿入方法」「複数の図形を選択する方法」「書式を変更する方法」をお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PowerPointの基本操作 図形をグループ化する <small>PowerPoint資料作成コース</small>	Eラーニング 0:03:44	■PowerPointの基本操作② PowerPointの基礎操作をお伝えします。この動画では、「コネクターの使い方」について具体的にお伝えします	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PowerPointの基本操作 図形を動かす操作 <small>PowerPoint資料作成コース</small>	Eラーニング 0:09:46	■PowerPointの基本操作③ この動画では、図形を動かす操作「回転させる」「重なり順を変更する」「一瞬で整列させる・グループ化」について学んでいきましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PowerPointの基本操作 図形を複製する操作 <small>PowerPoint資料作成コース</small>	Eラーニング 0:04:26	■PowerPointの基本操作④ この動画では、テキストに関する「機能」「図形」「テキストボックスにテキストを入力する」について学んでいきましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PowerPointの基本操作 図形を複製・配置する操作 <small>PowerPoint資料作成コース</small>	Eラーニング 0:05:35	■PowerPointの基本操作⑤ この動画では、テキストに関する機能の応用編として、「箇条書き」「段落番号と段落」「改行」について学んでいきましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
スライドマスターを使ってオリジナルテンプレートをつくる スライドマスターとは <small>PowerPoint資料作成コース</small>	Eラーニング 0:02:28	■スライドマスターを使ってオリジナルテンプレートをつくる① この動画では、スライドマスターの役割について紹介します。PowerPointを無駄なく使いこなすには、スライドマスターを“正しく”使うことが重要です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
スライドマスターを使ってオリジナルテンプレートをつくる レイアウトを作る <small>PowerPoint資料作成コース</small>	Eラーニング 0:04:10	■スライドマスターを使ってオリジナルテンプレートをつくる② この動画では、スライドマスターの応用として、プレースホルダーの使い方をお伝えします。プレースホルダーを使って、オリジナルレイアウトを作っていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
スライドマスターを使ってオリジナルテンプレートをつくる 図形を動かす・複製・配置する <small>PowerPoint資料作成コース</small>	Eラーニング 0:04:03	■スライドマスターを使ってオリジナルテンプレートをつくる③ この動画では、スライドマスターの応用として、表紙の作り方をお伝えします。スライドマスターを使って、読みたくなるような表紙を作っていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
読みやすい画面構成について 図形の配置によってレイアウトを変更する <small>PowerPoint資料作成コース</small>	Eラーニング 0:02:33	■読みやすい画面構成について① 読みやすいスライドを作るとき、レイアウトにも注意が必要です。ケーススタディをもとに、読みやすい資料のレイアウトを確認しましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
読みやすい画面構成について レイアウトを変更する <small>PowerPoint資料作成コース</small>	Eラーニング 0:03:24	■読みやすい画面構成について② 綺麗な画面をつくるために、意識してほしいこと「画面上にテキストが散らばっているときは図形の中に収める」ということをケーススタディーでお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
スライド上の情報のまとめ方 <small>PowerPoint資料作成コース</small>	Eラーニング 0:04:52	■スライド上の情報のまとめ方 情報を分類して、ひとまとまりにし、どの情報がどの情報に付随しているのか、わかりやすくまとめる方法をお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
図解を用いて情報をビジュアル化する <small>PowerPoint資料作成コース</small>	Eラーニング 0:04:02	■図解を用いて情報をビジュアル化する フローチャートを使って情報を整理すると、早く理解することができ、読みやすい資料になります。シンプルなフローチャートを作るワークにて学んでいきましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PowerPointのアイコンでビジュアルアップ <small>PowerPoint資料作成コース</small>	Eラーニング 0:01:59	■PowerPointのアイコンでビジュアルアップ PowerPointでアイコンを使いたい場合の方法をお伝えします。アイコンを使って、資料のビジュアルをアップさせましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
ビジュアルアップの小手先技 <small>PowerPoint資料作成コース</small>	Eラーニング 0:04:07	■ビジュアルアップの小手先技 ビジュアルアップのための小手先技を5つお伝えします。ちょっとしたコツで、ビジュアルアップにつながりますので、ぜひ覚えて使ってみてください。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
よりの確に伝わる文章表現 <small>PowerPoint資料作成コース</small>	Eラーニング 0:03:46	■よりの確に伝わる文章表現 資料に記載する文章は「いかに的確に伝えるか」が重要です。資料に記載する文章作成についてのコツやポイントをお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
資料作りの手順とストーリーの作り方 <small>PowerPoint資料作成コース</small>	Eラーニング 0:12:05	■資料作りの手順とストーリーの作り方 資料の作り方によって、進捗率が大きく変わってきます。資料を作るときに必ず行っていただきたい工程をお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

## ■メンタルヘルス






### メンタルヘルス対策コース ～セルフケア編～

	<b>Eラーニング</b> 0:09:05	<b>■ストレスとうまく付き合うための基礎知識</b> ご自身のメンタルヘルスどのように保っていますでしょうか？この動画では、ストレスとうまく付き合うための基礎知識として、「メンタルヘルスを良好に保つための3つのステップ」の中から「知る」についてお伝えします。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	<b>Eラーニング</b> 0:08:38	<b>■自分の状況・状態に気づく</b> ご自分の今の状況について、どのように認識していますか？意外と自分自身の状況・状態について気づくのが、難しいですね。この動画では、ストレスとうまく付き合うための基礎知識として、「メンタルヘルスを良好に保つための3つのステップ」の中から「気づく」についてお伝えします。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	<b>Eラーニング</b> 0:09:24	<b>■ストレスへの対応① ことからだをゆるめる</b> ストレスとうまく付き合うための基礎知識として、「メンタルヘルスを良好に保つための3つのステップ」を解説してきましたが、最後のステップは「対応する」です。この動画では、「対応する」の中でも「からだにアプローチ」する具体的な方法やワンポイントを解説します。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	<b>Eラーニング</b> 0:15:01	<b>■ストレスへの対応② 感情とうまく付き合う</b> ストレスとうまく付き合うための基礎知識として、「メンタルヘルスを良好に保つための3つのステップ」を解説してきましたが、最後のステップは「対応する」です。この動画では、「対応する」の中でも「自分たちの感情とうまく付き合う」についてをお伝えします。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	<b>Eラーニング</b> 0:06:41	<b>■ストレスへの対応③ サポートを得る</b> ストレスとうまく付き合うための基礎知識として、「メンタルヘルスを良好に保つための3つのステップ」を解説してきましたが、最後のステップは「対応する」です。この動画では、「対応する」の中でも「サポートを得る」というポイントをお伝えします。	マネージャー テスト プレイヤー レポート





### メンタルヘルス対策コース ～ラインケア編～

	<b>Eラーニング</b> 0:07:00	<b>■メンタルヘルス対策における管理監督者の役割</b> 働き方が多様化し、変化が激しい昨今において、働く方々のメンタルヘルス対策の重要性が高まっていますが、皆様はメンタルヘルス対策に対してどのようにお考えでしょうか？この動画では、メンタルヘルス対策ラインケアの中でも「メンタルヘルス対策における管理監督者の役割」の観点から、3つのポイントについて解説していきます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	<b>Eラーニング</b> 0:08:47	<b>■メンバーへの対応① 気づく</b> この動画では、メンタルヘルス対策ラインケアの中でも「メンバーへの対応」のステップの中でも最初のステップである「メンバーの変化に気づく」ということについてポイントを解説していきます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	<b>Eラーニング</b> 0:10:07	<b>■メンバーへの対応② 聴く ③ 労働環境の調整 &amp; つなぐ</b> この動画では、メンタルヘルス対策ラインケアの中でも「メンバーへの対応」のステップの中でも2番目・3番目のステップである「聴く」と「労働環境の調整 & つなぐ」とについて解説していきます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	<b>Eラーニング</b> 0:10:08	<b>■職場復帰支援</b> 「休職をしたメンバーが復帰してきた」とこういった体験を持たれた管理職・マネージャーの方はそれほど多くないかもしれませんが、こういった状況になった場合に何が必要かを、あらかじめ知っておくことはとても大事なポイントです。この動画では、メンタルヘルス不調により休職した労働者が職場復帰する際の支援の流れと各ステップにおける管理監督者の役割を学びます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	<b>Eラーニング</b> 0:08:50	<b>■職場環境改善 働きやすい職場づくり</b> 「職場環境改善、働きやすい職場づくり」の必要性と進め方について、3つのポイントでお伝えしていきます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート





【レジリエンス入門】心が折れないストレスに強い人材を育成

	Eラーニング 0:07:34	■心の回復力を高める！レジリエンスとは？ レジリエンスの定義や、現代社会でなぜそれが重要なのか、そして回復力を高める方法を解説する導入部分です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:08:11	■レジリエンスの基礎！ネガティブ感情の根本原因と対策 ネガティブ感情が悪循環を生む原因を説明し、呼吸法や気晴らしといった効果的な対処法を紹介します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:09:41	■社会的支援で心の強さを手に入れる！レジリエンスを高める秘訣 困難な時に頼れる人（サポーター）の重要性を説き、日頃から人間関係を築き、助けを求めることの重要性を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:07:23	■感謝の習慣で心の健康を守る！レジリエンスを高める方法 感謝の感情がレジリエンスを向上させる効果を説明し、「小確幸」を見つけることや感謝の習慣を身につける方法を提案します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:07:50	■痛みを意味に変える！逆境から学ぶ心の強化法 逆境を乗り越えた経験を振り返り、そこから教訓を得る「教訓化」の重要性と具体的な方法を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート





成果を出すために大切なこと

	Eラーニング 0:06:31	■成長できる土台を築く（会社のOSを理解しよう） 入社後に成果を上げる存在になっていた人に共通している「スタート時点での考え方」について学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:07:30	■プロとして選ばれる（選んだ道を正解にしよう） このコンテンツでは採用されたビジネスパーソンに期待されていることについて一緒に考えていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:10:13	■成長を加速させるコツ（置換力を鍛えよう） このコンテンツでは業種や職種関係なく、自らの成長を加速させるコツについて一緒に考えていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:04	■会社の歴史を学ぶ（判断基準に自信を持とう） 新しい会社、組織、環境へ合流した人の中にも仕事を進めるうちに成長スピードは人によって異なります。その原因の一つが「その組織の歴史を理解しているか」なのです。このコンテンツではその重要性について学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート





## 【7つの習慣】ビジネスマインド リーダーシップ講座 Powered by7つの習慣

	エラーニング 0:07:54	■トリムタブ 自分のおかれた状況を外部のせいにするのではなく、自分の影響できる小さなところから変えていくことで、周りを巻き込み大きな改革を起こすドラマ。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:06:50	■ジョン・ウッデン バスケットチームの黄金時代を築き上げ「20世紀最高のコーチ」と呼ばれたジョン・ウッデンの姿、言葉から、リーダーシップのあるべき姿を浮き彫りにする映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:04:23	■心に火を灯す コヴィー博士が、彼の自信を引き出し、人生の目的に火を灯した人物について語る映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:08:02	■ストーン ウガンダで将来を有望されたサッカー選手、ストーンが試合中の事故が原因で引退を余儀なくされた後に送った貢献に満ちた人生を描いたドキュメンタリー映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート






## 【7つの習慣】ビジネスマインド 生産性 Powered by7つの習慣

	エラーニング 0:04:36	■時間管理のマトリックス(5つの選択) 「時間管理のマトリックス」における4つの領域を「時間、エネルギーに対するリターン」という観点から解説する映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:05:19	■Q2 カルチャー チームや組織で「最も重要なことにフォーカスする」文化を醸成するにはどうしたらよいかということを描いた映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:06:48	■ゴール 子供たちがサッカーの試合をする姿から、多くの組織で問題になっている「実行ギャップ」とその解決のためのヒントをコヴィー博士が解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:02:58	■一度に一機ずつ 航空管制官が一度にコントロールするのはたった一機であるのと同様に、成功するチームは、重要な目標に焦点を当てています。目標を実行に移す方法を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

## 【7つの習慣】ビジネスマインド 課題解決 Powered by7つの習慣

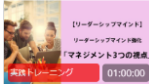



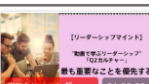
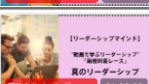
	エラーニング 0:04:42	■激流の世界 めまぐるしく環境が変わる激流の世界の中で、得たい結果を得続けるためには変わらない原則に従うべきということをコヴィー博士が解説する映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:06:11	■コパ・エアライン パナマの小さな航空会社が一つの目標にフォーカスすることによって、運航に関わる全ての人の意識が変わり、業績も大幅に改善する姿を描いたドキュメンタリー映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:05:55	■壁 人と人の間に存在する壁、それをどのように取り除いていくのか。ドラマ仕立ての映像を使って第六の習慣「理解してから理解される」の実践方法を学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:02:50	■コールセンター コールセンターで働くことになったジョンが、物事をそのまま受け入れるのではなく、積極的に変えることを選ぶことで状況を大きく変えたというドラマ。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

## 【7つの習慣】ビジネスマインド 信頼関係 Powered by7つの習慣

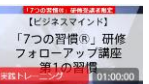
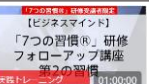
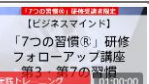
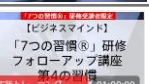
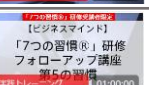
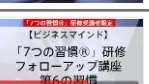
	エラーニング 0:06:42	■世界で最も信頼される会社 「世界で最も信頼されている会社」に選ばれたことがあるLEGO社が、熱心なファンによるハッキングに対して行った全く新しい対応を紹介する映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:09:31	■死角 チームのマネージャーとなって6ヶ月の女性マネージャーを主人公に、マネージャーがコミュニケーションにおいて死角があったことに気づき、改善してゆくドラマ。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:07:46	■334号店 あるスーパーマーケット334号店に配属されたジムが、最重要目標にフォーカスすることで、チームが一丸となり、業績が劇的に改善する姿を描いたドラマ映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:11:05	■南極点到着レース 南極点への初到達を目指して競い合うノルウェーと英国の二つのチーム姿、ノルウェー隊のアムンセン、英国隊のスコットのリーダーシップの違いを描いた映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:07:32	■エマ・ブライトン イギリス最高の上司に選ばれたエマ・ブランドンが配属された病院で、看護師長としてどうリーダーシップを発揮し、スタッフをエンパワーメントしたのかを描いた映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート



## 【7つの習慣】ビジネスマインド リーダーシップマインド向上トレーニング

	実践 トレーニング 01:00:00	■リーダーシップマインド強化「マネジメント3つの視点」 経営視点を持ったミドルマネージャーになるため必要な3つの役割、磨き続けるための「マネジメント10則」他参加者とのディスカッションによって、思考を深めます。	マネージャー プレイヤー	オンライン オンラ
	実践 トレーニング 01:00:00	■動画で学ぶリーダーシップ「トリムタブ」～自分が起点となる たったひとりの行動が周囲へ影響を与え、変化を起こした学校の物語から、リーダーシップのあり方を考え、他参加者とのディスカッションによって、思考を深めます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■動画で学ぶリーダーシップ「ジョン・ウッデン」～リーダーのあるべき姿 伝説のコーチの物語から、リーダーのあるべき姿、言動、立ち位置について考え、他参加者とのディスカッションによって、思考を深めます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■動画で学ぶリーダーシップ「ゴール」～チームの実行を加速させる 目標達成の為に効果的に行動できないチームが生まれる理由は？ この「実行ギャップ」を他参加者とのディスカッションによって、思考を深めます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■動画で学ぶリーダーシップ「Q2カルチャー」～最も重要なことを優先する チームや組織で「最も重要なことにフォーカスする」文化を醸成するにはどうしたらよいのか？を考え、他参加者とのディスカッションによって深めます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■動画で学ぶリーダーシップ「南極到達レース」～真のリーダーシップ 二つのチームが同じ目標に向けて進む動画より、真のリーダーシップとは何か？実現したいリーダーの姿を他参加者とのディスカッションによって、思考を深めます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面






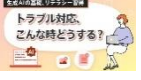
## 7つの習慣フォローアップ講座 ※7つの習慣InnovativeMind受講者限定講座です。

	実践 トレーニング 01:00:00	■7つの習慣研修フォローアップ講座「第1の習慣」 7つの習慣研修を受けた時の気づきとその後の実践状況を振り返ります。主体的パラダイムシフトを起こすためのキーワードやネガポジ切替の考え方を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■7つの習慣研修フォローアップ講座「第2の習慣」 7つの習慣研修を受けた時の気づきとその後の実践状況を振り返ります。第2の習慣では、ミッションステートメントの振り返りと見直しを行います。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■7つの習慣研修フォローアップ講座「第3の習慣・第7の習慣」 7つの習慣研修を受けた時の気づきとその後の実践状況を振り返ります。第Ⅱ領域の考え方を組織の風土や文化にしていくためには何かを必要かを学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■7つの習慣研修フォローアップ講座「第4の習慣」 7つの習慣研修を受けた時の気づきとその後の実践状況を振り返ります。Win-Winの考え方を職場の仲間や取引先と実践的に結ぶために必要なことを学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■7つの習慣研修フォローアップ講座「第5の習慣」 7つの習慣研修を受けた時の気づきとその後の実践状況を振り返ります。より効果的な共感による傾聴とストロークについて、考察を深めます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■7つの習慣研修フォローアップ講座「第6の習慣」 7つの習慣研修を受けた時の気づきとその後の実践状況を振り返ります。シナジーをどう行うかをロールプレイング形式で実践的に学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

## 成果を出すために大切なこと

 <p>土台づくり</p> <p>成果を出すための大切なこと</p>	スライド コンテンツ	<p>■成長できる土台を築く</p> <p>新しい環境へ合流した人の中で、成果を上げる存在になっていた人に共通している「スタート時点での考え方」についてご紹介します。</p>	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">プレイヤー</a>	<a href="#">テスト</a> <a href="#">レポート</a>
 <p>プロの定義</p> <p>成果を出すための大切なこと</p>	スライド コンテンツ	<p>■プロとして選り選ばれる</p> <p>この会社に採用されたということは、お互いに選り、選ばれています。ここでは採用されたビジネスパーソンに期待されていることについて一緒に考えていきます。</p>	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">プレイヤー</a>	<a href="#">テスト</a> <a href="#">レポート</a>
 <p>置換力</p> <p>成果を出すための大切なこと</p>	スライド コンテンツ	<p>■成長を加速させるコツ</p> <p>成長スピードが速い人、遅い人、その差となる理由は様々あります。ここでは業種や職種関係なく、自らの成長を加速させるコツについて一緒に考えていきます。</p>	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">プレイヤー</a>	<a href="#">テスト</a> <a href="#">レポート</a>
 <p>会社の歴史</p> <p>成果を出すための大切なこと</p>	スライド コンテンツ	<p>■会社の歴史を学ぶ</p> <p>過去を学ぶことは単なる昔ばなしではなく、これから自分が現場で判断するときの「判断基準」に自信を持つための時間でもあるということをここでは学びます。</p>	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">プレイヤー</a>	<a href="#">テスト</a> <a href="#">レポート</a>
 <p>目標とは</p> <p>成果を出すための大切なこと</p>	スライド コンテンツ	<p>■目標はなぜ必要なのか</p> <p>目標を敵に回すか、味方にするか、どんな仕事をする上でも理解しておきたい目標との付き合い方について考えることができます。</p>	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">プレイヤー</a>	<a href="#">テスト</a> <a href="#">レポート</a>
 <p>【ビジネスマインド】 キャリアプランの 作り方講座</p> <p>実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	<p>■キャリアプランの作り方講座</p> <p>キャリアプランとは何か？ なぜ作成した方がよいのか？ その作成手順や考え方を学びます。</p>	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">プレイヤー</a>	<a href="#">オンライン</a> <a href="#">対面</a>
 <p>【ビジネスマインド】 主体性を発揮させる講座</p> <p>実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	<p>■主体性を発揮させる講座</p> <p>主体的とは「自主的」や「積極的」と何が違うのか？ 「主体性」のメカニズムとは何か？ 主体的な人の特徴などを学びます。</p>	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">プレイヤー</a>	<a href="#">オンライン</a> <a href="#">対面</a>
 <p>【ビジネスマインド】 フォロワーシップ講座</p> <p>実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	<p>■フォロワーシップ講座</p> <p>フォロワーシップとは何か、そしてなぜ必要なのかについて学び、フォロワーシップ5つのタイプや事例を通じてフォロワーシップ発揮のポイントなどを学びます。</p>	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">プレイヤー</a>	<a href="#">オンライン</a> <a href="#">対面</a>
 <p>【ビジネスマインド】 やり抜く力を鍛える講座</p> <p>実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	<p>■やり抜く力を鍛える講座</p> <p>ビジネスや人生において結果を出す人と出せない人の差はIQや学歴ではない。それは唯一「やり抜く力」の差。その高め方を日常に生かす方法を学びます。</p>	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">プレイヤー</a>	<a href="#">オンライン</a> <a href="#">対面</a>
 <p>【ビジネスマインド】 レジリエンス講座</p> <p>実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	<p>■レジリエンス講座</p> <p>我々が仕事をしている環境はストレスやプレッシャーなど個人への影響があります。その影響から如何に自分自身で復元する力を持つか、その具体的な方法を学びます。</p>	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">プレイヤー</a>	<a href="#">オンライン</a> <a href="#">対面</a>
 <p>【ビジネスマインド】 今いる場所で 成果を出すためには</p> <p>実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	<p>■今いる場所で成果を出すためには</p> <p>今所属している組織で成果を上げるとは自分にとってどのような意味があるのでしょうか。自分と会社のより良い関係、未来について。</p>	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">プレイヤー</a>	<a href="#">オンライン</a> <a href="#">対面</a>
 <p>【ビジネスマインド】 目標を味方にする講座</p> <p>実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	<p>■目標を味方にする講座</p> <p>目標と目的の違いとは何か。目標をどのように設定すると、自分の成長の財産とすることが出来るのか。目標を立てる際のポイントを学びます。</p>	<a href="#">マネージャー</a> <a href="#">プレイヤー</a>	<a href="#">オンライン</a> <a href="#">対面</a>




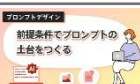

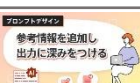

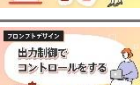

## 生成AIの基礎、リテラシー習得

	エラーニング 0:03:01	■はじめに 生成AI研修の目的と、この動画学習コースで身につけることについて説明しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:08:34	■生成AIとは何か？何ができるのか？ 生成AIとは、言葉の指示で新しい文章やアイデアなどをゼロから創り出すAIです。文章作成、情報整理・要約、アイデア出し、プロセス支援など幅広い業務に活用できます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:07:21	■無料登録をしAIを使ってみよう ChatGPTなどの生成AIの無料登録の推奨理由と、無料・有料プランの違い、オプトアウト設定の重要性について説明しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:06:51	■オプトアウト設定と大規模言語モデルの仕組み、ハルシネーションについて ChatGPTをビジネスで利用する際の重要な設定である「オプトアウト設定」について学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:08:17	■基本演習を実施しよう 生成AIの基本的な使い方を体験する前に、タブの固定を必ず実施することを学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:03:08	■トラブル対応、こんな時どうする？ 生成AIを使い始めたばかりの時に遭遇しやすいトラブルへの対処法と、効率化のヒントを学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

## 生成AIで何ができるの？実践演習

	エラーニング 0:04:31	■実践演習～様々な使い方を体験する～ 生成AIの基本的な使い方を体験した後に、その多様な活用方法について解説します。非常に幅広い分野で活用され、様々な役立つ能力を持っていることを理解します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:06:37	■実践演習～文章生成～ 生成AIの具体的な活用方法として文章生成の実践演習を学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:11:20	■実践演習～思考のアシスト～ 生成AIを思考のアシストとして活用する実践演習を学びます。またどのように創造的な思考プロセスをサポートするのかを理解します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:04:49	■実践演習～プロセスの文章化～ 生成AIを活用したプロセスの文章化、企画におけるプレゼンテーション構成案の作成、そして業務設計について学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:03:56	■実践演習～多言語翻訳～ 生成AIを活用した多言語翻訳の方法、実際の翻訳の実施、そして英会話トレーニングへの応用について学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:16:26	■実践演習～分析～ アンケート結果の傾向分析や企業の財務データの分析といった応用例を通して、生成AIがどのように複雑なデータを提供するのか学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:06:13	■実践演習～要約～ 生成AIを用いた効率的な要約の方法、営業活動における文字起こしから面談記録を作成するプロセス、そしてファイルからの情報検索をサポートする機能について学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:04:31	■実践演習～画像生成～ 応用例を通して、生成AIがどのように視覚的なコンテンツ制作をサポートするのかを理解します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:07:55	■実践演習～教育学習～ 生成AIがどのようにこれらのタスクを効率化し、学習効果や業務の質の向上に貢献するのかを理解します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:02:15	■実践演習～規約・ルール作成～ 生成AIがどのようにこれらのタスクを効率化し、正確性や網羅性の向上に貢献するのかを理解します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:07:37	■望む出力にするためのコツ AIがあなたの意図をより理解し、業務に役立つ頼もしいパートナーになってくれることを習得します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:07:05	■よくある質問やテクニック 生成AIを日々の業務や学習のパートナーとして効果的に活用するスキルを習得します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

## プロンプトデザイン







	<b>Eラーニング</b> 0:04:25	<b>■AIプロンプト8+1の公式</b> 文体指定の8つの要素と、追加指示による改善プロセスを状況に応じて使い分けることで、AIから望む出力を得るための実践的なスキルを習得します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	<b>Eラーニング</b> 0:02:28	<b>■目的と目標の重要性</b> 目的・目標設定が最も重要であることを学びます。カーナビの目的地設定に例え、曖昧なゴール設定がAIの見当違いな出力につながることを理解します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	<b>Eラーニング</b> 0:04:55	<b>■目的と目標を言語化する</b> 漠然としたイメージから始めず、「なぜ」「何を」「誰に」「どのように」を具体的に考えることで、ゴールの解像度を高めます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	<b>Eラーニング</b> 0:03:10	<b>■前提条件でプロンプトの土台をつくる</b> プロンプトの核となる目的・目標を補強する前提条件の他の要素を学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	<b>Eラーニング</b> 0:06:20	<b>■ペルソナ設定をし対象を明確にする</b> ペルソナを具体的に設定することで、AIの出力精度と文脈への適合性を向上させるスキルを習得します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	<b>Eラーニング</b> 0:06:16	<b>■参考情報を追加し出力に深みをつける</b> AIに適切な回答をさせるための「参考情報」の与え方を学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	<b>Eラーニング</b> 0:12:23	<b>■実行指示</b> AIに「具体的に何をしてほしいか」を明確に伝える重要性、曖昧な指示や修飾語を避けること、そしてステップ・バイ・ステップや制約条件を活用して望む出力を得るテクニックを習得します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	<b>Eラーニング</b> 0:06:05	<b>■出力制御でコントロールをする</b> AIの出力をあなたの望む「形」に整えるための「出力制御」のテクニックを学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	<b>Eラーニング</b> 0:09:19	<b>■改善プロセス</b> AIとの対話を通じた改善や追加指示による調整でプロンプトの質を高めるスキルを習得します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート








## 今さら聞けないSDGs

	Eラーニング 0:06:37	■会社が求めるSDGs知識！一目置かれる社員の共通点とは？ 企業がSDGsに取り組むことで得られるメリットや、リスク回避について解説しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:14	■会社の社会貢献が成長の鍵！地域と社員が変わる新しいCSRの形とは？ 企業の社会的責任(CSR)が、地域や社員とともに成長する新しい形に変化していることを示しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:34	■環境対応が企業の未来を決める！脱炭素時代の経営戦略 脱炭素時代の環境対応が、企業の競争力や持続可能性に直結する経営戦略であることを解説しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:33	■企業の信頼はガバナンスで決まる！透明性が生む持続可能な経営 企業のガバナンス強化と透明性が、SDGs達成と持続可能な経営に不可欠であることを説明しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:50	■SDGsが切り拓く新市場！これからのビジネス創出のあり方とは？ SDGsへの取り組みが、新たな市場やビジネスチャンスを生み出す戦略であることを事例とともに紹介しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:02	■あなたが主役のSDGs！職場と私生活の具体的なアクション 社員一人ひとりの仕事や私生活におけるSDGsの具体的なアクションと、その重要性を伝えています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:23	■SDGsが企業が企業成長に！加速させる戦略とは？ SDGsを社会貢献だけでなく、企業の成長を加速させる戦略として活用する方法について解説しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:24	■成果を見える化する！社内外の信頼を高める方法 SDGsへの取り組みの進捗を評価・報告し、成果を見える化することで社内外の信頼を高める方法を説明しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:36	■企業価値を高めるSDGs！選ばれる会社になるために SDGsが企業のブランド力や競争力を高め、選ばれる会社になるための重要な戦略であることを示しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:19	■人権が問われる時代、企業に求められる本当のSDGsとは？ 企業の活動やサプライチェーンにおける人権問題と、SDGsを踏まえた人権尊重の取り組みについて解説しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート







ISO入門～ISOの概要と認証取得のメリット～

 ISOって何？ <small>ISO入門～ISOの概要と認証取得のメリット～</small>	Eラーニング 0:07:30	■ISOって何？ ISOとは何か、2つの規格の違いなど基本的な概要を解説していきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 ISO誕生の背景と目的 <small>ISO入門～ISOの概要と認証取得のメリット～</small>	Eラーニング 0:09:04	■ISO誕生の背景と目的 ISOが誕生した背景、何を目的として発足されたのかを解説していきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 ISO認証取得のメリット <small>ISO入門～ISOの概要と認証取得のメリット～</small>	Eラーニング 0:06:42	■ISO認証取得のメリット ISO認証制度とは何か、取得することの3つのメリットを解説していきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 ISOの取得・維持の負担 <small>ISO入門～ISOの概要と認証取得のメリット～</small>	Eラーニング 0:05:17	■ISOの取得・維持の負担 ISOを取得するために乗り越えなければならないこと、社内浸透・結果が出るまでにどのような苦労があるのかを解説していきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 ISO 9001の概要と変遷 <small>ISO入門～ISOの概要と認証取得のメリット～</small>	Eラーニング 0:08:43	■ISO 9001の概要と変遷 ISO 9001とは何か、マネジメントシステムの認証に必要なことを解説していきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 代表的なISO規格 <small>ISO入門～ISOの概要と認証取得のメリット～</small>	Eラーニング 0:09:34	■代表的なISO規格 5万以上ある規格の中から代表的なISO規格について概要の解説、取得することのメリットをお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート





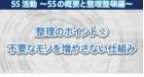


ISO概論～ISO 9001～

 品質マネジメントシステムとは <small>ISO概論～ISO 9001～</small>	Eラーニング 0:07:30	■品質マネジメントシステムとは 5万以上ある規格の中で世界で最も普及しているマネジメントシステム規格「ISO 9001」について認証取得の際の押さえておくべきポイントを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 品質マネジメントシステムの基準策定・要求事項 <small>ISO概論～ISO 9001～</small>	Eラーニング 0:09:04	■品質マネジメントシステムの基準策定・要求事項 ISO 9001に定められている要求事項を確認していきます。なぜ必要なのか、どのような基準となっているのかを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 文書化の目的 <small>ISO概論～ISO 9001～</small>	Eラーニング 0:06:42	■文書化の目的 品質マネジメントシステムにおいて、なぜ文書化が必要となるのか、その目的を理解し適切な文書管理が行えるように解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 品質マニュアルで定める主要な項目 <small>ISO概論～ISO 9001～</small>	Eラーニング 0:05:17	■品質マニュアルで定める主要な項目 ISO 9001の認証取得を目指す上で、有効なマニュアルを作成するための主要な項目を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 品質マニュアル以外の文書化について <small>ISO概論～ISO 9001～</small>	Eラーニング 0:08:43	■品質マニュアル以外の文書化について 品質マニュアル以外の文書化として下位文書マニュアルについて解説をします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート









安全行動とルール順守

 労働災害の怖さ <small>安全行動とルール順守</small>	Eラーニング 0:07:30	■労働災害の怖さ 現場で起きる災害とはどのようなことがあるのか、そして事前の防ぎ方について解説をします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 安全第一とは <small>安全行動とルール順守</small>	Eラーニング 0:09:04	■安全第一とは 安全第一が生まれた背景を確認し、徹底するために必要な取り組みについて学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 安全とヒューマンエラー <small>安全行動とルール順守</small>	Eラーニング 0:06:42	■安全とヒューマンエラー 災害の要因として一番多く挙がるのがヒューマンエラーです。安全とはどのような状態のことなのか、ヒューマンエラーをどのように考えれば良いのかをお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 不安全行動と不安全状態 <small>安全行動とルール順守</small>	Eラーニング 0:05:17	■不安全行動と不安全状態 災害は不安全行動と不安全状態から発生します。どのようなことが挙げられるのか過去の事例とともに解説をします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 止める・呼ぶ・待つ徹底 <small>安全行動とルール順守</small>	Eラーニング 0:08:43	■止める・呼ぶ・待つ徹底 現場で異常が起こった際、どのような行動をすべきなのかについて解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 現場における安全ルール11選 <small>安全行動とルール順守</small>	Eラーニング 0:09:34	■現場における安全ルール11選 安全に関する総学習として現場において重要な安全ルールを11個確認します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

## 5S活動～5Sの概要と整理整頓編～

	Eラーニング 0:07:30	<b>■5S活動とは～5Sの定義と狙い～</b> 生産性・品質・安全これら全ての土台となる5S。5Sの定義や効果、ポイントについて解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:09:04	<b>■5Sと安全・品質・ムダの関係</b> 5Sが徹底されている職場とそうではない職場では職場レベルに大きな差が発生します。5Sが安全・品質・ムダとどのような関係があるのかを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:42	<b>■5Sによる効率の向上</b> 5Sは効率の向上により生産性を高めたり、業務の質を上げるために行います。整理整頓をすることでどのように効率が上がるのかを学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:17	<b>■整理のポイント① 必要不要の基準づくり</b> 整理が進まなければ整頓を頑張っても意味がありません。整理の定義とポイントを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:08:43	<b>■整理のポイント② 不要なモノを増やさない仕組み</b> 不要なモノが増えないためにはどのような仕組み化を行っていくのかを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:09:34	<b>■整頓のポイント① 最重要な3定管理</b> 整頓の定義やポイントについて学びます。5S活動の中で最重要である3定管理について詳しく解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:09:34	<b>■整頓のポイント② ロケーション管理とその他の仕組み</b> 整頓において大事な考え方であるロケーション管理について詳しく解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

## 5S活動～清掃・清潔・躰編～

	Eラーニング 0:07:30	<b>■清掃のポイント① 清掃の3つのステップ</b> 清掃の定義を確認し、清掃のポイントを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:09:04	<b>■清掃のポイント② 日常清掃の取り組み事例</b> 日常清掃の取り組み事例やポイントについて解説します。エリアマップ・手順・スケジュールなど仕組み化まで整理してお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:42	<b>■清掃のポイント③ 清掃点検・清掃保全のポイント</b> 清掃点検・清掃保全についてポイントを解説します。4つの手順に沿ってお伝えしていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:17	<b>■清潔のポイント① 予防整理・予防整頓・予防清掃</b> 清潔は活動が後戻りしないための大事なフェーズです。予防整理・予防整頓・予防清掃の考え方について学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:08:43	<b>■清潔のポイント② 4Sを維持する基準や運営の仕組みづくり</b> 4Sを維持する各種の基準や5S活動を運営する仕組みづくりについて学んでいきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:09:34	<b>■清潔のポイント③ 5S水準評価の仕組みづくり</b> 5S水準評価の仕組みづくりは5S活動を継続的に進めるために欠かせないものです。5S水準評価の仕組みをどのように構築するかを学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:09:34	<b>■躰のポイント① 5Sを習慣化するために必要な仕掛け</b> 5Sは躰に始まり、躰に終わると言われます。5S定着のための4つの仕掛けとポイントについて解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:09:34	<b>■躰のポイント② 管理者が意識すべきこと</b> 組織の管理者、役付き者がどのようなことを意識して5S活動を進めていくべきかを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

CONTENTS GUIDE  
02. 階層・テーマ別カテゴリー




## ■新入社員コース



## ■新入社員向け社会人へのスタートアップコース

ビジネスを行う上で最低限必要なコンプライアンス基礎知識、およびビジネスマナーを身につけるコースです。すべての業界・職種で必要な「社会人としての当たり前」をelearningとオンライン講座で学びます。

	エラーニング 0:06:43	■コンプライアンスとは？ ビジネスの日常で使われる「コンプライアンス」という言葉。コンプライアンスとは何か？まずは基本中の基本を学んでいきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:06:57	■個人情報と漏えいリスク 一人ひとりの油断により会社にとっても大きな損害を与える可能性があるのが情報漏えい。特に個人情報の扱いについてはどの会社も必須です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:05:28	■ソーシャルメディアリスクについて 今や学生からビジネスパーソンまで無関係の人はいないのではないかと言われているソーシャルメディア。リスクについてご紹介します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:02:09	■マナーとは何か？ 本で読んだり研修を受けたり、マナーにはいろいろな形があります。日々の仕事の中でマナーを発揮するための原則について考える映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:02:49	■好感度を作る3つの要素 ほんの一瞬で決定付けられる第一印象を良いものにし、効果的にビジネスをスタートするためのコツについて考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:11:27	■好感度の高い立ち居振る舞い 相手に良い印象を与える立ち居振る舞い、表情や姿勢、身だしなみや挨拶について、すぐに活用できる具体的なスキルをお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:03:08	■敬語とは／言葉の言い換え ビジネスマンでも苦手という方が多い敬語について、敬語の種類から用法を通じて、よく使う言葉の言い換えまで考える映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:05:23	■尊敬語・謙譲語 ～場面ごとの言葉遣い ビジネスの場面における適切な言葉遣いについて、動作を表す尊敬語と謙譲語を中心に考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:02:20	■丁寧語 言葉遣いを丁寧に、話し手自身の品位を高めるために使う丁寧語について、実際の言葉の言い換えを中心に考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:02:23	■好感を持たれる話し方 好感度の高い人が行っている具体的な行動を中心に、相手への気遣いを持った対応についてお伝えする映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:02:53	■電話応対 ～ビジネスにおける役割と特徴 ビジネスに欠かせない電話の役割や特徴を考えながら、どのような対応が好ましいのか、電話応対における原則を考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:08:57	■電話応対 ～第一声の重要性と基本マナー 電話応対の可否を決めると言っても過言ではない第一声。その第一声から、電話に出るスピードなど、具体的なマナーを行動レベルで考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:03:16	■電話応対 ～基本の応答 最も基本的なビジネスにおける電話のやり取りについて、実際に話す言葉に解説を加えながらお伝えする映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:05:28	■電話応対 ～ケーススタディ お客様の声が聞き取りにくかった場合や、名指しされた人が不在にしている場合など、よくあるシーンを題材に適切な電話対応について考える映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:01:50	■電話応対 ～伝言メモ 電話応対が終わった後、とても重要な伝言メモについて、その役割や意味から、具体的な書き方までレクチャーする映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:06:01	■移動中のマナー お客様のところに移動する際の交通機関においても席次が存在します。今更聞けない重要マナーについて、図解をしながらポイントを説明した映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:08:15	■訪問時のマナー／来客対応のマナー お客様のところに訪問した時、逆にお客様が自社を訪問された時、失礼のない対応をするための具体的な行動レベルのマナーについて考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:04:29	■応接室での席次マナー 様々なタイプの応接室の席次について、どんなタイプの部屋でも絶対に迷わずに済む席次の原則をお伝えする映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

	Eラーニング 0:06:55	■面談マナー 名刺交換を中心に、あまりちゃんと学んだことが少ない面談時のマナーについて考える映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:01:52	■辞去のマナー 最後までお客様に失礼がないよう、辞去の際にもマナーがあります。気持ち良く商談を終え、また会いたいと思われる辞去のマナーについて学ぶ映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:01:57	■ビジネス文書の基本マナー 社内文書と社外文書、大きな違いはどこにあるのか。それぞれの特徴をおさながら、ビジネス文書における基本ルールについて学ぶ映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:51	■ビジネス文書の基本構成 ビジネス文書の基本的な構成について、社内文書と社外文書を例にとり、作成方法について考える映像です。また、頭語や結語、時候の挨拶などについても扱います。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:01	■ビジネス文書ケーススタディ 実際に使われるビジネス文書をケースに、社内文書と社外文書のそれぞれについて、ご自身の手で適切な構成や書き方に修正をして頂きます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:40	■ビジネス文書作成のコツ 社内外にかかわらず、ビジネス文書を作成するうえでの心構えや、文法的なポイントまで、読み手のことを最大限に考えた文書作成のコツについて解説をします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:56	■ビジネスメールの基本マナー 気軽にやり取りができるメールだからこそ、読み手にも配慮をした、心のこもったメールを作るためのポイントを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:29	■ビジネスメール シーン別ケーススタディ 実際に使われたメールでの誤用例文を通じて、メールだと見落としがちな基本的なマナーについて考える映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:40	■選択 あなたがどのような人生を送るのかはあなたの「選択」にかかっているということ数を多くのストーリーを重ねながらお伝えするイメージ映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	スライド コンテンツ	■プロとして選び選ばれる この会社に採用されたということは、お互いに選び、選ばれているということになります。ここでは採用されたビジネスパーソンに期待されていることについて考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■好感度UP！スマイルボイスレッスン ビジネスマナー基礎、好感度アップのスマイルボイス、表情や声を磨いて第一印象をアップさせるコツをレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■シチュエーションごとの敬語レッスン 思いやりの気持ちを込めた言葉遣い、ビジネスシーンでよく使われる敬語を一問一答形式でレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■信頼される電話対応レッスン 第一声で決まる印象、信頼される電話対応のコツなど、顧客とのやり取りを想定した実践型のレッスンです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■宴席・会食でのマナー講座 お客様とのお食事を想定したマナー、お店選びから会食終了まで、知っておくと安心の宴席マナーを学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■顧客満足UPのクレーム対応レッスン クレーム対応5つのステップとは？顧客志向で考えるクレーム対応、クレームの電話を受けた状況を想定し、レッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■訪問・来客対応のマナーレッスン お客様をお迎えする側・訪問する側、それぞれのマナー、現場で焦らない対応マナーを学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

## ■現場配属前の上司先輩とのコミュニケーションカアップコース

現場のコミュニケーションの中でも仕事の質を決定づける報告と相談の仕方、および考え方について身に付けるコースです。  
自分勝手な解釈で行動するのではなく、相手が期待している事を正しく掴みとり、業務を進めるために必要なコミュニケーション技術および思考方法を磨くことができます。

<b>指示受け</b> <small>上司の曖昧な指示で 困まらないための4つのポイント</small> 00:05:57	<b>Eラーニング</b> 0:05:57	<b>■指示受け ～上司の曖昧な指示で困まらない4つの技術</b> 曖昧な指示でもバリバリと仕事を進めることができる指示受けの4つの技術と、期待水準を明確にする10のポイントについて解説します。	<b>マネージャー</b> <b>プレイヤー</b>	<b>テスト</b> <b>レポート</b>
<b>指示受け</b> <small>ケーススタディ</small> 00:03:48	<b>Eラーニング</b> 0:03:48	<b>■指示受け～ケーススタディ</b> 仕事の現場において、指示受けの技術を有効に活用していくための取り組み方を、具体的な事例を通じて解説します。	<b>マネージャー</b> <b>プレイヤー</b>	<b>テスト</b> <b>レポート</b>
<b>報告</b> <small>がっかりしたと言わせない 報告の4つのポイント</small> 00:04:06	<b>Eラーニング</b> 0:04:06	<b>■報告 ～がっかりしたと言わせない報告の4つの技術</b> 期待以上の結果を残す上司とのコミュニケーション「報告」について、4つの技術とキーとなるポイントについて解説します。	<b>マネージャー</b> <b>プレイヤー</b>	<b>テスト</b> <b>レポート</b>
<b>相談</b> <small>上司へ相談するときの NGワードを知っていますか？</small> 00:02:57	<b>Eラーニング</b> 0:02:57	<b>■相談 ～上司へ相談するときのNGワードを知っていますか？</b> 上司に相談をする時のポイントを解説するだけでなく、上司のアドバイスをより質の高い仕事に活かすための基本について考えていきます。	<b>マネージャー</b> <b>プレイヤー</b>	<b>テスト</b> <b>レポート</b>
<b>相談</b> <small>ケーススタディ</small> 00:03:16	<b>Eラーニング</b> 0:03:16	<b>■相談～ケーススタディ</b> 上司に相談しづらい時の解決策について解説します。 また、相談の内容すら明確になっていない時の相談方法について考えていきます。	<b>マネージャー</b> <b>プレイヤー</b>	<b>テスト</b> <b>レポート</b>
<b>会社の歴史</b> <small>先輩も学ぶための大切なこと</small>	<b>スライド コンテンツ</b>	<b>■会社の歴史を学ぶ</b> 過去を学ぶことは単なる昔ばなしではなく、これから自分が現場で判断するときの「判断基準」に自信を持つための時間でもあるということをここでは学びます。	<b>マネージャー</b> <b>プレイヤー</b>	<b>テスト</b> <b>レポート</b>
<b>【コミュニケーション】 聞き上手になる聴く力 レッスン</b> <small>実践トレーニング</small> 01:00:00	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■聞き上手になる聴く力レッスン</b> コミュニケーションの基礎「聴く力」とは？ 相手に信頼される聞き上手になるための聴き方、相槌・質問などをレッスンします。	<b>マネージャー</b> <b>プレイヤー</b>	<b>オンライン</b> <b>対面</b>
<b>【コミュニケーション】 スマートに伝える 話す力レッスン</b> <small>実践トレーニング</small> 01:00:00	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■スマートに伝える話す力レッスン</b> わかりやすい伝え方の特徴とは？PREP法とは？ テーマに沿って話す実践形式のレッスンです。	<b>マネージャー</b> <b>プレイヤー</b>	<b>オンライン</b> <b>対面</b>
<b>【コミュニケーション】 惹きつけるパブリック スピーチレッスン</b> <small>実践トレーニング</small> 01:00:00	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■惹きつけるパブリックスピーチレッスン</b> 元テレビリポーターが教える話し方レッスン、発声練習・抑揚・聞き取りやすいペースなど、人前でのパブリックスピーチを想定したレッスンです。	<b>マネージャー</b> <b>プレイヤー</b>	<b>オンライン</b> <b>対面</b>
<b>【ビジネススキル】 ロジカルシンキング講座 「INPUT・THINK」</b> <small>実践トレーニング</small> 01:00:00	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■ロジカルシンキング講座「INPUT・THINK」</b> ビジネスシーンで活用することを目的としたロジカルシンキングの基礎を学んでいきます。情報収集とそれを整理するスピードが高まります。	<b>マネージャー</b> <b>プレイヤー</b>	<b>オンライン</b> <b>対面</b>
<b>【ビジネススキル】 ロジカルシンキング 「SPEECH」 ディスカッション</b> <small>実践トレーニング</small> 01:00:00	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■ロジカルシンキング「SPEECH」レッスン</b> ビジネスシーンで活用することを目的としたロジカルシンキングの基礎を学んでいきます。日常の話し方で自然に高められるトレーニング方法を学び、実践します。	<b>マネージャー</b> <b>プレイヤー</b>	<b>オンライン</b> <b>対面</b>
<b>【ビジネススキル】 考える力を磨く思考力 レッスン</b> <small>実践トレーニング</small> 01:00:00	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■考える力を磨く思考力レッスン</b> 情報を読み取る力、情報を整理する力を ケーススタディで学びます。	<b>マネージャー</b> <b>プレイヤー</b>	<b>オンライン</b> <b>対面</b>
<b>【ビジネススキル】 指示受け・ 報告レッスン</b> <small>実践トレーニング</small> 01:00:00	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■指示受け・報告レッスン</b> 指示を受ける際の「TEAR」報告をする際の「TALK」、 相手の期待を理解する指示の受け方、簡潔に伝える報告の仕方をレッスンします。	<b>マネージャー</b> <b>プレイヤー</b>	<b>オンライン</b> <b>対面</b>



# ビジネス パーソン としての 自立コース




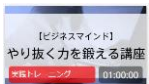
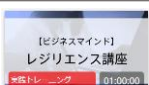
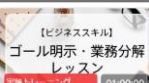
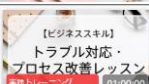
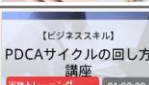
## ■新入社員向け ビジネスパーソンとしての自立コース

ビジネスパーソンとして、出したい成果・求められる結果を生み出すために効果的なあり方・考え方・スキルを身に付けることができるコースです。

日常業務の生産性を高めるものから、トラブル対応や業務改善に効果的なノウハウやPDCAなどの考え方を学び、自らの手で成果を出すために、必要なエッセンスが詰まったコースです。

<b>ゴール明示</b> ゴールを明確にするためのコツ <small>00:04:59</small>	<b>Eラーニング</b> 0:04:59	<b>■ゴール明示～ゴールを明確にするためのコツ</b> せっかく頑張って仕事をしてきたものを無駄にしない「仕事の段取り」について、最初の一步である「ゴール明示」の具体的な方法を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<b>タスクブレイクダウン (TB)</b> 業務の進め方をだけでなく、分解し、言語化するコツ <small>00:04:12</small>	<b>Eラーニング</b> 0:04:12	<b>■タスクブレイクダウン(TB)</b> 抜け漏れなく仕事を進めるための「業務の細分化」の技術について解説します。さらに、業務をより効果的に進めるためのポイントについて考えていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<b>TB ケーススタディ</b> TBを面談くさってやらないとどうなるか <small>00:03:34</small>	<b>Eラーニング</b> 0:03:34	<b>■TB ケーススタディ</b> 業務を細かく洗い出すだけでなく、目に見える形にすることの目的について、事例を使いながら解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<b>スケジューリング</b> スケジューリングの留意点は「センコウ」 <small>00:03:40</small>	<b>Eラーニング</b> 0:03:40	<b>■スケジューリング ～スケジューリングの極意はセンコウカンリ</b> スケジュールの3段階について解説します。また、ただのアポイント管理ではなく、スケジュールを先に管理する具体的方法について考えていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<b>トラブル対処法</b> 仕事における3つの「やみ」を打ち払う6つの習慣 <small>00:05:09</small>	<b>Eラーニング</b> 0:05:09	<b>■トラブル対処法 ～仕事における3つのやみを打ち払う 6 つの視点</b> 仕事における3つの「やみ」に負けない、自分でトラブル解決ができる具体的な方法について、体系的に解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<b>業務プロセスの改革</b> 行き詰ったらチャンス！ ドラスティックに改革するコツ <small>00:02:34</small>	<b>Eラーニング</b> 0:02:34	<b>■業務プロセスの改革 ～行き詰ったらチャンス！ドラスティックに改善する視点</b> 今の延長線上ではうまくいかず、業務を抜本的に見直す必要がある場合の考え方について、体系的に解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<b>業務プロセスの改革</b> ケーススタディ <small>00:03:17</small>	<b>Eラーニング</b> 0:03:17	<b>■業務プロセスの改革～ケーススタディ</b> 身近にある業務プロセスの改善を例にとりながら、意識して活用することの重要性について解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<b>PDCA サイクルとは①</b> PDCA サイクルの全体像 <small>00:06:00</small>	<b>Eラーニング</b> 0:06:00	<b>■PDCA サイクルとは① PDCA サイクルの全体像</b> 全体像について俯瞰して説明をしていきます。PDCAサイクルについて初めての人も、振り返りをする人にも押さえておくべき内容になっています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<b>PDCA サイクルとは②</b> PDCA サイクルの効果 <small>00:03:35</small>	<b>Eラーニング</b> 0:03:35	<b>■PDCA サイクルとは② PDCA サイクルの効果</b> PDCAサイクルは何のために活用するフレームなのでしょうか。使うことが目的ではなく、これを使うことによって何が得られるのかについて明確に解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<b>PDCA サイクルとは③</b> 目的・目標について <small>00:05:32</small>	<b>Eラーニング</b> 0:05:32	<b>■PDCA サイクルとは③ 目的・目標について</b> PDCAサイクルにおいて明確に認識をしておかなければならないのが「目的」と「目標」とは何かということ。認識が違えば成果を生みにくいものになってしまいます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<b>PLAN①</b> 急所を押さえる <small>00:05:09</small>	<b>Eラーニング</b> 0:05:09	<b>■PLAN① 急所を押さえる</b> PDCAサイクルのPLANにおいて成果につながる「計画づくり」。コツは「限られた時間の中で成果を出すために、どのように優先順位を決めるか」がテーマです。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<b>PLAN②</b> 計画修正の仕掛けを入れる <small>00:03:40</small>	<b>Eラーニング</b> 0:03:40	<b>■PLAN② 計画修正の仕掛けを入れる</b> PDCAサイクルのPLANにおいて成果につながる「計画づくり」。コツは「計画だけではなく、見直すタイミングと指標を決めておく」という仕掛けづくりです。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<b>PLAN③</b> 徹底的な具体性を持つ <small>00:03:42</small>	<b>Eラーニング</b> 0:03:42	<b>■PLAN③ 徹底的な具体性を持つ</b> PDCAサイクルのPLANにおいて成果につながる「計画づくり」。コツは「計画している内容の具体性を高める」ことで、実行したときに成果を出すことができます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<b>DO①</b> DOの2つの落とし穴 <small>00:03:02</small>	<b>Eラーニング</b> 0:03:02	<b>■DO① DO の2つの落とし穴</b> いざ実行しようとする「壁」が立ちただけで、前に進めずに諦めてしまうことがあります。実行するときに何に気を付ければよいのかを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<b>CHECK①</b> 現状把握と要因分析 <small>00:05:55</small>	<b>Eラーニング</b> 0:05:55	<b>■CHECK① 現状把握と要因分析</b> CHECKについては間違えて覚えていることが多いステップでもあります。正しく成果につながるCHECKとはどのような内容なのかを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<b>CHECK②</b> CHECKの2つの落とし穴 <small>00:04:42</small>	<b>Eラーニング</b> 0:04:42	<b>■CHECK② CHECK の2つの落とし穴</b> CHECKの2段階である「現状把握」と「要因分析」ですが、気を付けないと思えない落とし穴に落ちてしまいます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<b>ACTION①</b> 改善の4つの方向性 <small>00:05:33</small>	<b>Eラーニング</b> 0:05:33	<b>■ACTION① 改善の4つの方向性</b> ACTIONは単なる改善ではなく、次のPLANにつなげるための改善の方向性を明確にすることです。そして、その方向性には大きく4つの種類があります。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<b>7つの習慣</b> <small>00:06:48</small>	<b>Eラーニング</b> 0:06:48	<b>■ゴール</b> 子供たちがサッカーの試合をする姿から、多くの組織で問題になっている「実行ギャップ」とその解決のためのヒントをコヴィー博士が解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート



 <p>目標とは</p>	<p>スライド コンテンツ</p>	<p>■目標はなぜ必要なのか 目標を敵に回すか、味方にするか、どんな仕事をする上でも理解しておきたい 目標との付き合い方について考えることができます。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
 <p>【ビジネスマインド】 やり抜く力を鍛える講座 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■やり抜く力を鍛える講座 ビジネスや人生において結果を出す人と出せない人の差はIQや学歴ではない。それは唯一「やり抜く力」の差。その高め方を日常に生かす方法を学びます。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>オンライン 対面</p>
 <p>【ビジネスマインド】 レジリエンス講座 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■レジリエンス講座 我々が仕事をしている環境はストレスやプレッシャーなど個人への影響があります。その影響から如何に自分自身で復元する力を持つか、その具体的な方法を学びます。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>オンライン 対面</p>
 <p>【ビジネススキル】 ゴール明示・業務分解 レッスン 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■ゴール明示・業務分解レッスン 曖昧な目標にしないゴール(目標)明示の法則や業務を分解して考えるスキルを学べます。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>オンライン 対面</p>
 <p>【ビジネススキル】 トラブル対応・ プロセス改善 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■トラブル対応・プロセス改善レッスン トラブル発生時の対処力強化、業務プロセス改善の方法を「DRASTIC」のフレームワークで学べます。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>オンライン 対面</p>
 <p>【ビジネススキル】 PDCAサイクルの回し方 講座 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAサイクルの回し方講座 PDCAサイクルとは何か？ 効果的なPDCAサイクルの回し方が学べます。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>オンライン 対面</p>

Smart Boarding コース





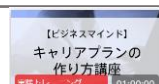
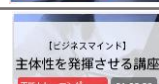
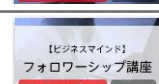
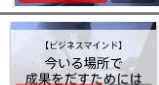
Smart Boarding

新入社員向け  
入社1年目  
フォローアップコース



■新入社員向け入社1年目フォローアップコース

入社して一定期間が経過したのちに、自分自身を振り返り今後どのようなビジネスパーソンとして自らの人生を歩んでいくかを考え、自分を深める事が出来るコースです。  
自分軸、組織軸と2つの角度から自分に対して深く知り、今後どのような自分でありたいか？それぞれ考えを深めるきっかけを提供します。

	Eラーニング 0:07:54	■トリムタブ 自分のおかれた状況を外部のせいにするのではなく、自分の影響できる小さなところから変えていくことで、周りを巻き込み大きな改革を起こすドラマ。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:12	■【第1の習慣】影響の輪 第1の習慣を実践する上で重要になってくる考え方 「影響の輪」と「関心の輪」についてコヴィー博士が解説する映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:43	■【第2の習慣】80回目の誕生日 ミッション・ステートメントをつくり、それを人生の羅針盤のように活用することの重要性をコヴィー博士が解説する映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	スライド コンテンツ	■成長を加速させるコツ 成長スピードが速い人、遅い人、その差となる理由は様々あります。ここでは業種や職種関係なく、自らの成長を加速させるコツについて一緒に考えていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■キャリアプランの作り方講座 キャリアプランとは何か？ なぜ作成した方がよいのか？ その作成手順や考え方を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■主体性を発揮させる講座 主体的とは「自主的」や「積極的」と何が違うのか？「主体性」のメカニズムとは何か？主体的な人の特徴などを学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■フォロワーシップ講座 フォロワーシップとは何か、そしてなぜ必要なのかについて学び、フォロワーシップ5つのタイプや事例を通じてフォロワーシップ発揮のポイントなどを学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■今いる場所で成果をだすためには 今所属している組織で成果を上げることは自分にとってどのような意味があるのでしょうか。自分と会社のより良い関係、未来についてます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

## ■若手・中堅社員コース






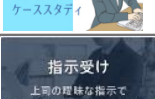
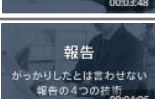
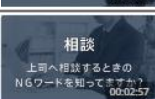

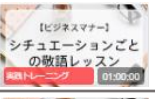
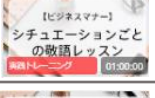
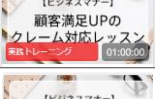
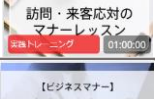


Smart Boarding コース  
若手・中堅社員向け

知らないともずい！  
**社会人基礎中の基礎コース**

### ■知らないともずい！社会人基礎中の基礎コース

新人の頃に学んだはずの「社会人基礎知識」。忘れている、またはこれから後輩に教える立場なのに、という方向けの基礎再確認できるコース。すべての業界・職種で必要な「社会人としての当たり前」をelearningとオンライン講座で学びなおせます。

 コンプライアンスとは？	Eラーニング 0:06:43	<b>■コンプライアンスとは？</b> ビジネスの日常で使われる「コンプライアンス」という言葉。コンプライアンスとは何か？まずは基本中の基本を学んでいきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 個人情報保護と漏えいリスク	Eラーニング 0:06:57	<b>■個人情報と漏えいリスク</b> 一人ひとりの油断により会社にとっても大きな損害を与える可能性があるのが情報漏えい。特に個人情報の扱いについてはどの会社も必須です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 ソーシャルメディアリスクについて	Eラーニング 0:05:28	<b>■ソーシャルメディアリスクについて</b> 今や学生からビジネスパーソンまで無関係の人はいないのではないかと言われているソーシャルメディア。リスクについてご紹介します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 ビジネスマナー講座 マナーとは何か？	Eラーニング 0:02:09	<b>■マナーとは何か？</b> 本で読んだり研修を受けたり、マナーにはいろいろな形があります。日々の仕事の中でマナーを発揮するための原則について考える映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 ビジネスマナー講座 好感度を作る3つの要素	Eラーニング 0:02:49	<b>■好感度を作る3つの要素</b> ほんの一瞬で決定付けられる第一印象を良いものにし、効果的にビジネスをスタートするためのコツについて考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 ビジネスマナー講座 好感度の高い立ち居振る舞い	Eラーニング 0:11:27	<b>■好感度の高い立ち居振る舞い</b> 相手に良い印象を与える立ち居振る舞い、表情や姿勢、身だしなみや挨拶について、すぐに活用できる具体的なスキルをお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 ビジネスマナー講座 敬語とは言葉の言い換え	Eラーニング 0:03:08	<b>■敬語とは／言葉の言い換え</b> ビジネスマンでも苦手という方が多い敬語について、敬語の種類から用法を通じて、よく使う言葉の言い換えまで考える映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 ビジネスマナー講座 尊敬語・謙譲語	Eラーニング 0:05:23	<b>■尊敬語・謙譲語 ～場面ごとの言葉遣い</b> ビジネスの場面における適切な言葉遣いについて、動作を表す尊敬語と謙譲語を中心に考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 ビジネスマナー講座 丁寧語	Eラーニング 0:02:20	<b>■丁寧語</b> 言葉遣いを丁寧に、話し手自身の品位を高めるために使う丁寧語について、実際の言葉の言い換えを中心に考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 ビジネスマナー講座 好感を持たれる話し方	Eラーニング 0:02:23	<b>■好感を持たれる話し方</b> 好感度の高い人が行っている具体的な行動を中心に、相手への気遣いを持った対応についてお伝えする映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 ビジネスマナー講座 電話応対 役割と特徴	Eラーニング 0:02:53	<b>■電話応対 ～ビジネスにおける役割と特徴</b> ビジネスに欠かせない電話の役割や特徴を考えながら、どのような対応が好ましいのか、電話応対における原則を考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 ビジネスマナー講座 電話応対 基本マナー	Eラーニング 0:08:57	<b>■電話応対 ～第一声の重要性と基本マナー</b> 電話応対の可否を決めると言っても過言ではない第一声。その第一声から、電話に出るスピードなど、具体的なマナーを行動レベルで考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 ビジネスマナー講座 電話応対 基本の応答	Eラーニング 0:03:16	<b>■電話応対 ～基本の応答</b> 最も基本的なビジネスにおける電話のやり取りについて、実際に話す言葉に解説を加えながらお伝えする映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 ビジネスマナー講座 電話応対 ケーススタディ	Eラーニング 0:05:28	<b>■電話応対 ～ケーススタディ</b> お客様の声が聞き取りにくかった場合や、名指された人が不在にしている場合など、よくあるシーンを題材に適切な電話対応について考える映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 ビジネスマナー講座 電話応対 伝言メモ	Eラーニング 0:01:50	<b>■電話応対 ～伝言メモ</b> 電話応対が終わった後、とても重要な伝言メモについて、その役割や意味から、具体的な書き方でレクチャーする映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 ビジネスマナー講座 移動中の席次マナー	Eラーニング 0:06:01	<b>■移動中のマナー</b> お客様のところに移動する際の交通機関においても席次が存在します。今更聞けない重要マナーについて、図解をしながらポイントを説明した映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 ビジネスマナー講座 訪問時のマナー 来客対応のマナー	Eラーニング 0:08:15	<b>■訪問時のマナー／来客対応のマナー</b> お客様のところに訪問した時、逆にお客様が自社を訪問された時、失礼のない対応をするための具体的な行動レベルのマナーについて考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 ビジネスマナー講座 応接室での席次マナー	Eラーニング 0:04:29	<b>■応接室での席次マナー</b> 様々なタイプの応接室の席次について、どんなタイプの部屋でも絶対に迷わずに済む席次の原則をお伝えする映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

	Eラーニング 0:06:55	■面談マナー 名刺交換を中心に、あまりちゃんと学んだことが少ない面談時のマナーについて考える映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:01:52	■辞去のマナー 最後までお客様に失礼がないよう、辞去の際にもマナーがあります。気持ち良く商談を終え、また会いたいと思われる辞去のマナーについて学ぶ映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:01:57	■ビジネス文書の基本マナー 社内文書と社外文書、大きな違いはどこにあるのか。それぞれの特徴をおさながら、ビジネス文書における基本ルールについて学ぶ映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:51	■ビジネス文書の基本構成 ビジネス文書の基本的な構成について、社内文書と社外文書を例にとり、作成方法について考える映像です。また、頭語や結語、時候の挨拶などについても扱います。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:01	■ビジネス文書ケーススタディ 実際に使われるビジネス文書をケースに、社内文書と社外文書のそれぞれについて、ご自身の手で適切な構成や書き方に修正をして頂きます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:40	■ビジネス文書作成のコツ 社内外にかかわらず、ビジネス文書を作成するうえでの心構えや、文法的なポイントまで、読み手のことを最大限に考えた文書作成のコツについて解説をします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:56	■ビジネスメールの基本マナー 気軽にやり取りができるメールだからこそ、読み手にも配慮をした、心のこもったメールを作るためのポイントを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:29	■ビジネスメール シーン別ケーススタディ 実際に使われたメールでの誤用例文を通じて、メールだと見落としがちな基本的なマナーについて考える映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:57	■指示受け ～上司の曖昧な指示で固まらない4つの技術 曖昧な指示でもバリバリと仕事を進めることができる指示受けの4つの技術と、期待水準を明確にする10のポイントについて解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:48	■指示受け～ケーススタディ 仕事の現場において、指示受けの技術を有効に活用していくための取り組み方を、具体的な事例を通じて解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:06	■報告 ～がっかりしたとは言わせない報告の4つの技術 期待以上の結果を残す上司とのコミュニケーション「報告」について、4つの技術とキーとなるポイントについて解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:02:57	■相談 ～上司へ相談するときのNGワードを知ってますか？ 上司に相談をする時のポイントを解説するだけでなく、上司のアドバイスにより質の高い仕事に活かすための基本について考えていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:16	■相談～ケーススタディ 上司に相談しづらい時の解決策について解説します。 また、相談の内容すら明確になっていない時の相談方法について考えていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■好感度UP！スマイルボイスレッスン ビジネスマナー基礎、好感度アップのスマイルボイス、表情や声を磨いて第一印象をアップさせるコツをレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■シチュエーションごとの敬語レッスン 思いやりの気持ちを込めた言葉遣い、ビジネスシーンでよく使われる敬語を 一問一答形式でレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■信頼される電話対応レッスン 第一声で決まる印象、信頼される電話対応のコツなど、 顧客とのやり取りを想定した実践型のレッスンです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■顧客満足UPのクレーム対応レッスン クレーム対応5つのステップとは？顧客志向で考えるクレーム対応、 クレームの電話を受けた状況を想定し、レッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■訪問・来客対応のマナーレッスン お客様をお迎えする側・訪問する側、それぞれのマナー、 現場で焦らない対応マナーを学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■宴席・会食でのマナー講座 お客様とのお食事を想定したマナー、お店選びから会食終了まで、 知っておくと安心の宴席マナーを学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■指示受け・報告レッスン 指示を受ける際の「TEAR」報告をする際の「TALK」、 相手の期待を理解する指示の受け方、簡潔に伝える報告の仕方をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

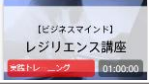
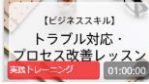
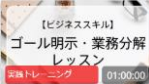
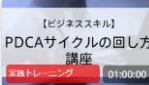




## ■セルフマネジメント力強化コース

セルフマネジメント力を高めるために必要な手法・考え方を学び、身に付けることができるコース。  
目的からゴールを自ら設定し、その達成の為に何を優先し、どのように行うのか？  
どのように改善し続けるのか？を自ら考え行動する為に、  
必要なノウハウ・スキルをトレーニングすると同時に、必要あり方や自分自身のリーダーシップ＝オーナーシップ(主体性)のマインドを醸成していくことができます。

 PDCAサイクルの全体像	エラーニング 0:06:00	■PDCA サイクルとは① PDCA サイクルの全体像 全体像について俯瞰して説明をしていきます。PDCAサイクルについて初めての人も、振り返りをする人にも押さえておくべき内容になっています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 PDCAサイクルの効果	エラーニング 0:03:35	■PDCA サイクルとは② PDCA サイクルの効果 PDCAサイクルは何のために活用するフレームなのでしょうか。使うことが目的ではなく、これを使うことによって何が得られるのかについて明確に解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 目的・目標について	エラーニング 0:05:32	■PDCA サイクルとは③ 目的・目標について PDCAサイクルにおいて明確に認識しておかなければならないのが「目的」と「目標」とは何かということ。認識が違っていると成果を生みにくいものになってしまいます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 PLAN① 急所を押さえる	エラーニング 0:05:09	■PLAN① 急所を押さえる PDCAサイクルのPLANにおいて成果につながる「計画づくり」。コツは「限られた時間の中で成果を出すために、どのように優先順位を決めるか」がテーマです。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 計画修正の仕掛けを入れる	エラーニング 0:03:40	■PLAN② 計画修正の仕掛けを入れる PDCAサイクルのPLANにおいて成果につながる「計画づくり」。コツは「計画だけではなく、見直すタイミングと指標を決めておく」という仕掛けづくりです。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 PLAN③ 徹底的な具体性を持つ	エラーニング 0:03:42	■PLAN③ 徹底的な具体性を持つ PDCAサイクルのPLANにおいて成果につながる「計画づくり」。コツは「計画している内容の具体性を高める」ことで、実行したときに成果を出すことができます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 DO① DOの2つの落とし穴	エラーニング 0:03:02	■DO① DOの2つの落とし穴 いざ実行しようとする「壁」が立ちただけで、前に進めずに諦めてしまうことがあります。実行するときに何に気を付ければよいのかを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 CHECK① 現状把握と要因分析	エラーニング 0:05:55	■CHECK① 現状把握と要因分析 CHECKについては間違えて覚えていることが多いステップでもあります。正しく成果につながるCHECKとはどのような内容なのかを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 CHECK② CHECKの2つの落とし穴	エラーニング 0:04:42	■CHECK② CHECKの2つの落とし穴 CHECKの2段階である「現状把握」と「要因分析」ですが、気を付けないと思えない落とし穴に落ちてしまいます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 ACTION① 改善の4つの方向性	エラーニング 0:05:33	■ACTION① 改善の4つの方向性 ACTIONは単なる改善ではなく、次のPLANにつなげるための改善の方向性を明確にすることです。そして、その方向性には大きく4つの種類があります。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 ゴール明示 ゴールを明確にするためのコツ	エラーニング 0:04:59	■ゴール明示～ゴールを明確にするためのコツ せっかく頑張って仕事をしてきたものを無駄にしない「仕事の段取り」について、最初の一步である「ゴール明示」の具体的な方法を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 タスクブレイクダウン (TB) 業務の進め方を抜けてもよく分解し、言語化するコツ	エラーニング 0:04:12	■タスクブレイクダウン(TB) 抜け漏れなく仕事を進めるための「業務の細分化」の技術について解説します。さらに、業務をより効果的に進めるためのポイントについて考えていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 TB ケーススタディ TBを面談くさってやらなくともできるコツ	エラーニング 0:03:34	■TB ケーススタディ 業務を細かく洗い出すだけでなく、目に見える形にすることの目的について、事例を使いながら解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 スケジューリング スケジュールの極意はセンコウカンリ	エラーニング 0:03:40	■スケジューリング～スケジューリングの極意はセンコウカンリ スケジュールの3段階について解説します。また、ただのアポイント管理ではなく、スケジュールを先に管理する具体的方法について考えていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 7つの習慣 HABIT 1	エラーニング 0:05:12	■【第1の習慣】自分の天気を持つ 第二次大戦中にユダヤ人として収容所で厳しい体験をしたビクター・フランクルの実話を通じて、外部からやって来る刺激に対して主体的に反応を選ぶことを学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 7つの習慣 HABIT 2	エラーニング 0:06:43	■【第2の習慣】80回目の誕生日 ミッション・ステートメントをつくり、それを人生の羅針盤のように活用することの重要性をコヴィー博士が解説する映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 【ビジネスマインド】 キャリアプランの作り方講座	実践 トレーニング 01:00:00	■キャリアプランの作り方講座 キャリアプランとは何か？なぜ作成した方がよいのか？その作成手順や考え方を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
 【ビジネスマインド】 主体性を発揮させる講座	実践 トレーニング 01:00:00	■主体性を発揮させる講座 主体的とは「自主的」や「積極的」と何が違うのか？「主体性」のメカニズムとは何か？主体的な人の特徴などを学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

	実践 トレーニング 01:00:00	■レジリエンス講座 我々が仕事をしている環境はストレスやプレッシャーなど個人への影響があります。 その影響から如何に自分自身で復元する力を持つか、その具体的な方法を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■トラブル対応・プロセス改善レッスン トラブル発生時の対処力強化、業務プロセス改善の方法を「DRASTIC」のフレームワークで学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■ゴール明示・業務分解レッスン 曖昧な目標にしないゴール(目標)明示の法則や業務を分解して考えるスキルを学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■PDCAサイクルの回し方講座 PDCAサイクルとは何か？ 効果的なPDCAサイクルの回し方が学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

ビジネスパフォーマンス  
を高める

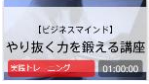
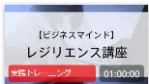
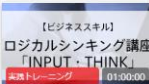

## マネジメントコース



## ■ビジネスパフォーマンスを高めるコース

ビジネスパーソンとして、出したい成果・求められる結果を生み出すために効果的なあり方・考え方・スキルを身に付けることができるコースです。日常業務の生産性を高めるものから、トラブル対応や業務改善に効果的なノウハウ、ロジカルシンキングなどのハイパフォーマーに必要な思考・マインドを鍛えることができます。

<p>指示受け 上司の曖昧な指示で 困まらないための4つのポイント 00:05:57</p>	<p>Eラーニング 0:05:57</p> <p>■指示受け ～上司の曖昧な指示で困まらない4つの技術 曖昧な指示でもバリバリと仕事を進めることができる指示受けの4つの技術と、期待水準を明確にする10のポイントについて解説します。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>指示受け ケーススタディ 00:03:48</p>	<p>Eラーニング 0:03:48</p> <p>■指示受け～ケーススタディ 仕事の現場において、指示受けの技術を有効に活用していくための取り組み方を、具体的な事例を通じて解説します。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>報告 がっかりしたと言わせない 報告の4つの技術 00:04:06</p>	<p>Eラーニング 0:04:06</p> <p>■報告 ～がっかりしたと言わせない報告の4つの技術 期待以上の結果を残す上司とのコミュニケーション「報告」について、4つの技術とキーとなるポイントについて解説します。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>相談 上司へ相談するときの NGワードを知っていますか？ 00:02:57</p>	<p>Eラーニング 0:02:57</p> <p>■相談 ～上司へ相談するときのNGワードを知っていますか？ 上司に相談をする時のポイントを解説するだけでなく、上司のアドバイスをより質の高い仕事に活かすための基本について考えていきます。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>相談 ケーススタディ 00:03:16</p>	<p>Eラーニング 0:03:16</p> <p>■相談～ケーススタディ 上司に相談しづらい時の解決策について解説します。 また、相談の内容すら明確になっていない時の相談方法について考えていきます。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>ゴール明示 ゴールを明確にするためのコツ 00:04:59</p>	<p>Eラーニング 0:04:59</p> <p>■ゴール明示～ゴールを明確にするためのコツ せっかく頑張って仕事をしてきたものを無駄にしない「仕事の段取り」について、最初の一步である「ゴール明示」の具体的な方法を解説します。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>タスクブレイクダウン (TB) 業務の進め方を抜けもれなく 分解し、言語化するコツ 00:04:12</p>	<p>Eラーニング 0:04:12</p> <p>■タスクブレイクダウン(TB) 抜け漏れなく仕事を進めるための「業務の細分化」の技術について解説します。 さらに、業務をより効果的に進めるためのポイントについて考えていきます。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>TB ケーススタディ TBを面談くさかっ てやらないだろうか？ 00:03:34</p>	<p>Eラーニング 0:03:34</p> <p>■TB ケーススタディ 業務を細かく洗い出すだけでなく、目に見える形にすることの目的について、事例を使いながら解説します。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>スケジューリング スケジューリングの極意は 「センコウ」管理 00:03:40</p>	<p>Eラーニング 0:03:40</p> <p>■スケジューリング ～スケジューリングの極意はセンコウカンリ スケジュールの3段階について解説します。また、ただのアポイント管理ではなく、スケジュールを先に管理する具体的方法について考えていきます。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>トラブル対処法 仕事における3つの「やみ」 を打ち払う6つの方法 00:05:09</p>	<p>Eラーニング 0:05:09</p> <p>■トラブル対処法 ～仕事における3つのやみを打ち払う6つの視点 仕事における3つの「やみ」に負けない、自分でトラブル解決ができる具体的な方法について、体系的に解説します。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>業務プロセスの改革 行き詰ったらチャンス！ トラステックに改善する視点 00:02:34</p>	<p>Eラーニング 0:02:34</p> <p>■業務プロセスの改革 ～行き詰ったらチャンス！ドラステックに改善する視点 今の延長線上ではうまくいかず、業務を抜本的に見直す必要がある場合の考え方について、体系的に解説します。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>業務プロセスの改革 ケーススタディ 00:03:17</p>	<p>Eラーニング 0:03:17</p> <p>■業務プロセスの改革～ケーススタディ 身近にある業務プロセスの改善を例にとりながら、意識して活用することの重要性について解説します。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>7つの習慣 00:05:12</p>	<p>Eラーニング 0:05:12</p> <p>■【第1の習慣】影響の輪 第1の習慣を実践する上で重要になってくる考え方「影響の輪」と「関心の輪」についてコヴィー博士が解説する映像。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>7つの習慣 00:09:01</p>	<p>Eラーニング 0:09:01</p> <p>■【第3の習慣】時間管理のマトリックス わたしたちが効果的な時間の使い方をしているかどうかを分析するフレームである「時間管理のマトリックス」についてコヴィー博士が解説する映像。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>【ビジネススキル】 指示受け・ 報告レッスン 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p> <p>■指示受け・報告レッスン 指示を受ける際の「TEAR」報告をする際の「TALK」、相手の期待を理解する指示の受け方、簡潔に伝える報告の仕方をレッスンします。</p>	<p>マネージャー オンライン</p> <p>プレイヤー 対面</p>
<p>【ビジネススキル】 ゴール明示・業務分解 レッスン 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p> <p>■ゴール明示・業務分解レッスン 曖昧な目標にしないゴール(目標)明示の法則や業務を分解して考えるスキルを学べます。</p>	<p>マネージャー オンライン</p> <p>プレイヤー 対面</p>
<p>【ビジネススキル】 生産性UPの スケジューリング 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p> <p>■生産性UPのスケジューリングレッスン スケジューリングの3つの段階、生産性を向上させるスケジューリングの方法を学べます。</p>	<p>マネージャー オンライン</p> <p>プレイヤー 対面</p>
<p>【ビジネススキル】 トラブル対応・ プロセス改善レッスン 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p> <p>■トラブル対応・プロセス改善レッスン トラブル発生時の対処力強化、業務プロセス改善の方法を「DRASTIC」のフレームワークで学べます。</p>	<p>マネージャー オンライン</p> <p>プレイヤー 対面</p>

	実践 トレーニング 01:00:00	■やり抜く力を鍛える講座 ビジネスや人生において結果を出す人と出せない人の差はIQや学歴ではない。それは唯一「やり抜く力」の差。その高め方を日常に生かす方法を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■レジリエンス講座 我々が仕事をしている環境はストレスやプレッシャーなど個人への影響があります。その影響から如何に自分自身で復元する力を持つか、その具体的な方法を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■ロジカルシンキング講座「INPUT・THINK」 ビジネスシーンで活用することを目的としたロジカルシンキングの基礎を学んでいきます。情報収集とそれを整理するスピードが高まります。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■ロジカルシンキング「SPEECH」レッスン ビジネスシーンで活用することを目的としたロジカルシンキングの基礎を学んでいきます。日常の話し方で自然に高められるトレーニング方法を学び、実践します。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面



# セールス パフォーマンスを 高めるコース



## ■セールスパフォーマンスを高めるコース

セールスとしての成果を出すための営業に必要な基礎スキルから、目標達成のための戦略設計、PDCAサイクルの回し方を具体的なノウハウのインプットとオンラインでの実践ロープレを通じて、身に付けるセールスパフォーマンス向けコースです。新たにセールスの役割になった方やより大きな成果を出したい、継続的に成果を出し続けたい方向けです。

	エラーニング 0:08:38	■テレアポ力の向上① 基礎的な考え方から、アポイント獲得のために必要なトーク設計、話し方、応酬話法等、現場ですぐに使えるスキルまで徹底解説した映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:07:27	■テレアポ力の向上② 基礎的な考え方から、アポイント獲得のために必要なトーク設計、話し方、応酬話法等、現場ですぐに使えるスキルまで徹底解説した映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:07:08	■ヒアリング力強化① 営業マンがお客様との対話の中で発揮する必要があるヒアリング力。お客様の真のニーズを掴むヒアリング手法を徹底解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:08:03	■ヒアリング力強化② 営業マンがお客様との対話の中で発揮する必要があるヒアリング力②です。お客様の真のニーズを掴むヒアリング手法を徹底解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:06:42	■ヒアリング力強化③ 営業マンがお客様との対話の中で発揮する必要があるヒアリング力③です。お客様の真のニーズを掴むヒアリング手法を徹底解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:06:25	■プレゼンスキル向上① プレゼンを行う上で重要な7つのポイントと、魅力的なプレゼンを作る為に必要な5つのポイントを徹底解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:04:08	■プレゼンスキル向上② プレゼンテーションスキル向上②です。プレゼンを行う上で重要な7つのポイントと、魅力的なプレゼンを作る為に必要な5つのポイントを徹底解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:06:07	■クローゼイング力向上① 営業活動の最後の仕上げになるクローゼイング話法、次へつなげる商談の切り上げ方など、具体的なクローゼイング手法を徹底解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:05:16	■クローゼイング力向上② クローゼイング力向上②です。営業活動の最後の仕上げになるクローゼイング話法、次へつなげる商談の切り上げ方など、具体的なクローゼイング手法を徹底解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:05:29	■クローゼイング力向上③ クローゼイング力向上③です。営業活動の最後の仕上げになるクローゼイング話法、次へつなげる商談の切り上げ方など、具体的なクローゼイング手法を徹底解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:07:43	■営業のPDCAサイクル 最後は目標達成のために活用していくPDCAサイクルについて営業の現場に当てはめながら解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:06:00	■PDCAサイクルとは① PDCAサイクルの全体像 全体像について俯瞰して説明をしていきます。PDCAサイクルについて初めての人も、振り返りをする人にも押さえておくべき内容になっています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:03:35	■PDCAサイクルとは② PDCAサイクルの効果 PDCAサイクルは何のために活用するフレームなのでしょうか。使うことが目的ではなく、これを使うことによって何が得られるのかについて明確に解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:05:32	■PDCAサイクルとは③ 目的・目標について PDCAサイクルにおいて明確に認識をしておかなければならないのが「目的」と「目標」とは何かということ。認識が違えば成果を生みにくいものになってしまいます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:05:09	■PLAN① 急所を押さえる PDCAサイクルのPLANにおいて成果につながる「計画づくり」。コツは「限られた時間の中で成果を出すために、どのように優先順位を決めるか」がテーマです。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:03:40	■PLAN② 計画修正の仕掛けを入れる PDCAサイクルのPLANにおいて成果につながる「計画づくり」。コツは「計画だけではなく、見直すタイミングと指標を決めておく」という仕掛けづくりです。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:03:42	■PLAN③ 徹底的な具体性を持つ PDCAサイクルのPLANにおいて成果につながる「計画づくり」。コツは「計画している内容の具体性を高める」ことで、実行したときに成果を出すことができます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:03:02	■DO① DOの2つの落とし穴 いざ実行しようとする「壁」が立ちただけで、前に進めずに諦めてしまうことがあります。実行するときに何に気を付ければよいのかを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

	Eラーニング 0:05:55	■CHECK① 現状把握と要因分析 CHECKについては間違えて覚えていることが多いステップでもあります。 正しく成果につながるCHECKとはどのような内容なのかを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:42	■CHECK② CHECKの2つの落とし穴 CHECKの2段階である「現状把握」と「要因分析」ですが、 気を付けないと思いきや落ち穴に落ちてしまいます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:33	■ACTION① 改善の4つの方向性 ACTIONは単なる改善ではなく、次のPLANにつなげるための改善の方向性を 明確にすることです。そして、その方向性には大きく4つの種類があります。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■営業の為にテレポレッスン① 新規開拓を想定したテレポレッスン、 声で伝わる第一印象やメリットの伝え方をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■営業の為にテレポレッスン② アポイント(約束)確保までのステップ、 お客様との電話のやりとりを想定したロールプレイング形式のレッスンです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■営業のニーズヒアリングレッスン① 相手のニーズを引き出す魔法の6質問とは？相手のニーズをお客様と共に 明確にする効果的な質問を学び、ニーズヒアリングの力を向上させるレッスンです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■営業のニーズヒアリングレッスン② 成約確率を飛躍的に高めるために、ヒアリングの場面で必ず確認することや 活用する質問を実践形式でレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■営業の為に会社・商品説明レッスン① 他社との違いや自社の魅力を明確にし、 アピールする方法をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■営業の為に会社・商品説明レッスン② 限られた時間の中で自社の魅力を感じてもらうには？信頼獲得につながる 会社・商品説明をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■営業の為にクロージングレッスン① クロージングとは何をする事なのか？ セールスステップごとのクロージング、 強引に押し切らないクロージング方法をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■営業の為にクロージングレッスン② クロージング時に効果的な3つの質問を ケーススタディを交えながらレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■PDCAサイクルの回し方講座 PDCAサイクルとは何か？ 効果的なPDCAサイクルの回し方が学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

Smart Boarding コース  
若手・中堅社員向け

# チームに貢献する力を高めるコース

## ■チームに貢献する力を高めるコース

組織・チームで、多くの人と共に成果を出すために必要な考え方やスキルを身に付けるコースです。  
 日常的な業務のやり取りから、部分最適ではなく全体最適を考え、業務改善を行うノウハウやより良いチームワークを実現する為の考え方、あり方、行動を磨くことができます。

<b>指示受け</b> <small>上司の曖昧な指示で 困まらなための4つの技術 00:05:57</small>	<b>Eラーニング</b> 0:05:57	<b>■指示受け ～上司の曖昧な指示で固まらない4つの技術</b> 曖昧な指示でもバリバリと仕事を進めることができる指示受けの4つの技術と、期待水準を明確にする10のポイントについて解説します。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<b>指示受け</b> <small>ケーススタディ 00:03:48</small>	<b>Eラーニング</b> 0:03:48	<b>■指示受け～ケーススタディ</b> 仕事の現場において、指示受けの技術を有効に活用していくための取り組み方を、具体的な事例を通じて解説します。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<b>報告</b> <small>がっかりしたとは言わせない 報告の4つのポイント 00:04:06</small>	<b>Eラーニング</b> 0:04:06	<b>■報告 ～がっかりしたとは言わせない報告の4つの技術</b> 期待以上の結果を残す上司とのコミュニケーション「報告」について、4つの技術とキーとなるポイントについて解説します。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<b>相談</b> <small>上司へ相談するときの NGワードを知って 00:02:57</small>	<b>Eラーニング</b> 0:02:57	<b>■相談 ～上司へ相談するときのNGワードを知ってますか？</b> 上司に相談をする時のポイントを解説するだけでなく、上司のアドバイスをより質の高い仕事に活かすための基本について考えていきます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<b>相談</b> <small>ケーススタディ 00:03:16</small>	<b>Eラーニング</b> 0:03:16	<b>■相談～ケーススタディ</b> 上司に相談しづらい時の解決策について解説します。 また、相談の内容すら明確になっていない時の相談方法について考えていきます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<b>トラブル対処法</b> <small>仕事における3つの「やみ」 を打ち払う6つのポイント 00:05:09</small>	<b>Eラーニング</b> 0:05:09	<b>■トラブル対処法 ～仕事における3つのやみを打ち払う 6 つの視点</b> 仕事における3つの「やみ」に負けない、自分でトラブル解決ができる具体的な方法について、体系的に解説します。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<b>業務プロセスの改革</b> <small>行き詰ったらチャンス！ トラスティックに改革する理由 00:02:34</small>	<b>Eラーニング</b> 0:02:34	<b>■業務プロセスの改革 ～行き詰ったらチャンス！ドラスティックに改善する視点</b> 今の延長線上ではうまくいかず、業務を抜本的に見直す必要がある場合の考え方について、体系的に解説します。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<b>業務プロセスの改革</b> <small>ケーススタディ 00:03:17</small>	<b>Eラーニング</b> 0:03:17	<b>■業務プロセスの改革～ケーススタディ</b> 身近にある業務プロセスの改善を例にとりながら、意識して活用することの重要性について解説します。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<b>7つの習慣</b> <small>7 HABITS 00:02:50</small>	<b>Eラーニング</b> 0:02:50	<b>■コールセンター</b> コールセンターで働くことになったジョンが、物事をそのまま受け入れるのではなく、積極的に変えることを選ぶことで状況を大きく変えたというドラマ。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<b>7つの習慣</b> <small>7 HABITS 00:07:54</small>	<b>Eラーニング</b> 0:07:54	<b>■トリムタブ</b> 自分のおかれた状況を外部のせいにするのではなく、自分の影響できる小さなところから変えていくことで、周りを巻き込み大きな改革を起こすドラマ。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<b>【ビジネスマインド】 フォロワーシップ講座</b> <small>実践トレーニング 01:00:00</small>	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■フォロワーシップ講座</b> フォロワーシップとは何か、そしてなぜ必要なのかについて学び、フォロワーシップ5つのタイプや事例を通じてフォロワーシップ発揮のポイントなどを学びます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>オンライン</div> <div>対面</div>
<b>【ビジネスマインド】 今いる場所で 成果をだすためには</b> <small>実践トレーニング 01:00:00</small>	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■今いる場所で成果をだすためには</b> 今所属している組織で成果を上げることは自分にとってどのような意味があるのでしょうか。自分と会社のより良い関係、未来について。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>オンライン</div> <div>対面</div>





## ■人間関係をより良くするコミュニケーションコース

組織やチームで働く上で重要なコミュニケーション力を磨くコースです。仕事における人との関わりをスムーズに効果的にする為に必要なノウハウやスキル、大切な考え方やあり方を学ぶことができます。

<p>ビジネスナー講座 好感度を作る 3つの要素</p>	<p>Eラーニング 0:02:49</p>	<p>■好感度を作る3つの要素 ほんの一瞬で決定付けられる第一印象を良いものにし、効果的にビジネスをスタートするためのコツについて考えます。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>ビジネスナー講座 好感度の高い 立ち居振る舞い</p>	<p>Eラーニング 0:11:27</p>	<p>■好感度の高い立ち居振る舞い 相手に良い印象を与える立ち居振る舞い、表情や姿勢、身だしなみや挨拶について、すぐに活用できる具体的なスキルをお伝えします。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>ビジネスナー講座 好感を持たれる 話し方</p>	<p>Eラーニング 0:02:23</p>	<p>■好感を持たれる話し方 好感度の高い人が行っている具体的な行動を中心に、相手への気遣いを持った対応についてお伝えする映像です。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>7つの習慣</p>	<p>Eラーニング 0:04:11</p>	<p>■人間関係の信頼 人間関係における信頼を構築するために具体的にできる13の行動について、スティーブン・M・R・コヴィーが自分自身の企業合併の経験談を交える映像。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>7つの習慣 Win-Win</p>	<p>Eラーニング 0:08:52</p>	<p>■【第4の習慣】Win-Winの考え方 宗教や政治的な考え方の違いを超えて、効果的な人間関係を築くための原則「Win-Win」についてコヴィー博士が解説する映像。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>指示受け 上司の曖昧な指示で 困らないための4つの技術</p>	<p>Eラーニング 0:05:57</p>	<p>■指示受け ～上司の曖昧な指示で固まらない4つの技術 曖昧な指示でもバリバリと仕事を進めることができる指示受けの4つの技術と、期待水準を明確にする10のポイントについて解説します。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>指示受け ケーススタディ</p>	<p>Eラーニング 0:03:48</p>	<p>■指示受け～ケーススタディ 仕事の現場において、指示受けの技術を有効に活用していくための取り組み方を、具体的な事例を通じて解説します。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>報告 がっかりしたと言わせない 報告の4つの技術</p>	<p>Eラーニング 0:04:06</p>	<p>■報告 ～がっかりしたと言わせない報告の4つの技術 期待以上の結果を残す上司とのコミュニケーション「報告」について、4つの技術とキーとなるポイントについて解説します。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>相談 上司へ相談するときの NGワードを知っていますか？</p>	<p>Eラーニング 0:02:57</p>	<p>■相談 ～上司へ相談するときのNGワードを知っていますか？ 上司に相談をする時のポイントを解説するだけでなく、上司のアドバイスをより質の高い仕事に活かすための基本について考えていきます。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>相談 ケーススタディ</p>	<p>Eラーニング 0:03:16</p>	<p>■相談～ケーススタディ 上司に相談しづらい時の解決策について解説します。 また、相談の内容すら明確になっていない時の相談方法について考えていきます。</p>	<p>マネージャー テスト</p> <p>プレイヤー レポート</p>
<p>【コミュニケーション】 聞き上手になる聴く力 レッスン</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■聞き上手になる聴く力レッスン コミュニケーションの基礎「聴く力」とは？ 相手に信頼される聞き上手になるための聴き方、相槌・質問などをレッスンします。</p>	<p>マネージャー オンライン</p> <p>プレイヤー 対面</p>
<p>【コミュニケーション】 スマートに伝える 話す力レッスン</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■スマートに伝える話す力レッスン わかりやすい伝え方の特徴とは？PREP法とは？ テーマに沿って話す実践形式のレッスンです。</p>	<p>マネージャー オンライン</p> <p>プレイヤー 対面</p>
<p>【コミュニケーション】 惹きつけるパブリック スピーチレッスン</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■惹きつけるパブリックスピーチレッスン 元テレビリポーターが教える話し方レッスン、発声練習・抑揚・聞き取りやすいペースなど、人前でのパブリックスピーチを想定したレッスンです。</p>	<p>マネージャー オンライン</p> <p>プレイヤー 対面</p>
<p>【ビジネススキル】 考える力を磨く思考力 レッスン</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■考える力を磨く思考力レッスン 情報を読み取る力、情報を整理する力を ケーススタディで学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン</p> <p>プレイヤー 対面</p>



Smart Boarding コース  
若手・中堅社員向け

# 初めて後輩を持つ人向けコース

## ■初めて後輩を持つ人向けコース

初めて後輩が出来た方向けの「初めての育成」がテーマのコース。  
業務を教え、共に協力し合い、育てていく為に必要なコミュニケーションスキルを身に付けることができます。  
elearningで理解した内容をオンライン講座でアウトプットし、講師と共にトレーニングすることで、より実践的に明日から使えるようになります。

	Eラーニング 0:09:26	<b>■共感する～目的とスキル</b> 共感するとは、相手の感情を理解することです。何故相手の感情を理解する必要があるのか？どのように理解すればよいのか？理解をするその先にあるものは？	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
	Eラーニング 0:08:19	<b>■質問する～ 4 つの質問</b> 具体的な4種類の質問について、ただ質問を創り出す力だけでなく、目的を持って質問を活用するコツについてお伝えします。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
	Eラーニング 0:07:26	<b>■褒める～目的とスタンス</b> 部下を褒めるのが苦手だという管理職の方は少なくありません。どんな時に褒めるのか？褒めたら部下が慢心しないか？	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
	Eラーニング 0:08:38	<b>■褒める時に活かせる4つのこと</b> 具体的な5つの褒め方を通じて、褒める時の言葉の伝え方、どのような点を褒めたらよいのか、ご自身の現場に照らし合わせながら考えることができます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
	Eラーニング 0:04:33	<b>■叱る～目的とスタンス</b> 部下を叱れない、最近、そんな管理職が増えているといえます。何故叱れないのか？効果的に叱るためのスタンスについて考える映像です。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
	Eラーニング 0:05:00	<b>■叱る時に活かせる 5 つのこと</b> 具体的な叱るスキルについて、叱る場面や叱る対象を想定しながら考える映像です。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
	Eラーニング 0:07:29	<b>■指示する～ゴール達成の為の指示出し</b> 部下が確実にゴール達成をするための指示出しの方法はどのようにすればよいのでしょうか。自ら動き自ら考える仕事をさせる指示出しの方法について考えます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
	Eラーニング 0:04:11	<b>■報告を受ける～目的</b> 部下が確実にゴール達成をするための報告の受け方について考える映像です。報告のさせ方から、適切に報告が行われる仕組み作りまで、現場に合わせ考えます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
	Eラーニング 0:04:23	<b>■心に火を灯す</b> コヴィー博士が、彼の自信を引き出し、人生の目的に火を灯した人物について語る映像。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
	実践 トレーニング 01:00:00	<b>■理解する共感力アップレッスン</b> 共感とはなにか？「聴く」コミュニケーションで共感力を磨く、相手が「信頼し、話したい」と思えるような「聴き方」相槌や言い換えなど、聴くスキルをレッスンします。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>オンライン</div> <div>対面</div>
	実践 トレーニング 01:00:00	<b>■コーチング型質問スキルレッスン～質問スキル編～</b> 質問する目的とは？マネジメントやメンバー育成に生かせる効果的な質問の種類を学び、質問力を向上させる実践型レッスンです。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>オンライン</div> <div>対面</div>
	実践 トレーニング 01:00:00	<b>■コーチング型質問スキルレッスン～コーチング型質問スキル編～</b> 質問によりメンバー自らが考え実行につなげる「質問型マネジメント」をロールプレイング形式でレッスンします。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>オンライン</div> <div>対面</div>
	実践 トレーニング 01:00:00	<b>■部下との定期面談レッスン①</b> 雑談で終わらない、メンバーのモチベーションアップ、成長に効果的な面談にするためにリーダーが準備することを学びます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>オンライン</div> <div>対面</div>
	実践 トレーニング 01:00:00	<b>■部下との定期面談レッスン②</b> 共感・質問スキルを用いて、実際にメンバーとの面談を想定したロールプレイングを行います。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>オンライン</div> <div>対面</div>
	実践 トレーニング 01:00:00	<b>■伸ばす褒め方レッスン①</b> 褒める目的を学び、実際に「自分がどんなときに褒めているか？」を考え、褒める場面を想定した実践レッスンを行います。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>オンライン</div> <div>対面</div>
	実践 トレーニング 01:00:00	<b>■伸ばす褒め方レッスン②</b> 効果的に褒めることで、メンバーの成長を促進させるコミュニケーションをロールプレイングでトレーニングします。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>オンライン</div> <div>対面</div>
	実践 トレーニング 01:00:00	<b>■行動が変わる叱り方レッスン①</b> 叱る目的を学び、問題・課題を認識させるには？自省を促す叱り方をレッスンします。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>オンライン</div> <div>対面</div>
	実践 トレーニング 01:00:00	<b>■行動が変わる叱り方レッスン②</b> メンバーの課題を改善するために、メンバー自らが行動変革を起こせるような伝え方をロールプレイング形式でレッスンします。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>オンライン</div> <div>対面</div>
	実践 トレーニング 01:00:00	<b>■アンガーマネジメント基礎講座</b> 怒ることと怒らないことの線引きを行うため、怒りの感情はどういうメカニズムで沸き起こるのかを学び、どのようにコントロールするのか、手法を学びます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>オンライン</div> <div>対面</div>

# ■マネージャーコース



はじめての  
マネジメントコース

Smart Boarding コース

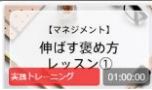
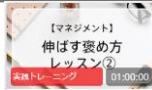
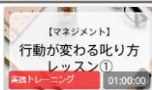
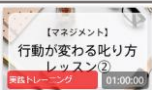
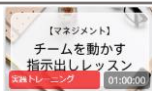
## マネージャーコース



## ■はじめてのマネジメントコース

初めて管理職になった方、初めて後輩を持つ方、管理職としての基礎を改めて学び直したいという方に向けたコースです。  
部下と接する際の、具体的なコミュニケーションスキル、考え方を実践的に学習し、磨くことができます。  
業種や職種問わず「マネージャー」としての当たり前をE-Learningとオンラインで学習できます。

	Eラーニング 0:06:50	■ジョン・ウッデン バスケットチームの黄金時代を築き上げ「20世紀最高のコーチ」と呼ばれたジョン・ウッデンの姿、言葉から、リーダーシップのあるべき姿を浮き彫りにする映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:48	■ゴール 子供たちがサッカーの試合をする姿から、多くの組織で問題になっている「実行ギャップ」とその解決のためのヒントをコヴィー博士が解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:09:26	■共感する～目的とスキル 共感するとは、相手の感情を理解することです。何故相手の感情を理解する必要があるのか？どのように理解すればよいのか？理解をするその先にあるものは？	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:07:23	■質問する～目的と効果 効果的な質問をし、部下に自ら考える思考習慣を身に付けさせること。自ら動く部下を育成し、自立した組織を作るための第一歩が「質問」にあります。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:08:19	■質問する～ 4 つの質問 具体的な4種類の質問について、ただ質問を創り出す力だけでなく、目的を持って質問を活用するコツについてお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:07:26	■褒める～目的とスタンス 部下を褒めるのが苦手だという管理職の方は少なくありません。どんな時に褒めるのか？褒めたら部下が慢心しないか？	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:08:38	■褒める時に活かせる4つのこと 具体的な5つの褒め方を通じて、褒める時の言葉の伝え方、どのような点を褒めたらよいのか、ご自身の現場に照らし合わせながら考えることができます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:33	■叱る～目的とスタンス 部下を叱れない、最近、そんな管理職が増えているといいます。何故叱れないのか？効果的に叱るためのスタンスについて考える映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:00	■叱る時に活かせる 5 つのこと 具体的な叱るスキルについて、叱る場面や叱る対象を想定しながら考える映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:07:29	■指示する～ゴール達成の為の指示出し 部下が確実にゴール達成をするための指示出しの方法はどのようにすればよいのでしょうか。自ら動き自ら考える仕事をさせる指示出しの方法について考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:11	■報告を受ける～目的 部下が確実にゴール達成をするための報告の受け方について考える映像です。報告のさせ方から、適切に報告が行われる仕組み作りまで、現場に合わせ考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:42	■会議する～会議の目的 会議は何故行う必要があるのでしょうか。会議の目的から、自社の会議を振り返ることを通じた理想の会議についてまで、会議を科学して考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:28	■会議する～会議の進行方法 会議を行う際に考えるべき準備や設計、そして会議をより活発にするための仕掛けまで、自社の会議をより目的に合わせたものになるよう考えることができます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■理解する共感力アップレッスン 共感とはなにか？「聴く」コミュニケーションで共感力を磨く、相手が「信頼し、話したい」と思えるような「聴き方」相槌や言い換えなど、聴くスキルをレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■コーチング型質問スキルレッスン～質問スキル編～ 質問する目的とは？マネジメントやメンバー育成に生かせる効果的な質問の種類を学び、質問力を向上させる実践型レッスンです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■コーチング型質問スキルレッスン～コーチング型質問スキル編～ 質問によりメンバー自らが考え実行につなげる「質問型マネジメント」をロールプレイング形式でレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■部下との定期面談レッスン① 雑談で終わらない、メンバーのモチベーションアップ、成長に効果的な面談にするためにリーダーが準備することを学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■部下との定期面談レッスン② 共感・質問スキルを用いて、実際にメンバーとの面談を想定したロールプレイングを行います。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

 <p>【マネジメント】 伸ばす褒め方 レッスン① 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	■伸ばす褒め方レッスン① 褒める目的を学び、実際に「自分がどんなときに褒めているか？」を考え、褒める場面を想定した実践レッスンをを行います。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
 <p>【マネジメント】 伸ばす褒め方 レッスン② 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	■伸ばす褒め方レッスン② 効果的に褒めることで、メンバーの成長を促進させるコミュニケーションをロールプレイングでトレーニングします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
 <p>【マネジメント】 行動が変わる叱り方 レッスン① 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	■行動が変わる叱り方レッスン① 叱る目的を学び、問題・課題を認識させるには？ 自省を促す叱り方をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
 <p>【マネジメント】 行動が変わる叱り方 レッスン② 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	■行動が変わる叱り方レッスン② メンバーの課題を改善するために、メンバー自らが行動変革を起こせるような伝え方をロールプレイング形式でレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
 <p>【マネジメント】 チームを動かす 指示出しレッスン 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	■チームを動かす指示出しレッスン 指示を出す目的を学び、チームメンバーの役割を明確に、あなたの言葉でチームが動き出す指示の出し方をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面



## マネジメントコース

## ■チームパフォーマンスを高めるマネジメントコース

初管理職として、会社から実現を期待されていることを実現するためには、どのようにチームをつくっていけばいいのか？チームビルディングの実践的な手法を学び、ケーススタディを通して理解を深めることができます。チームの目標達成の為に戦略設計、成果を加速させるPDCAサイクルの回し方を身に付け、自走するチーム作りにチャレンジできます。

	エラーニング 0:11:05	■南極点到着レース 南極点への初到達を目指して競い合うノルウェーと英国の二つのチーム姿、ノルウェー隊のアムンセン、英国隊のスコットのリーダーシップの違いを描いた映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■PDCAマネジメント「PDCAサイクルと質問」 部下やチームが自走できるようになるために、PDCAサイクルに対する理解を深め、効果的なアプローチ方法を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■PDCAマネジメント「目的と目標」 目的しかないPDCAサイクルはどんなリスクがあるか？ 目標しかないリスクはどんなリスクがあるか？目的と目標について学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■PDCAマネジメント「部下のフェーズごとのマネジメント」 ご自分のマネジメントスタイルを振り返るとともに、 部下のフェーズにあわせてマネジメントする基本的な考え方を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■PDCAマネジメント「質問の幅を広げる」 部下やチームが自走を加速させる「質問」。 その特徴と使い方を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■PDCAマネジメント「PLAN設計のコツ」 目的・目標を達成するための 行動計画をつくるコツを学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■PDCAマネジメント「CHECKを仕組みにする」 Checkが機能しない原因と Checkを仕組み化するポイントを学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■PDCAマネジメント「ACTIONのフレーム」 4つの方向性でActionを整理し、 改善・次の一手の発想を広げるコツを学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■PDCAマネジメント「PDCAが加速する会議運営」 会議をきっかけにして部下やチームのPDCAサイクルが加速する。 そんな会議を実現する進行方法や出口を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■PDCAマネジメント「フィードバックとフィードフォワード」 部下の意欲的な行動や改善を引き出す フィードバック・フィードフォワード方法を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■PDCAマネジメント「タイプ別マネジメント①」 ルーキータイプとウォーリータイプのそれぞれに対し、 自走を促す効果的な質問のポイントを学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■PDCAマネジメント「タイプ別マネジメント②」 シーソータイプとハイパフォーマータイプのそれぞれに対し、 自走を加速させる効果的な質問のポイントを学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	エラーニング 0:05:51	■最強組織をつくる3つの鉄則 1/2 最強組織が持っている3つの要素を紹介するとともに、 どのようにしてそのような組織を作っていくことができるのかを考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:09:23	■最強組織をつくる3つの鉄則 2/2 最強組織が持っている3つの要素を紹介するとともに、 どのようにしてそのような組織を作っていくことができるのかを考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:08:32	■最強組織をつくる5つの手順 1/2 実際に組織を強くしていこうと思ったときに、組織の前に立ちはだかる様々な壁があります。壁を乗り越え、本当の意味で最強の組織をつくるには、手順が重要です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:05:23	■最強組織をつくる5つの手順 2/2 実際に組織を強くしていこうと思ったときに、組織の前に立ちはだかる様々な壁があります。壁を乗り越え、本当の意味で最強の組織をつくるには、手順が重要です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■最強組織の作り方講座「3つの鉄則」①(燃え上がるモチベーション編) 成果を出し続けるために、メンバーの高いモチベーションを引き出し、 維持する方法を学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■最強組織の作り方講座「組織作りのステップ」 成果を出し続ける組織を作るステップを、 ストーリー仕立てのケーススタディで学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート



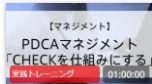
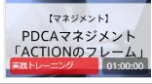
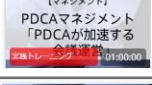
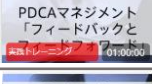
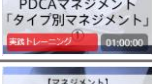
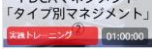
	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『マネジメントの役割』① 「マネジメントの最大の役割は？」をテーマに、 メンバーの戦力をどのように最大化していくのかをケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『マネジメントの役割』② 「マネジメントの最大の役割は？」をテーマに、 メンバーの戦力をどのように最大化していくのかをケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『メンバーモチベーションアップ』① 「やる気のないメンバーへのマネジメント」をテーマに、モチベーションとは何か？ どのようにメンバーにアプローチすればいいのかをケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『メンバーモチベーションアップ』② 「やる気のないメンバーへのマネジメント」をテーマに、モチベーションとは何か？ どのようにメンバーにアプローチすればいいのかをケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『主体性を引き出す』① 「受け身で仕事をするメンバーへのマネジメント」をテーマに、 理想的なリーダーシップの取り方について、ケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『主体性を引き出す』② 「受け身で仕事をするメンバーへのマネジメント」をテーマに、 理想的なリーダーシップの取り方について、ケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『メンバーの生産性アップ』① 「時間に追われて成果が出ないメンバーへのマネジメント」をテーマに、生産性を高 めるためどのような働きかけをする必要があるか、ケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『メンバーの生産性アップ』② 「時間に追われて成果が出ないメンバーへのマネジメント」をテーマに、生産性を高 めるためどのような働きかけをする必要があるか、ケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『リモートワークマネジメント』 これまで成果を出していたはずのメンバーがリモートワークとなり成果が出せなく なった要因とそのマネジメント方法をケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

結果を出す  
マネジメントコース

## ■セールスマネージャーの為の結果を出すマネジメントコース

セールスマネージャーとして、チームで成果を出すために必要なチームマネジメントスキル、目標達成の為の戦略設計、チームとしてのPDCAサイクルの回し方を具体的なノウハウのインプットとオンラインでの実践ロープレを通じて、身に付けるセールスマネージャー向けコースです。どのようにしてチームメンバーを自走させ、成果を出し続けるチームを作るのか？そのノウハウが詰まったコースです。

	エラーニング 0:08:32	■成すべき仕事 顧客が望んでいることがズレているケースと、ニーズを的確に把握する方法についてハーバード・ビジネス・スクールのクレイトン・クリステンセン教授が解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:05:55	■壁 人と人の間に存在する壁、それをどのように取り除いていくのか。ドラマ仕立ての映像を使って第六の習慣「理解してから理解される」の実践方法を学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:06:00	■PDCA サイクルとは① PDCA サイクルの全体像 全体像について俯瞰して説明をしていきます。PDCAサイクルについて初めての人も、振り返りをする人にも押さえておくべき内容になっています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:03:35	■PDCA サイクルとは② PDCA サイクルの効果 PDCAサイクルは何のために活用するフレームなのでしょうか。使うことが目的ではなく、これを使うことによって何が得られるのかについて明確に解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:05:32	■PDCA サイクルとは③ 目的・目標について PDCAサイクルにおいて明確に認識をしておかなければならないのが「目的」と「目標」とは何かということ。認識が違えば成果を生みにくいものになってしまいます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:05:09	■PLAN① 急所を押さえる PDCAサイクルのPLANにおいて成果につながる「計画づくり」。コツは「限られた時間の中で成果を出すために、どのように優先順位を決めるか」がテーマです。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:03:40	■PLAN② 計画修正の仕掛けを入れる PDCAサイクルのPLANにおいて成果につながる「計画づくり」。コツは「計画だけではなく、見直すタイミングと指標を決めておく」という仕掛けづくりです。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:03:42	■PLAN③ 徹底的な具体性を持つ PDCAサイクルのPLANにおいて成果につながる「計画づくり」。コツは「計画している内容の具体性を高める」ことで、実行したときに成果を出すことができます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:03:02	■DO① DOの2つの落とし穴 いざ実行しようとする「壁」が立ちただけで、前に進めずに諦めてしまうことがあります。実行するときに何に気を付ければよいのかを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:05:55	■CHECK① 現状把握と要因分析 CHECKIについては間違えて覚えていることが多いステップでもあります。正しく成果につながるCHECKとはどのような内容なのかを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:04:42	■CHECK② CHECKの2つの落とし穴 CHECKの2段階である「現状把握」と「要因分析」ですが、気を付けないと思えない落とし穴に落ちてしまいます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:05:33	■ACTION① 改善の4つの方向性 ACTIONは単なる改善ではなく、次のPLANにつなげるための改善の方向性を明確にすることです。そして、その方向性には大きく4つの種類があります。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■KPIで考える営業戦略講座 KPIの基礎を確認し、KPIを効果的に活用して営業戦略をたてる方法を学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■PDCAマネジメント「PDCAサイクルと質問」 部下やチームが自走できるようになるために、PDCAサイクルに対する理解を深め、効果的なアプローチ方法を学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■PDCAマネジメント「目的と目標」 目的しかないPDCAサイクルはどんなリスクがあるか？目標しかないリスクはどんなリスクがあるか？目的と目標について学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■PDCAマネジメント「部下のフェーズごとのマネジメント」 ご自分のマネジメントスタイルを振り返るとともに、部下のフェーズにあわせてマネジメントする基本的な考え方を学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■PDCAマネジメント「質問の幅を広げる」 部下やチームが自走を加速させる「質問」。その特徴と使い方を学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■PDCAマネジメント「PLAN設計のコツ」 目的・目標を達成するための行動計画をつくるコツを学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

 <p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「CHECKを仕組みにする」 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「CHECKを仕組みにする」 Checkが機能しない原因と Checkを仕組み化するポイントを学びます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「ACTIONのフレーム」 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「ACTIONのフレーム」 4つの方向性でActionを整理し、 改善・次の一手の発想を広げるコツを学びます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「PDCAが加速する」 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「タイプ別マネジメント①」 ルーキータイプとウォーリータイプのそれぞれに対し、 自走を促す効果的な質問のポイントを学びます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「フィードバックと 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「タイプ別マネジメント②」 シーソータイプとハイパフォーマータイプのそれぞれに対し、 自走を加速させる効果的な質問のポイントを学びます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「タイプ別マネジメント」 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「フィードバックとフィードフォワード」 部下の意欲的な行動や改善を引き出す フィードバック・フィードフォワード方法を学びます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「タイプ別マネジメント」 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「PDCAが加速する会議運営」 会議をきっかけにして部下やチームのPDCAサイクルが加速する。 そんな会議を実現する進行方法や出口を学びます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>

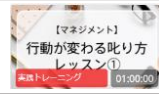
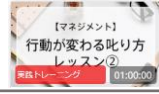
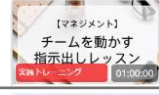
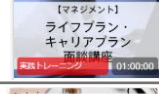
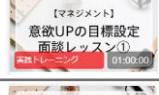
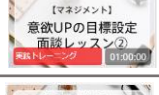
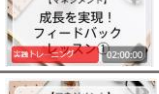
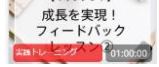


## ■部下育成力を身に付けるマネジメントコース

部下が目的・目標に向かって意欲と自信をもって仕事に取り組むための手法や考え方を学ぶコースです。  
トップダウンではない内発的な動機付けのアプローチ手法や考え方を実践的に磨くことができます。  
評価者としての具体的なスキル・ノウハウを学習することもできます。

7つのマネジメントスキル 共感する	Eラーニング 0:09:26	■共感する～目的とスキル 共感するとは、相手の感情を理解することです。何故相手の感情を理解する必要があるのか？どのように理解すればよいのか？理解をするその先にあるものは？	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
7つのマネジメントスキル 質問する	Eラーニング 0:07:23	■質問する～目的と効果 効果的な質問をし、部下に自ら考える思考習慣を身に付けさせること。自ら動く部下を育成し、自立した組織を作るための第一歩が「質問」にあります。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
7つのマネジメントスキル 4つの質問	Eラーニング 0:08:19	■質問する～4つの質問 具体的な4種類の質問について、ただ質問を創り出す力だけでなく、目的を持って質問を活用するコツについてお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
7つのマネジメントスキル 褒める	Eラーニング 0:07:26	■褒める～目的とスタンス 部下を褒めるのが苦手だという管理職の方は少なくありません。どんな時に褒めるのか？褒めたら部下が慢心しないか？	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
7つのマネジメントスキル 褒める時に活かせる4つのこと	Eラーニング 0:08:38	■褒める時に活かせる4つのこと 具体的な5つの褒め方を通じて、褒める時の言葉の伝え方、どのような点を褒めたらよいのか、ご自身の現場に照らし合わせながら考えることができます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
7つのマネジメントスキル 叱る	Eラーニング 0:04:33	■叱る～目的とスタンス 部下を叱れない、最近、そんな管理職が増えているといいます。何故叱れないのか？効果的に叱るためのスタンスについて考える映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
7つのマネジメントスキル 叱る時に活かせる5つのこと	Eラーニング 0:05:00	■叱る時に活かせる5つのこと 具体的な叱るスキルについて、叱る場面や叱る対象を想定しながら考える映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
7つのマネジメントスキル 指示する	Eラーニング 0:07:29	■指示する～ゴール達成の為に指示出し 部下が確実にゴール達成をするための指示出しの方法はどのようにすればよいのでしょうか。自ら動き自ら考える仕事をさせる指示出しの方法について考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
7つのマネジメントスキル 報告を受ける	Eラーニング 0:04:11	■報告を受ける～目的 部下が確実にゴール達成をするための報告の受け方について考える映像です。報告のさせ方から、適切に報告が行われる仕組み作りまで、現場に合わせ考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
7つのマネジメントスキル 会議する【目的】	Eラーニング 0:06:42	■会議する～会議の目的 会議は何故行う必要があるのでしょうか。会議の目的から、自社の会議を振り返ることを通じた理想の会議についてまで、会議を科学して考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
7つのマネジメントスキル 会議する【進行方法】	Eラーニング 0:05:28	■会議する～会議の進行方法 会議を行う際に考えるべき準備や設計、そして会議をより活発にするための仕掛けまで、自社の会議をより目的に合わせたものになるよう考えることができます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
【マネジメント】 理解する共感力アップ レッスン 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■理解する共感力アップレッスン 共感とはなにか？「聴く」コミュニケーションで共感力を磨く、相手が「信頼し、話したい」と思えるような「聴き方」相槌や言い換えなど、聴くスキルをレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
【マネジメント】 コーチング型 質問スキルレッスン 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■コーチング型質問スキルレッスン～質問スキル編～ 質問する目的とは？マネジメントやメンバー育成に生かせる効果的な質問の種類を学び、質問力を向上させる実践型レッスンです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
【マネジメント】 コーチング型 質問スキルレッスン 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■コーチング型質問スキルレッスン～コーチング型質問スキル編～ 質問によりメンバー自らが考え実行につなげる「質問型マネジメント」をロールプレイング形式でレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
【マネジメント】 部下との定期面談 レッスン① 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■部下との定期面談レッスン① 雑談で終わらない、メンバーのモチベーションアップ、成長に効果的な面談にするためにリーダーが準備することを学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
【マネジメント】 部下との定期面談 レッスン② 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■部下との定期面談レッスン② 共感・質問スキルを用いて、実際にメンバーとの面談を想定したロールプレイングを行います。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
【マネジメント】 伸ばす褒め方 レッスン① 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■伸ばす褒め方レッスン① 褒める目的を学び、実際に「自分がどんなときに褒めているか？」を考え、褒める場面を想定した実践レッスンを行います。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
【マネジメント】 伸ばす褒め方 レッスン② 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■伸ばす褒め方レッスン② 効果的に褒めることで、メンバーの成長を促進させるコミュニケーションをロールプレイングでトレーニングします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面



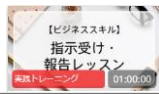
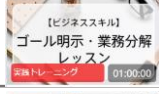
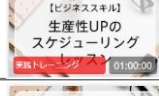
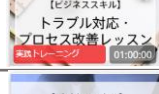
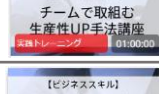
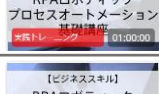
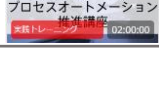
	実践 トレーニング 01:00:00	■行動が変わる叱り方レッスン① 叱る目的を学び、問題・課題を認識させるには？ 自省を促す叱り方をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■行動が変わる叱り方レッスン② メンバーの課題を改善するために、メンバー自らが行動変革を起こせるような 伝え方をロールプレイング形式でレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■チームを動かす指示出しレッスン 指示を出す目的を学び、チームメンバーの役割を明確に、 あなたの言葉でチームが動き出す指示の出し方をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■ライフプラン・キャリアプラン面談講座 ライフプランやキャリアプランとは何か？ なぜ部下にライフプランやキャリア プランを作成させるのか？ 面談の進め方のポイントや注意点を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■意欲UPの目標設定面談レッスン① 「効果的な目標設定の方法」「あいまいな目標にしないコツ」など、 メンバーと共に目標設定する上で大切なポイントを学べるレッスンです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■意欲UPの目標設定面談レッスン② 部下の意欲アップや成長促進につながる定期面談の進め方を ロールプレイング形式でレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■成長を実現！フィードバックレッスン① 納得感のあるフィードバックの伝え方、ダメ出しで終わらない褒める・叱るなどの コミュニケーションスキルを用いたフィードバック方法をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■成長を実現！フィードバックレッスン② 個別面談を想定したフィードバックレッスン、個の成長、チームの成長につながる フィードバックの仕方をロールプレイング形式でレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

チームの生産性を高める  
マネジメント  
コース

## ■チームの生産性を高めるマネジメントコース

個人ではなくチームの時間の使い方や業務の優先順位を一致させていく視点を持つことができます。日常的な指示出し・報告受けの強化から、部分最適ではなく全体最適を考え業務改善を行うノウハウ、より高い生産性を実現する為の考え方、あり方、行動を磨くことができます。

7つの習慣 BUSINESS HUB	Eラーニング 0:05:19	■Q2 カルチャー チームや組織で「最も重要なことにフォーカスする」文化を醸成するにはどうしたらよいかということを描いた映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
7つの習慣 BUSINESS HUB	Eラーニング 0:04:36	■時間管理のマトリックス(5つの選択) 「時間管理のマトリックス」における4つの領域を「時間、エネルギーに対するリターン」という観点から解説する映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
指示受け 上司の曖昧な指示で 困らないための4つのポイント 0:05:57	Eラーニング 0:05:57	■指示受け ～上司の曖昧な指示で固まらない4つの技術 曖昧な指示でもバリバリと仕事を進めることができる指示受けの4つの技術と、期待水準を明確にする10のポイントについて解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
指示受け ケーススタディ 0:03:48	Eラーニング 0:03:48	■指示受け～ケーススタディ 仕事の現場において、指示受けの技術を有効に活用していくための取り組み方を、具体的な事例を通じて解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
報告 はっきりしたと言わせない 報告の4つの技術 0:04:06	Eラーニング 0:04:06	■報告 ～がっかりしたと言わせない報告の4つの技術 期待以上の結果を残す上司とのコミュニケーション「報告」について、4つの技術とキーとなるポイントについて解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
相談 上司へ相談するときの NGワードを知っていますか？ 0:02:57	Eラーニング 0:02:57	■相談 ～上司へ相談するときのNGワードを知っていますか？ 上司に相談をする時のポイントを解説するだけでなく、上司のアドバイスをより質の高い仕事に活かすための基本について考えていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
相談 ケーススタディ 0:03:16	Eラーニング 0:03:16	■相談～ケーススタディ 上司に相談しづらい時の解決策について解説します。 また、相談の内容すら明確になっていない時の相談方法について考えていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
トラブル対処法 仕事における3つの「やみ」 を打ち払う6つのポイント 0:05:09	Eラーニング 0:05:09	■トラブル対処法 ～仕事における3つのやみを打ち払う 6 つの視点 仕事における3つの「やみ」に負けない、自分でトラブル解決ができる具体的な方法について、体系的に解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
業務プロセスの改革 行き詰ったらチャンス！ トラステックに改革する視点 0:02:34	Eラーニング 0:02:34	■業務プロセスの改革 ～行き詰ったらチャンス！ドラステックに改善する視点 今の延長線上ではうまくいかず、業務を抜本的に見直す必要がある場合の考え方について、体系的に解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
業務プロセスの改革 ケーススタディ 0:03:17	Eラーニング 0:03:17	■業務プロセスの改革～ケーススタディ 身近にある業務プロセスの改善を例にとりながら、意識して活用することの重要性について解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
7つのマネジメント 指示する	Eラーニング 0:07:29	■指示する～ゴール達成の為に指示出し 部下が確実にゴール達成をするための指示出しの方法はどのようにすればよいのでしょうか。自ら動き自ら考える仕事をさせる指示出しの方法について考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
7つのマネジメント 報告を受ける	Eラーニング 0:04:11	■報告を受ける～目的 部下が確実にゴール達成をするための報告の受け方について考える映像です。 報告のさせ方から、適切に報告が行われる仕組み作りまで、現場に合わせ考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
7つのマネジメント 会議する 【目的】	Eラーニング 0:06:42	■会議する～会議の目的 会議は何故行う必要があるのでしょうか。会議の目的から、自社の会議を振り返ることを通じた理想の会議についてまで、会議を科学して考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
7つのマネジメント 会議する 【進行方法】	Eラーニング 0:05:28	■会議する～会議の進行方法 会議を行う際に考えるべき準備や設計、そして会議をより活発にするための仕掛けまで、自社の会議をより目的に合わせたものになるよう考えることができます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
【マネジメント】 メンバーの生産性アップ 事例ディスカッション 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『メンバーの生産性アップ』① 「時間に追われて成果が出ないメンバーへのマネジメント」をテーマに、生産性を高めるためどのような働きかけをする必要があるか、ケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
【マネジメント】 メンバーの生産性アップ 事例ディスカッション 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『メンバーの生産性アップ』② 「時間に追われて成果が出ないメンバーへのマネジメント」をテーマに、生産性を高めるためどのような働きかけをする必要があるか、ケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
【マネジメント】 事例ディスカッション 「リモートワーク」 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『リモートワークマネジメント』 これまで成果を出していたメンバーがリモートワークとなり成果が出せなくなった要因とそのマネジメント方法をケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
【マネジメント】 チームを動かす 指示出しレッスン 実践トレーニング 01:00:00	実践 トレーニング 01:00:00	■チームを動かす指示出しレッスン 指示を出す目的を学び、チームメンバーの役割を明確に、あなたの言葉でチームが動き出す指示の出し方をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

	実践 トレーニング 01:00:00	■指示受け・報告レッスン 指示を受ける際の「TEAR」報告をする際の「TALK」、相手の期待を理解する指示の受け方、簡潔に伝える報告の仕方をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■ゴール明示・業務分解レッスン 曖昧な目標にしないゴール(目標)明示の法則や業務を分解して考えるスキルを学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■生産性UPのスケジューリングレッスン スケジューリングの3つの段階、生産性を向上させるスケジューリングの方法を学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■トラブル対応・プロセス改善レッスン トラブル発生時の対処力強化、業務プロセス改善の方法を「DRASTIC」のフレームワークで学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■チームで取組む生産性UP手法講座 チーム全体の生産性を高めるために必要な考え方や、高めるためのノウハウや取り組み方が学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■RPAロボティックオートメーション基礎講座 RPAについて知りたい方・導入検討を考えている方に向けて、RPAの概要と必要とされている背景、RPAの選び方の視点をお伝えします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■RPAロボティックオートメーション推進講座 RPAを継続的に推進・活用していくためには、組織として取り組むことが重要です。推進するために必要なポイント、RPAの自動化対象業務を選ぶ視点をご紹介します。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

1on1コミュニケーション  
強化コース

## ■1on1コミュニケーション強化

部下との1on1ミーティングのコミュニケーションを強化するコースです。実践で活かせるコーチングの基礎スキルも学ぶことができます。単なる愚痴の聞き手に終わってしまったり、上司がアドバイスをする時間になってしまったりといった1on1での失敗を防ぎ部下の成長に効果的な時間にする為必要なコミュニケーション力、あり方を身に付けることができます。中でもトレーナーとの実践型レッスンは、オンラインで行う為、実際のオンライン上でのコミュニケーション力アップにも即役立つ。

	エラーニング 0:09:26	■共感する～目的とスキル 共感するとは、相手の感情を理解することです。何故相手の感情を理解する必要があるのか？どのように理解すればよいのか？理解をするその先にあるものは？	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:07:23	■質問する～目的と効果 効果的な質問をし、部下に自ら考える思考習慣を身に付けさせること。自ら動く部下を育成し、自立した組織を作るための第一歩が「質問」にあります。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:08:19	■質問する～ 4 つの質問 具体的な4種類の質問について、ただ質問を創り出す力だけでなく、目的を持って質問を活用するコツについてお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■理解する共感力アップレッスン 共感とはなにか？「聴く」コミュニケーションで共感力を磨く、相手が「信頼し、話したい」と思えるような「聴き方」相槌や言い換えなど、聴くスキルをレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■コーチング型質問スキルレッスン～質問スキル編～ 質問する目的とは？マネジメントやメンバー育成に生かせる効果的な質問の種類を学び、質問力を向上させる実践型レッスンです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■コーチング型質問スキルレッスン～コーチング型質問スキル編～ 質問によりメンバー自らが考え実行につなげる「質問型マネジメント」をロールプレイング形式でレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■部下との定期面談レッスン① 雑談で終わらない、メンバーのモチベーションアップ、成長に効果的な面談にするためにリーダーが準備することを学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■部下との定期面談レッスン② 共感・質問スキルを用いて、実際にメンバーとの面談を想定したロールプレイングを行います。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■意欲UPの目標設定面談レッスン① 「効果的な目標設定の方法」「あいまいな目標にしないコツ」など、メンバーと共に目標設定する上で大切なポイントを学べるレッスンです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■意欲UPの目標設定面談レッスン② 部下の意欲アップや成長促進につながる定期面談の進め方をロールプレイング形式でレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■成長を実現！フィードバックレッスン① 納得感のあるフィードバックの伝え方、ダメ出しで終わらない褒める・叱るなどのコミュニケーションスキルを用いたフィードバック方法をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■成長を実現！フィードバックレッスン② 個別面談を想定したフィードバックレッスン、個の成長、チームの成長につながるフィードバックの仕方をロールプレイング形式でレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	エラーニング 0:04:54	■コーチングとは？ コーチングとはなにか、という全体像について説明しています。コーチングについて初めて学ぶ人も、復習をするひとにも、分かりやすく、ポイントを押さえて解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:04:10	■コーチングとティーチングとのちがい この動画では、「コーチング」と「ティーチング」それぞれのもたらす効果、メリット・デメリットを分かりやすく丁寧に解説しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:04:01	■コーチングは〇〇しない コーチングのたった一つのルール、なぜ「〇〇をしない」ことが、コーチングにとって重要なのか、コーチングにてどのように活用しているのかを解説している映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:04:19	■セルフワークの秘密 セルフワークとはなにか、について全体像を分かりやすく解説しています。仕事からプライベートまで使える、セルフワークがもたらす効果をお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:04:59	■コーチングの効果 コーチングを身につけた場合の効果について、具体例を用いながら解説している映像です。また、コーチングの3原則についても、わかりやすく解説しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:04:11	■コーチングの効果をさめるもの コーチングの効果を決めるのは、2ポイントです。このポイントでコーチングの効果が大きく左右されるとも言われています。2つのポイントを丁寧に解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート



<div>PREMIUM</div> <div>07 実践的コーチングスキル:聴き方</div>	Eラーニング 0:04:25	■実践的コーチングスキル:聴き方 コーチングスキルを活かした、聴くスキルをお伝えしています。人の話を聴くときに、気をつける3つのポイントと、どのような効果があるか理解できる映像です。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>PREMIUM</div> <div>08 実践的コーチングスキル:話し方</div>	Eラーニング 0:04:05	■実践的コーチングスキル:話し方 コーチングスキルを活かした、話し方のスキルをお伝えしています。相手がもっと話してくれる、話したいなと思ってもらえる話し方の3つのポイントをお伝えします。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>PREMIUM</div> <div>09 実践的コーチングスキル:質問の仕方</div>	Eラーニング 0:04:53	■実践的コーチングスキル:質問の仕方 コーチングスキルの中で「質問」は代表的なスキルです。 効果的な質問をするために、すぐ実行できる2つのポイントをお伝えします。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>PREMIUM</div> <div>10 実践的コーチングスキル:承認</div>	Eラーニング 0:04:34	■実践的コーチングスキル:承認 「承認」とはなにか、なぜ「承認」が大切なのか解説している映像です。 この映像では「承認」のなかでも特に「褒める」について詳しくお話しています。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>

# ■7つの習慣ラーニングコース






The Seven Habits of Highly Effective People

## 7つの習慣®を 動画で学べるコース

### ■7つの習慣を動画で学べるコース

動画の視聴を通じて、7つの習慣の概念と知識を学び、ビジネスシーンに活かすためのコースです。  
7つの習慣の研修を受けた方の復習としても、これから受ける方の予習としても役立てていきましょう。

1	7つの習慣®を 動画で学べるコース 7つの習慣の約束	Eラーニング 0:02:15	■7つの習慣の約束 7つの習慣がどのような時にこそ必要で、どのような効果があるのかがまとめられているイメージ動画。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
2	7つの習慣®を 動画で学べるコース 効果性のルール	Eラーニング 0:02:34	■効果性のルール 効果性をもたらすためには、自身のスキルやテクニックだけでなく、人格やあり方が必要とされることがまとめられている動画。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
3	7つの習慣®を 動画で学べるコース レポート 7つの習慣®は何について書かれている本でしょうか	レポート コンテンツ	■『7つの習慣』は何について書かれている本でしょうか？ 【Q】『7つの習慣』は何について書かれている本でしょうか？ キーワードを使って説明してみましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
4	7つの習慣®を 動画で学べるコース パラダイム	Eラーニング 0:03:50	■パラダイム 私たちの日常生活は、パラダイムに大きく影響を受けており、見方が変われば、考え方も変わることがまとめられている動画。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
5	7つの習慣®を 動画で学べるコース レポート あなたが体験したパラダイムシフト	レポート コンテンツ	■あなたが体験したパラダイムシフト 【Q】あなたが仕事上で体験したパラダイムシフトのエピソードを書きましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
6	7つの習慣®を 動画で学べるコース 自分の天気を持つ	Eラーニング 0:07:30	■自分の天気を持つ 周囲の環境に影響を受けるのではなく、自分の感情を自分で作り出すことの大切さを、事例をもとに開設されている動画。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
7	7つの習慣®を 動画で学べるコース 影響の輪	Eラーニング 0:03:52	■影響の輪 影響の輪に集中することで、仕事にどのような効果を生み出すことが出来るのか、事例をもとに解説されている動画。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
8	7つの習慣®を 動画で学べるコース レポート 第1の習慣「主体的である」について	レポート コンテンツ	■第1の習慣「主体的である」について 【Q】第1の習慣を自身の仕事に活かすとすれば、どのような取り組みが考えられるでしょうか？	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
9	7つの習慣®を 動画で学べるコース 終わりを思い描くことから始める	Eラーニング 0:02:54	■終わりを思い描くことから始める 第2の習慣がどのような位置づけにあるのかがまとめられているとともに、第一の創造、第二の創造がどのような位置づけになっているかがまとめられている動画。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
10	7つの習慣®を 動画で学べるコース 時間管理のマトリックス	Eラーニング 0:03:59	■時間管理のマトリックス 「時間管理のマトリックス」における4つの領域を「時間、エネルギーに対するリターン」という観点から解説する映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
11	7つの習慣®を 動画で学べるコース 大きな石	Eラーニング 0:04:03	■大きな石 業務の優先順位を「石の大きさ」に例えながら、どのような手順で優先順位をつける必要があるのかを、研修内の演習を通じて学ぶ映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
12	7つの習慣®を 動画で学べるコース レポート 第3の習慣「最優先事項を優先する」について	レポート コンテンツ	■第3の習慣「最優先事項を優先する」について 【Q】自分自身にとって来週の業務の中で「大きな石」はどのような仕事を書き出してみましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
13	7つの習慣®を 動画で学べるコース 信頼口座	Eラーニング 0:04:34	■信頼口座 人との信頼関係を銀行の口座に例えて説明するとともに、その残高を増やすためにどのような行動が必要なのかがまとめられている動画。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
14	7つの習慣®を 動画で学べるコース レポート 「信頼口座」について	レポート コンテンツ	■「信頼口座」について 【Q】職場の仲間の信頼口座を高めるためにどのような行動が必要か書き出してみましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
15	7つの習慣®を 動画で学べるコース Win-Winを考える	Eラーニング 0:04:29	■Win-Winを考える 人間関係において相互に利益を求めるためにはどのような態度や行動が必要なのかを「豊かさマインド」「欠乏マインド」というキーワードをもとに解説されている動画。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
16	7つの習慣®を 動画で学べるコース レポート 「Win-Lose」と「Lose-Win」の関係にある人は？	レポート コンテンツ	■「Win-Lose」と「Lose-Win」の関係にある人は？ 【Q】自分が今「Win-Lose」と「Lose-Win」の関係にある人を挙げましょう。そう考えている理由も書き出しましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
17	7つの習慣®を 動画で学べるコース 自叙伝的な反応	Eラーニング 0:03:15	■自叙伝的な反応 自叙伝的な反応とはどのようなものかという解説と共に、日常の会話の中でどのように使われているのかが、ドラマ形式でまとめられている動画。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
18	7つの習慣®を 動画で学べるコース 共感による傾聴	Eラーニング 0:04:36	■共感による傾聴 共感による傾聴とはどのようなものかという解説と共に、日常の会話の中で使うことで、どのような効果を生み出すのかまとめられている動画。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

<div>19</div> <div>7つの習慣を 動画で学べるコース</div> <div>レポート</div> <div>自叙伝的な反応、そして 共感による傾聴について</div> <div></div>	レポ ー ト コン テン ツ	■自叙伝的な反応、そして共感による傾聴について 【Q】映像で確認した自叙伝的な反応と共感による傾聴を比較し、以下の点での違いを説明してください。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>20</div> <div>7つの習慣を 動画で学べるコース</div> <div>シナジーの本質</div> <div></div>	Eラーニング 0:04:18	■シナジーの本質 シナジーを生み出すことがどのような効果を生み出すのか、 日常の例とともに解説されている動画。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>21</div> <div>7つの習慣を 動画で学べるコース</div> <div>レポート</div> <div>第6の習慣 「シナジーを創り出す」について</div> <div></div>	レポ ー ト コン テン ツ	■第6の習慣「シナジーを創り出す」について 【Q】職場でシナジーが創り出されたときにどのような効果があるか 想像してみましょう	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>22</div> <div>7つの習慣を 動画で学べるコース</div> <div>毎日の私的 成功</div> <div></div>	Eラーニング 0:05:35	■毎日の私的 成功 毎日刃を研ぎ、自分自身のメンテナンスをすることがどのような効果をもたらす のか。刃を研ぐ4つの領域の解説とともに、事例を含めながら解説されている動画。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>23</div> <div>7つの習慣を 動画で学べるコース</div> <div>レポート</div> <div>今取り組んでいる 「刃を研ぐ」習慣について</div> <div></div>	レポ ー ト コン テン ツ	■今取り組んでいる「刃を研ぐ」習慣について 【Q】あなたが今取り組んでいる「刃を研ぐ」習慣を2つ挙げましょう。 そして、その習慣の効果をどのように感じているか書きましょう。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>

自走し成果を生み出す  
オーナーシップコース

① 主体性を発揮する


7つの習慣®

INNOVATIVE MIND

■自走し成果を生み出すオーナーシップコース

①主体性を発揮する

刺激に流されることなく、自分が望む結果に向けてどういう選択をするのがベストなのか、その考え方を学び、身につけるためのコースです。  
7つの習慣セミナーの私的成功的復習としてelearningと オンライン講座で学びます。

 <div>【ビジネスマインド】 主体性を発揮させる講座 実践トレーニング 01:00:00</div>	実践 トレーニング 01:00:00	■主体性を発揮させる講座 主体的とは「自主的」や「積極的」と何が違うのか？「主体性」のメカニズムとは何か？主体的な人の特徴などを学びます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>オンライン</div> <div>対面</div>
 <div>【ビジネスマインド】 レジリエンス講座 実践トレーニング 01:00:00</div>	実践 トレーニング 01:00:00	■レジリエンス講座 我々が仕事をしている環境はストレスやプレッシャーなど個人への影響があります。その影響から如何に自分自身で復元する力を持つか、その具体的な方法を学びます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>オンライン</div> <div>対面</div>
 <div>【マネジメント】 アンガーマネジメント 基礎講座 実践トレーニング 01:00:00</div>	実践 トレーニング 01:00:00	■アンガーマネジメント基礎講座 怒ることと怒らないことの線引きを行うため、怒りの感情はどういうメカニズムで沸き起こるのかを学び、どのようにコントロールするのか、手法を学びます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>オンライン</div> <div>対面</div>
 <div>【ビジネスマインド】 今いる場所で 成果をだすためには 実践トレーニング 01:00:00</div>	実践 トレーニング 01:00:00	■今いる場所で成果をだすためには 今所属している組織で成果を上げることとは自分にとってどのような意味があるのでしょうか。自分と会社のより良い関係、未来についてます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>オンライン</div> <div>対面</div>
 <div>7つの習慣 0:05:12</div>	Eラーニング 0:05:12	■【第1の習慣】影響の輪 第1の習慣を実践する上で重要になってくる考え方 「影響の輪」と「関心の輪」についてコヴィー博士が解説する映像。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
 <div>7つの習慣 0:02:50</div>	Eラーニング 0:02:50	■コールセンター コールセンターで働くことになったジョンが、物事をそのまま受け入れるのではなく、積極的に変えることを選ぶことで状況を大きく変えたというドラマ。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
 <div>7つの習慣 0:07:54</div>	Eラーニング 0:07:54	■トリムタブ 自分のおかれた状況を外部のせいにするのではなく、自分の影響できる小さなところから変えていくことで、周りを巻き込み大きな改革を起こすドラマ。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
 <div>7つの習慣 0:04:23</div>	Eラーニング 0:04:23	■心に火を灯す コヴィー博士が、彼の自信を引き出し、人生の目的に火を灯した人物について語る映像。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
 <div>【ビジネスマインド】 「7つの習慣®」研修 フォローアップ講座 第1の習慣 実践トレーニング 01:00:00</div>	実践 トレーニング 01:00:00	■7つの習慣研修フォローアップ講座「第1の習慣」 7つの習慣研修を受けた時の気づきとその後の実践状況を振り返ります。主体的パラダイムシフトを起こすためのキーワードやネガポジ切替の考え方を学びます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>オンライン</div> <div>対面</div>



## ■自走し成果を生み出すオーナーシップコース ②目指す姿の設定

自分自身が目指す姿を鮮明に描くために、どのような方法で考えればいいのかを学び、あるべき姿を見出すためのコースです。本コースの受講を受けて目指すべき姿を考察してください。

## ② 目指す姿の設定

7つの習慣®  
INNOVATIVE MIND

	実践 トレーニング 01:00:00	■ゴール明示・業務分解レッスン 曖昧な目標にしないゴール(目標)明示の法則や業務を分解して考えるスキルを学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■キャリアプランの作り方講座 キャリアプランとは何か？ なぜ作成した方がよいのか？ その作成手順や考え方を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■意欲UPの目標設定面談レッスン① 「効果的な目標設定の方法」「あいまいな目標にしないコツ」など、メンバーと共に目標設定する上で大切なポイントを学べるレッスンです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■PDCAサイクルの回し方講座 PDCAサイクルとは何か？ 効果的なPDCAサイクルの回し方が学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	Eラーニング 0:05:32	■PDCA サイクルとは③ 目的・目標について PDCAサイクルにおいて明確に認識をしておかなければならないのが「目的」と「目標」とは何かということ。認識が違くと成果を生みにくいものになってしまいます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:43	■【第2の習慣】80回目の誕生日 ミッション・ステートメントをつくり、それを人生の羅針盤のように活用することの重要性をコヴィー博士が解説する映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:22	■貢献 何かを成し遂げた人たちのミッションを紹介しながらそれらに含まれる「貢献」にフォーカスしたイメージ映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:01:52	■卓越性 ピラミッド、相対性理論など世の中に大きな影響を与えた事柄の大きな要素である卓越性について深く考えさせるイメージ映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■7つの習慣研修フォローアップ講座「第2の習慣」 7つの習慣研修を受けた時の気づきとその後の実践状況を振り返ります。第2の習慣では、ミッションステートメントの振り返りと見直しを行います。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面


自走し成果を生み出す  
オーナーシップコース

# ③ 目標達成のための プランニング

7つの習慣®  
INNOVATIVE MIND

## ■自走し成果を生み出すオーナーシップコース ③目標達成のためのプランニング

自分で描いた目標を達成するために、どのようなプランニングをする  
と効果的なのか、その方法を学ぶためのコースです。  
明確になった目指す姿を達成するための計画を立てましょう。

	実践 トレーニング 01:00:00	■生産性UPのスケジュールリングレッスン スケジュールリングの3つの段階、 生産性を向上させるスケジュールリングの方法を学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■トラブル対応・プロセス改善レッスン トラブル発生時の対処力強化、業務プロセス改善の方法を 「DRASTIC」のフレームワークで学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■KPIで考える営業戦略講座 KPIの基礎を確認し、 KPIを効果的に活用して営業戦略をたてる方法を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	Eラーニング 0:04:36	■時間管理のマトリックス(5つの選択) 「時間管理のマトリックス」における4つの領域を 「時間、エネルギーに対するリターン」という観点から解説する映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:37	■Q2プランニング 1週間の優先事項を冷静に判断し、それらをスケジュールに入れ、達成の可能性を 高める「Q2プランニング」と「30/10ルール」について解説する映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:08:00	■最重要目標 あなたの人生の重要な目標を達成するためのパワフルなプロセス 「実行の4つの規律」を紹介する映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:02:58	■一度に一機ずつ 航空管制官が一度にコントロールするのはたった一機であるのと同様に、成功する チームは、重要な目標に焦点を当てています。目標を実行に移す方法を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■7つの習慣研修フォローアップ講座「第3の習慣・第7の習慣」 7つの習慣研修を受けた時の気づきとその後の実践状況を振り返ります。第Ⅱ領域 の考え方を組織の風土や文化にしていけるためには何かを必要かを学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

多くの人とともに成果を生み出す  
リーダーシップコース

## ■多くの人と共に成果を生み出すリーダーシップコース ④部下とのコミュニケーション

部下の可能性を引き出すために、どのようなコミュニケーションを取るとういのかを学ぶためのコースです。  
部下とのコミュニケーションの取り方の引き出しを増やし、より強いチームを作りましょう。

### ④部下とのコミュニケーション

7つの習慣®  
INNOVATIVE MIND

 <p>【マネジメント】 伸ばす褒め方 レッスン① 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	■伸ばす褒め方レッスン① 褒める目的を学び、実際に「自分がどんなときに褒めているか？」を考え、褒める場面を想定した実践レッスンをを行います。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
 <p>【マネジメント】 伸ばす褒め方 レッスン② 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	■伸ばす褒め方レッスン② 効果的に褒めることで、メンバーの成長を促進させるコミュニケーションをロールプレイングでトレーニングします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
 <p>【マネジメント】 行動が変わる叱り方 レッスン① 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	■行動が変わる叱り方レッスン① 叱る目的を学び、問題・課題を認識させるには？自省を促す叱り方をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
 <p>【マネジメント】 行動が変わる叱り方 レッスン② 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	■行動が変わる叱り方レッスン② メンバーの課題を改善するために、メンバー自らが行動変革を起こせるような伝え方をロールプレイング形式でレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
 <p>【マネジメント】 意欲UPの目標設定 面談レッスン① 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	■意欲UPの目標設定面談レッスン① 「効果的な目標設定の方法」「あいまいな目標にしないコツ」など、メンバーと共に目標設定する上で大切なポイントを学べるレッスンです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
 <p>【マネジメント】 意欲UPの目標設定 面談レッスン② 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	■意欲UPの目標設定面談レッスン② 部下の意欲アップや成長促進につながる定期面談の進め方をロールプレイング形式でレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
 <p>【マネジメント】 成長を実現！ フィードバック レッスン① 実践トレーニング 02:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	■成長を実現！フィードバックレッスン① 納得感のあるフィードバックの伝え方、ダメ出しで終わらない褒める・叱るなどのコミュニケーションスキルを用いたフィードバック方法をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
 <p>【マネジメント】 成長を実現！ フィードバック レッスン② 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	■成長を実現！フィードバックレッスン② 個別面談を想定したフィードバックレッスン、個の成長、チームの成長につながるフィードバックの仕方をロールプレイング形式でレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
 <p>7つの習慣® 指示する</p>	Eラーニング 0:07:29	■指示する～ゴール達成の為に指示出し 部下が確実にゴール達成をするための指示出しの方法はどのようにすればよいのでしょうか。自ら動き自ら考える仕事をさせる指示出しの方法について考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <p>7つの習慣® 報告を受ける</p>	Eラーニング 0:04:11	■報告を受ける～目的 部下が確実にゴール達成をするための報告の受け方について考える映像です。報告のさせ方から、適切に報告が行われる仕組み作りまで、現場に合わせ考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <p>7つの習慣® 南極点到着レース</p>	Eラーニング 0:11:05	■南極点到着レース 南極点への初到達を目指して競い合うノルウェーと英国の二つのチーム姿、ノルウェー隊のアムンセン、英国隊のスコットのリーダーシップの違いを描いた映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <p>7つの習慣® エマ・ブライトン</p>	Eラーニング 0:07:32	■エマ・ブライトン イギリス最高の上司に選ばれたエマ・ブランドンが配属された病院で、看護師長としてどうリーダーシップを発揮し、スタッフをエンパワーメントしたのかを描いた映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <p>【ビジネスマインド】 「7つの習慣®」研修 フォローアップ講座 第4の習慣 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	■7つの習慣研修フォローアップ講座「第4の習慣」 7つの習慣研修を受けた時の気づきとその後の実践状況を振り返ります。Win-Winの考え方を職場の仲間や取引先と実践的に結ぶために必要なことを学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

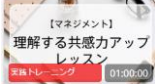
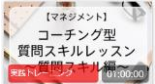
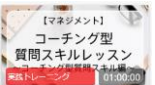




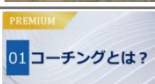
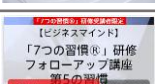
多くの人とともに成果を生み出す  
リーダーシップコース

## ■多くの人と共に成果を生み出すリーダーシップコース ⑤相手を理解する

### ⑤ 相手を理解する

部下、同僚、顧客が真に何を求めているのかを理解するために、  
どのように接する必要があるかを学ぶためのコースです。  
コミュニケーションの中でも理解することに特化しています。  
相手を理解するコミュニケーションを習得して、信頼関係を創り上げましょう。

7つの習慣®  
INNOVATIVE MIND

 <p>【マネジメント】 理解する共感力アップ レッスン 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	■理解する共感力アップレッスン 共感とはなにか？「聴く」コミュニケーションで共感力を磨く、相手が「信頼し、話したい」と思えるような「聴き方」相槌や言い換えなど、聴くスキルをレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
 <p>【マネジメント】 コーチング型 質問スキルレッスン 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	■コーチング型質問スキルレッスン～質問スキル編～ 質問する目的とは？マネジメントやメンバー育成に生かせる効果的な質問の種類を学び、質問力を向上させる実践型レッスンです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
 <p>【マネジメント】 コーチング型 質問スキルレッスン 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	■コーチング型質問スキルレッスン～コーチング型質問スキル編～ 質問によりメンバー自らが考え実行につなげる「質問型マネジメント」をロールプレイング形式でレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
 <p>【コミュニケーション】 聞き上手になる聴く力 レッスン 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	■聞き上手になる聴く力レッスン コミュニケーションの基礎「聴く力」とは？ 相手に信頼される聞き上手になるための聴き方、相槌・質問などをレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
 <p>7つの習慣 INNOVATIVE MIND</p>	Eラーニング 0:09:31	■死角 チームのマネージャーとなって6ヶ月の女性マネージャーを主人公に、マネージャーがコミュニケーションにおいて死角があったことに気づき、改善してゆくドラマ。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <p>7つの習慣 INNOVATIVE MIND</p>	Eラーニング 0:14:08	■エベレスト 盲目のエリックをエベレスト山の登頂に導いたチームの物語から、ビジョンの共有、目標を達成させるための手順やプロセスの重要性を学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <p>7つの習慣 INNOVATIVE MIND</p>	Eラーニング 0:05:55	■壁 人と人の間に存在する壁、それをどのように取り除いていくのか。ドラマ仕立ての映像を使って第六の習慣「理解してから理解される」の実践方法を学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <p>PREMIUM 01 コーチングとは？</p>	Eラーニング 0:04:54	■コーチングとは？ コーチングとはなにか、という全体像について説明しています。コーチングについて初めて学ぶ人も、復習をするひとにも、分かりやすく、ポイントを押さえて解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
 <p>【ビジネスマインド】 「7つの習慣®」研修 フォローアップ講座 第5の習慣 実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	■7つの習慣研修フォローアップ講座「第5の習慣」 7つの習慣研修を受けた時の気づきとその後の実践状況を振り返ります。 より効果的な共感による傾聴とストロークについて、考察を深めます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面



多くの人とともに成果を生み出す  
リーダーシップコース

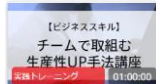

⑥創造的なチームを創り出す

7つの習慣®  
INNOVATIVE MIND

■多くの人と共に成果を生み出すリーダーシップコース

⑥創造的なチームを創り出す

メンバーの力を引き出して、強いチームを作るためには  
何が必要なのかを学ぶためのコースです。  
チームのポテンシャルを高めて、最強チームを作り上げるためのヒントを学びましょう。

 <div>【マネジメント】 アンガーマネジメント 基礎講座 実践トレーニング 01:00:00</div>	実践 トレーニング 01:00:00	■アンガーマネジメント基礎講座 怒ることと怒らないことの線引きを行うため、怒りの感情はどういうメカニズムで沸き起こるのかを学び、どのようにコントロールするのか、手法を学びます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>オンライン</div> <div>対面</div>
 <div>【マネジメント】 アンガーマネジメント 応用講座 「ハラスメント防止」実践 01:00:00</div>	実践 トレーニング 01:00:00	■アンガーマネジメント応用講座「ハラスメント防止」 怒りの感情がどのような性質なのかを学ぶとともに、職場で無駄にイライラすることがないように、周囲にどう働きかけると効果的なのかを学びます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>オンライン</div> <div>対面</div>
 <div>【マネジメント】 アンガーマネジメント 応用講座「叱り方」 実践トレーニング 01:00:00</div>	実践 トレーニング 01:00:00	■アンガーマネジメント応用講座「叱り方」 怒って後悔してしまうこと、遠慮しすぎてしまい、怒れずに後悔してしまうことがあります。どのような叱り方をすると効果的なのかを学びます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>オンライン</div> <div>対面</div>
 <div>【ビジネススキル】 チームで取組む 生産性UP手法講座 実践トレーニング 01:00:00</div>	実践 トレーニング 01:00:00	■チームで取組む生産性UP手法講座 チーム全体の生産性を高めるために必要な考え方や、高めるためのノウハウや取り組み方が学べます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>オンライン</div> <div>対面</div>
 <div>7つの習慣 INNOVATIVE MIND</div>	Eラーニング 0:07:46	■334号店 あるスーパーマーケット334号店に配属されたジムが、最重要目標にフォーカスすることで、チームが一丸となり、業績が劇的に改善する姿を描いたドラマ映像。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
 <div>7つの習慣 INNOVATIVE MIND</div>	Eラーニング 0:06:42	■世界で最も信頼される会社 「世界で最も信頼されている会社」に選ばれたことがあるLEGO社が、熱心なファンによるハッキングに対して行った全く新しい対応を紹介する映像。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
 <div>7つの習慣 INNOVATIVE MIND</div>	Eラーニング 0:05:19	■【第4の習慣】Win-Winの実行協定 「Win-Winの実行協定」について説明するために、コヴィー博士が自身と彼の息子が結んだ「家の芝生を緑で清潔に保つ」という実行協定のエピソードを紹介します。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
 <div>7つの習慣 INNOVATIVE MIND</div>	Eラーニング 0:05:19	■Q2 カルチャー チームや組織で「最も重要なことにフォーカスする」文化を醸成するにはどうしたらよいかということを描いた映像。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
 <div>【ビジネススキル】 「7つの習慣®」研修 フォローアップ講座 第6の習慣 実践トレーニング 01:00:00</div>	実践 トレーニング 01:00:00	■7つの習慣研修フォローアップ講座「第6の習慣」 7つの習慣研修を受けた時の気づきとその後の実践状況を振り返ります。シナジーをどう行うかをロールプレイング形式で実践的に学びます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>オンライン</div> <div>対面</div>

## ■オンボーディングコース



## ■オンボーディングコース

入社や異動で新しい環境で新たな気持ちで仕事がスタートされた方向けのコースです。  
今回の環境変化を成り行き任せにするのではなく、確実に自分のプラスにするためには、そのスタートに決定的な"コツ"があります。  
そして、その"コツ"を一定期間後に振り返ることで「自分で自分の変化を正解にする」ことが実現できます。

<p>置換力</p> <p>成果を出すための大切なこと</p>	スライド コンテンツ	■成長を加速させるコツ 成長スピードが速い人、遅い人、その差となる理由は様々あります。ここでは業種や職種関係なく、自らの成長を加速させるコツについて一緒に考えていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<p>目標とは</p> <p>成果を出すための大切なこと</p>	スライド コンテンツ	■目標はなぜ必要なのか 目標を敵に回すか、味方にするか、どんな仕事をする上でも理解しておきたい目標との付き合い方について考えることができます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<p>Welcome Challenge</p> <p>【対上司編】</p>	スライド コンテンツ	■ウェルカムチャレンジ 入社直後用【対上司編】 入社3カ月ぐらいまでの方を対象とした上司とのコミュニケーションツールを用意しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<p>指示受け</p> <p>上司の指示を受け、自分の仕事に活かすためのポイント</p>	Eラーニング 0:05:57	■指示受け ～上司の曖昧な指示で固まらない4つの技術 曖昧な指示でもバリバリと仕事を進めることができる指示受けの4つの技術と、期待水準を明確にする10のポイントについて解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<p>指示受け</p> <p>ケーススタディ</p>	Eラーニング 0:03:48	■指示受け～ケーススタディ 仕事の現場において、指示受けの技術を有効に活用していくための取り組み方を、具体的な事例を通じて解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<p>報告</p> <p>上司に報告する際のポイント</p>	Eラーニング 0:04:06	■報告 ～がっかりしたとは言わせない報告の4つの技術 期待以上の結果を残す上司とのコミュニケーション「報告」について、4つの技術とキーとなるポイントについて解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<p>相談</p> <p>上司に相談する際のポイント</p>	Eラーニング 0:02:57	■相談 ～上司へ相談するときのNGワードを知ってますか？ 上司に相談をする時のポイントを解説するだけでなく、上司のアドバイスをより質の高い仕事に活かすための基本について考えていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<p>相談</p> <p>ケーススタディ</p>	Eラーニング 0:03:16	■相談～ケーススタディ 上司に相談しづらい時の解決策について解説します。 また、相談の内容すら明確になっていない時の相談方法について考えていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
<p>【ビジネススキル】 ゴール明示・業務分解 レッスン</p> <p>実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	■ゴール明示・業務分解レッスン 曖昧な目標にしないゴール(目標)明示の法則や業務を分解して考えるスキルを学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
<p>【ビジネススキル】 生産性UPの スケジューリング レッスン</p> <p>実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	■生産性UPのスケジューリングレッスン スケジューリングの3つの段階、生産性を向上させるスケジューリングの方法を学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
<p>【ビジネススキル】 トラブル対応・ プロセス改善 レッスン</p> <p>実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	■トラブル対応・プロセス改善レッスン トラブル発生時の対処力強化、業務プロセス改善の方法を「DRASTIC」のフレームワークで学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
<p>【マネジメント】 ライフプラン・ キャリアプラン 面談講座</p> <p>実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	■ライフプラン・キャリアプラン面談講座 ライフプランやキャリアプランとは何か？ なぜ部下にライフプランやキャリアプランを作成させるのか？ 面談の進め方のポイントや注意点を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
<p>【リーダーシップ】 リーダーシップ 「トリムタブ」 面談講座</p> <p>実践トレーニング 01:00:00</p>	実践 トレーニング 01:00:00	■動画で学ぶリーダーシップ「トリムタブ」～自分が起点となる たったひとりの行動が周囲へ影響を与え、変化を起こした学校の物語から、リーダーシップのあり方を考え、他参加者とのディスカッションによって、思考を深めます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

■乱世を生き抜く『コミュニケーション力』強化講座

Keisuke Baba Series

乱世を生き抜く『コミュニケーション力』講座

新兵コース【Basic】

■新兵【Basic】コース

千人将も大將軍も最初は新兵からスタートをしました。コミュニケーションにおいてもステップを上がっていくための基礎となる要素について集めたコースです。思わず応援したくなるような人になるためのコミュニケーションとはどのような視点を持つことなのか学んでいきます。

	Eラーニング 0:07:29	■人生は応援された者勝ち 幸せを感じる理由の中でも応援されたい人から応援される人生はより充実したものになります。そのために今日から始められることについて学んでいきます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
	Eラーニング 0:07:42	■未来を7秒で魅せろ 第一印象が決まる7秒で思わず応援したくなるような一言で自己紹介をする。そのために必要なことを学びます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
	Eラーニング 0:07:57	■思ったことをすぐに口にするな 人間関係を壊してしまうきっかけになる「余計な一言」について、なぜそれが起きるのかについてコミュニケーションの観点で考えていきます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
	Eラーニング 0:06:38	■それは「信念」か？それとも「決めつけ」か？ 人の魅力とも言える信念に裏打ちされた正直さ、自分が信念だと思っていることが、実は違うものだったりします。信念とは何なのかについて考えていきます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
	Eラーニング 0:05:15	■ライバルは褒めて見方にしろ 「嫌われる」関係。その原因の殆どが「嫉妬」が原因と言われています。でも、嫉妬は味方につけることで自分のエネルギーにすることもできるのです。その視点とは。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
	Eラーニング 0:08:12	■「最強のコーチ」による「最強の質問」 昨今、注目されるコーチング的なコミュニケーション。その基礎とも言える内容について学んでいきます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
	Eラーニング 0:04:49	■「無意識」を「意識化」する力 自分の視点だけではなく、他者の視点からも必要なのが自己認識力。それは無意識を意識化することで得られるのですが、そのやり方とは。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
	Eラーニング 0:04:16	■「認められたい」人がいる幸せ 大きな夢を持ち、そこに向け過ぐす充実した日々。夢を明確に持てる人ばかりではありません。そんな時、自分に問うことで人生を充実させる内容を考えていきます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
	実践 トレーニング 01:00:00	■応援される人になるコミュニケーションとは 多くの人から応援される存在になれるかどうかは持続的な成果に直結します。ちょっとしたコミュニケーションの違いからディスカッションを通じて学びます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>オンライン</div> <div>対面</div>
	実践 トレーニング 01:00:00	■コーチングを活用するコミュニケーションとは 昨今ビジネスシーンで注目される「コーチング」的なコミュニケーションの基礎についてディスカッションを通じて学びます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>オンライン</div> <div>対面</div>

# Keisuke Baba Series

## 乱世を生き抜く『コミュニケーション力』講座 千人将コース 【Management】



### ■千人将【Management】コース

組織の中核となる中間管理職。上下左右にコミュニケーションを通じて影響力を発揮するため、そのふるまいによって多くの人の今後が変わってきます。部下に対して、上司に対して、好ましいコミュニケーションをとるためにはどのような視点が必要なのかについて学んでいきます。

	エラーニング 0:05:21	■人間関係のカギは距離感 大切なのは相手との距離感。短期的ではなく長期的な関係になるほど重要になってきます。どのような視点を持てば適切な距離感になるのかを学んでいきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:05:40	■問題を「問題視」しない優しさ 相手との関係が大切だからといって目の前の問題を助けてしまうことが本当に優しさなのでしょうか。コミュニケーションにおける「優しさ」について考えていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:05:02	■ジャッジしない思考力 相手が「本当にこの人は自分の話を聞いてくれている」と感じるのはどのようなポイントなのでしょうか？そうなるために意識すべきポイントを解説していきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:05:21	■ジャッジせずに話を聞く 上司やトップとのコミュニケーションにおいて理想的な存在はどんなやりとりができる人でしょうか。『キングダム』の中から理想のNO2をとりあげて考えていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:06:38	■相手が「大切にしているもの」に敬意を払う コミュニケーションにおいて最も重要な視点があります。それを今回は解説しつつ、その視点がさらに強くなるためにはどのようなことが必要化に触れています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:05:22	■真のビジョンは「他社への敬意」から生まれる 人を動かすのは大切にしていることに対し相手が敬意を持っていることがわかったとき。敬意の視点を持ち続けることで自分の真のビジョンが明確になっていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:06:31	■否定された印象を相手に与えない絶妙な返し方 こちらが伝えたいことを相手に伝える時、そのまま伝えたのでは相手が受け入れてくれないことがあります。伝える伝え方をするための工夫が解説されています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	エラーニング 0:05:45	■「究極の視点」を持つ者同士がお互いを高め合う究極の名シーン 「敬意の視点」が高まっていくためには何が必要なのでしょうか？その視点が自分の組織に広がるためには何が必要？これらの点について考えていきます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■目的・未来を見るコミュニケーションとは 魅力的な上司になるかどうかはコミュニケーションで差が生まれます。どんな視点を持って接するべきかを具体的にディスカッションを通じて学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■敬意の視点を持つコミュニケーションとは コミュニケーションを通じて魅力を発している人に共通する究極の視点を解説し、自らの環境に置き換えて考えていきます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面



# Keisuke Baba Series

## 乱世を生き抜く『コミュニケーション力』講座 大將軍コース 【Leadership】



### ■新兵【Basic】コース

千人将も大將軍も最初は新兵からスタートをしました。  
コミュニケーションにおいてもステップを上がっていくための基礎となる要素について集めたコースです。  
思わず応援したくなるような人になるためのコミュニケーションとはどのような視点を持つことなのか学んでいきます。

	エラーニング 0:07:15	■人を惹きつける大將軍とは 人を惹きつけるリーダーとはどのような存在なのでしょう？惹きつけるほど器の大きなリーダーは自分を小さく見えています。その訳について考えていきましょう。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
	エラーニング 0:07:36	■広大な視野が瞬時の判断を生み出す 自然体でコミュニケーションできる人は魅力的です。自然体でいられるのは圧倒的な視点の多さ。視点を増やすためには何を意識すればよいか考えていきましょう。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
	エラーニング 0:07:09	■「結果がすべて」ではなく「つづく結果がすべて」 リーダーに求められるものは結果を出し続けられる組織をつくること。必要なのは自分の後継者、NO2を育てる。それはどのような視点で行うべきなのでしょう？	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>テスト</div> <div>レポート</div>
	実践 トレーニング 01:00:00	■成果を継続し人を惹きつけるリーダーとは 長期的に成長を実現するリーダーは、所属する一人ひとりに対して惹きつける魅力を発し続ける視点が必要です。実践方法についてディスカッションを通じて学びます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div> <div>オンライン</div> <div>対面</div>

■withコロナの働き方とは

PREMIUM

目指すべきは儲け方改革  
～働き方改革をチャンスにする講座～

WHY編

■目指すべきは儲け方改革  
～働き方改革をチャンスにする講座～WHY編

600社以上のリモートワーク導入成功実績がある株式会社クロスリバー  
代表取締役 越川氏によるウィズコロナ時代の働き方プログラム。  
この時代にはどのような働き方をしていくべきなのか。  
働き方改革は儲け方改革です。  
儲け方改革を目指すにあたり、もっとも重要なポイントとは？  
そして働きがいを感じるにはどんなポイントがあるかの「WHY編」

<div>PREMIUM</div> <div>01 働き方改革 成功確率12%</div>	Eラーニング 0:03:52	■働き方改革の成功確率はなんと12% 働き方改革に成功する2つのポイントを紹介。それは目的と手段を履き違えないこと、成功の定義を明確にすること。目指すべきは働き方改革ではなく儲け方改革。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>PREMIUM</div> <div>02 成功企業と 失敗企業の違い</div>	Eラーニング 0:03:38	■働き方改革 成功企業と失敗企業の違いとは 働き方改革がうまくいくところといかないところの差を生む4つの決定的なポイントを紹介。止める業務を明らかに、変革の主体は全社。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>PREMIUM</div> <div>03 現場がついて こない理由</div>	Eラーニング 0:02:50	■働き方改革 現場がついてこない理由とは 働き方改革に現場がついてこない理由を伝えます。最大の原因は会社の目的と社員の目的が違うこと。一体になるには社員の働きがいが必要。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>PREMIUM</div> <div>04 「働きがい」 とは</div>	Eラーニング 0:04:40	■会社と社員を成長させる「働きがい」とは 社員が働きがいを感じるためには①承認②達成③自由が必要。 そのためには職責を明確にしておく必要がある。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>PREMIUM</div> <div>05 3ステップで 儲け方改革</div>	Eラーニング 0:04:39	■3つのステップで儲け方改革 具体的な儲け方改革を進める3つのステップを紹介。①業務の棚卸し②労働時間を生み出す③生み出した時間をスキルアップや業務開発に再配分。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>

PREMIUM

目指すべきは儲け方改革  
～働き方改革をチャンスにする講座～

HOW TO編

■目指すべきは儲け方改革  
～働き方改革をチャンスにする講座～HOW TO編

600社以上のリモートワーク導入成功実績がある株式会社クロスリバー  
代表取締役 越川氏によるウィズコロナ時代の働き方プログラム。  
この時代にはどのような働き方をしていくべきなのか。  
働き方改革は儲け方改革です。  
儲け方改革を目指すにあたり、もっとも重要なポイントとは？  
そして働きがいを感じるにはどんなポイントがあるかの「HOW TO編」

<div>PREMIUM</div> <div>06 超・時短とは</div>	Eラーニング 0:03:42	■超・時短とは 最初のステップ「超時短」の具体的な進め方。棚卸しをすると「会議」「資料作成」「メール」に時間を取られている。この見直しが新たな時間を生み出すことになる。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>PREMIUM</div> <div>07 人を動かす 資料作成術</div>	Eラーニング 0:02:25	■人を動かす資料作成術 資料を作成する目的は「相手と共鳴して思い通りに動かす」ため。 それを実現するのがこの後に紹介する資料作成術。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>PREMIUM</div> <div>08 「伝える」から 「伝わる」</div>	Eラーニング 0:04:55	■700時間のヒアリングとAI分析で分かったこと資料は「伝える」から「伝わる」へ 相手に「伝わる」資料には相手起点であること、準備が徹底していること、 10秒で判定できるほど視覚に訴えるわかりやすい資料であること。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>PREMIUM</div> <div>09 「伝わる資料」 6つのルール</div>	Eラーニング 0:04:35	■10秒で1発OKを引き出す「伝わる資料」を作成する6つのルール 「伝わる」資料を作成するポイントを紹介。文字数、フォント、目線、色使い、 矢印やアイコンの使い方、グラフ、変化を数字で、画像を効果的に使う…など。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>PREMIUM</div> <div>10 パワーポイント 使いこなし術</div>	Eラーニング 0:04:28	■元パワーポイント責任者が教える使いこなし術 パワポには400以上の便利な機能があるので、自らの業務を振り返って 便利なものは活用するべき。その後この講座全体についてまとめコメント。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>



## ■リモートワークを成功に導く9つのアクション講座

600社以上のリモートワーク導入成功実績がある株式会社クロスリバー  
代表取締役 越川氏によるウィズコロナ時代の働き方プログラム。  
今求められているリモートワークをどのように進めれば成功するのかの集大成。  
まさに今の時代に必要な管理手法から営業手法まで必聴のノウハウです！

<div>PREMIUM</div> <div>01 リモートワーク成功ポイント</div>	Eラーニング 0:03:43	■1. リモートワークを成功させるポイント リモートワークが上手くいく企業と上手くいかない企業には、明確な違いがあります。では、その違いとはなんなのでしょうか？「3つポイント」をご紹介します。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>PREMIUM</div> <div>02 心理的安全性を確保</div>	Eラーニング 0:04:24	■2. 雑談で心理的安全性を確保する オフィスでもリモートワークでも成果を出す組織は「心理的安全性を確保されている」という共通点があります。この動画で、具体的に解説しています。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>PREMIUM</div> <div>03 業務の見せる化浸透</div>	Eラーニング 0:03:50	■3. 業務の見せる化を浸透させる リモートワークが始まると「見えないところでサボっているのでは？」と心配になることがあります。この動画では生産性を下げないためのポイントを3つ紹介します。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>PREMIUM</div> <div>04 情報の透明性を保つ</div>	Eラーニング 0:04:12	■4. 情報の透明性を保つ リモートワークでは情報共有のルールを決めることが非常に大切です。この映像では、情報共有のための「4つのルール」を詳しく解説しています。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>PREMIUM</div> <div>05 感情を共有する</div>	Eラーニング 0:03:07	■5. 感情を共有する リモートワーク成功のカギは「感情共有」といえます。この映像ではなぜ「感情共有」が必要なのか、そしてそれはどのように行くと効果があるのかをお伝えしています。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>PREMIUM</div> <div>06 孤立化を防ぐ声かけ</div>	Eラーニング 0:04:00	■6. 孤立化を防ぐ声かけ リモートワークは、いつのまにか「孤立」してしまうことも。孤立を防ぎ、生産性を上げるマネジメントの具体的なアクションを事例を元にご紹介しています。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>PREMIUM</div> <div>07 ファン要素を入れる</div>	Eラーニング 0:04:17	■7. ファン要素を入れる 「ファン(楽しみ)要素」には、オンラインやリモートワークに対して、思った以上にプラスの効果があります。この映像では「ファン要素」とはなにかを解説しています。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>PREMIUM</div> <div>08 長時間労働を抑制する</div>	Eラーニング 0:04:44	■8. 長時間労働を抑制する時間管理術 リモートワークだと、あっという間に時間が経っていて、つい長時間労働になっていた…ということはありませんか？ 具体的な改善方法をお伝えしています。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>PREMIUM</div> <div>09 オンライン会議失敗しない方法</div>	Eラーニング 0:04:30	■9. オンライン会議を失敗しない方法 今や多くの企業に必須となったオンライン会議を機能させるために、この動画では「4つのトラブル」に分類し、具体的な対策を紹介します。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>
<div>PREMIUM</div> <div>10 オンライン営業効率と成果UP</div>	Eラーニング 0:04:35	■10. オンライン営業で効率と成果をアップする オンライン営業で成果を上げるために効果のあるポイントを「5つの手法」に整理して解説していきます。	<div>マネージャー</div> <div>プレイヤー</div>	<div>テスト</div> <div>レポート</div>



CONTENTS GUIDE

03. 実践トレーニング

## ■ビジネスマナー

 <p>【ビジネスマナー】 好感度UP！ スマイルボイス レッスン 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■好感度UP！スマイルボイスレッスン ビジネスマナー基礎、好感度アップのスマイルボイス、表情や声を磨いて第一印象をアップさせるコツをレッスンします。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【ビジネスマナー】 シチュエーションごとの敬語 レッスン 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■シチュエーションごとの敬語レッスン 思いやりの気持ちを込めた言葉遣い、ビジネスシーンでよく使われる敬語を一問一答形式でレッスンします。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【ビジネスマナー】 信頼される電話対応 レッスン 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■信頼される電話対応レッスン 第一声で決まる印象、信頼される電話対応のコツなど、顧客とのやり取りを想定した実践型のレッスンです。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【ビジネスマナー】 顧客満足UPのクレーム対応 レッスン 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■顧客満足UPのクレーム対応レッスン クレーム対応5つのステップとは？顧客志向で考えるクレーム対応、クレームの電話を受けた状況を想定し、レッスンします。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【ビジネスマナー】 訪問・来客対応の マナーレッスン 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■訪問・来客対応のマナーレッスン お客様をお迎えする側・訪問する側、それぞれのマナー、現場で焦らない対応マナーを学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【ビジネスマナー】 文章で伝える力を磨く 書く力レッスン 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■文章で伝える力を磨く書く力レッスン メールや報告書など、文章でコミュニケーションをとる際、読み手に正確に理解してもらうための書き方をレッスンします。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【ビジネスマナー】 ビジネスメール 基礎レッスン 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■ビジネスメール基礎レッスン チャット型メッセージとビジネスメールの違いは？ビジネスメールの基本心得5か条。コンパクトにわかりやすく伝えるビジネスメールの送り方をレッスンします。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【ビジネスマナー】 宴席・会食での マナー講座 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■宴席・会食でのマナー講座 お客様とのお食事会を想定したマナー、お店選びから会食終了まで、知っておくと安心の宴席マナーを学べます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【ビジネスマナー】 超実践練習 第一印象UP 実践トレーニング 00:30:00</p>	<p>実践 トレーニング 00:30:00</p>	<p>■第一印象トレーニング 表情や声を磨いて「第一印象」をアップするための徹底実践練習。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【ビジネスマナー】 超実践練習 ビジネス敬語 実践トレーニング 00:30:00</p>	<p>実践 トレーニング 00:30:00</p>	<p>■ビジネス敬語トレーニング 徹底実践練習です。他社の参加者と一緒にトレーナーとトレーニングをすることで、「できる」を「成果が出せるレベル」にしていく集中トレーニングです。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>

# ■コミュニケーション

	実践 トレーニング 01:00:00	■応援される人になるコミュニケーションとは 多くの人から応援される存在になれるかどうかは持続的な成果に直結します。 ちょっとしたコミュニケーションの違いからディスカッションを通じて学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■コーチングを活用するコミュニケーションとは 昨今ビジネスシーンで注目される「コーチング」的なコミュニケーションの 基礎についてディスカッションを通じて学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■目的・未来を見るコミュニケーションとは 魅力的な上司になるかどうかはコミュニケーションで差が生まれます。 どんな視点を持って接するべきかを具体的にディスカッションを通じて学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■敬意の視点を持つコミュニケーションとは コミュニケーションを通じて魅力を発している人に共通する究極の視点を解説し、自ら の環境に置き換えて考えていきます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■成果を継続し人を惹きつけるリーダーとは 長期的に成長を実現するリーダーは、所属する一人ひとりに対して惹きつける魅力を 発し続ける視点が必要です。実践方法についてディスカッションを通じて学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■聞き上手になる聴く力レッスン コミュニケーションの基礎「聴く力」とは？ 相手に信頼される聞き上手になるための聴き方、相槌・質問などをレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■スマートに伝える話す力レッスン わかりやすい伝え方の特徴とは？PREP法とは？ テーマに沿って話す実践形式のレッスンです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■惹きつけるパブリックスピーチレッスン 元テレビリポーターが教える話し方レッスン、発声練習・抑揚・聞き取りやすい ペースなど、人前でのパブリックスピーチを想定したレッスンです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 00:30:00	■傾聴力強化トレーニング 「傾聴力」を強化するための徹底実践練習。他社の参加者とトレーナーとトレーニング をすることで、「できる」を「成果が出せるレベル」にしていく集中トレーニングです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■ギャップマネジメント異文化コミュニケーション① ギャップマネジメント 日本人のビジネスパーソンが異なる考え方や価値観を持つ人々との間で感じる 「コミュニケーションギャップ」をどのようにしてマネジメントを行うかをお伝えします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■ギャップマネジメント異文化コミュニケーション② マナーギャップ 日本人のビジネスパーソンが異なる考え方や価値観を持つ人々との間で感じる 「コミュニケーションギャップ」をどのようにしてマネジメントを行うかをお伝えします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■ギャップマネジメント異文化コミュニケーション③ メッセージギャップ 日本人のビジネスパーソンが異なる考え方や価値観を持つ人々との間で感じる 「コミュニケーションギャップ」をどのようにしてマネジメントを行うかをお伝えします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■ギャップマネジメント異文化コミュニケーション④ ディスカッションギャップ 日本人のビジネスパーソンが異なる考え方や価値観を持つ人々との間で感じる 「コミュニケーションギャップ」をどのようにしてマネジメントを行うかをお伝えします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■【管理者専用】Smart Boarding操作説明 本講座はSmart Boardingの管理者様向けにユーザーの登録方法やコース配信 方法等、基本的な操作のご説明をいたします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

# ■ビジネススキル

	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■指示受け・報告レッスン</b> 指示を受ける際の「TEAR」報告をする際の「TALK」、相手の期待を理解する指示の受け方、簡潔に伝える報告の仕方をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■ゴール明示・業務分解レッスン</b> 曖昧な目標にしないゴール(目標)明示の法則や業務を分解して考えるスキルを学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■生産性UPのスケジューリングレッスン</b> スケジューリングの3つの段階、生産性を向上させるスケジューリングの方法を学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■トラブル対応・プロセス改善レッスン</b> トラブル発生時の対処力強化、業務プロセス改善の方法を「DRASTIC」のフレームワークで学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■研修・セミナーの作り方講座「準備・設計」</b> 研修やセミナーを担当するにあたって、研修・セミナー企画の基礎を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■研修・セミナーの作り方講座「実践」</b> 研修やセミナーを担当する際に必要なプレゼンテーションツールの作成方法など、研修・セミナーを実施する際の具体的な作業を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■PDCAサイクルの回し方講座</b> PDCAサイクルとは何か？効果的なPDCAサイクルの回し方が学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■チームで取組む生産性UP手法講座</b> チーム全体の生産性を高めるために必要な考え方や、高めるためのノウハウや取り組み方が学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■ロジカルシンキング講座「INPUT・THINK」</b> ビジネスシーンで活用することを目的としたロジカルシンキングの基礎を学んでいきます。情報収集とそれを整理するスピードが高まります。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■ロジカルシンキング「SPEECH」レッスン</b> ビジネスシーンで活用することを目的としたロジカルシンキングの基礎を学んでいきます。日常の話方で自然に高められるトレーニング方法を学び、実践します。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■考える力を磨く思考力レッスン</b> 情報を読み取る力、情報を整理する力をケーススタディで学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■RPAロボティックオートメーション基礎講座</b> RPAについて知りたい方・導入検討を考えている方に向けて、RPAの概要と必要とされている背景、RPAの選び方の視点をお伝えします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■RPAロボティックオートメーション推進講座</b> RPAを継続的に推進・活用していくためには、組織として取り組むことが重要です。推進するために必要なポイント、RPAの自動化対象業務を選ぶ視点をご紹介します。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■最低限知っておくべき財務経理知識の基本～PL編～</b> 社会人として最低限知っておくべき基本的な財務経理知識についてお伝えする講座です。貸借対照表について焦点を当てて扱ってまいります。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■最低限知っておくべき財務経理知識の基本～BS編～</b> 社会人として最低限知っておくべき基本的な財務経理知識についてお伝えする講座です。※専門的な上級スキルをお伝えする講座ではございません	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 00:30:00	<b>■エレベーターピッチ(3分プレゼン)トレーニング</b> 「プレゼン力」を強化するための徹底実践練習。他社の参加者と一緒にトレーナーと練習をすることで、「できる」を「成果が出せるレベル」にしていけるトレーニングです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 00:30:00	<b>■課題発見力を鍛える質問トレーニング</b> 「質問力」を向上させるための徹底実践練習。他社の参加者と一緒にトレーナーと練習をすることで、「できる」を「成果が出せるレベル」にしていけるトレーニングです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 00:30:00	<b>■期待水準を明確にする指示受けトレーニング</b> 「指示の受け方」を強化するための徹底実践練習。他社の参加者と一緒にトレーナーと練習をすることで、「できる」を「成果が出せるレベル」にしていけるトレーニングです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面



# ■マネジメント

	実践 トレーニング 01:00:00	■理解する共感力アップレッスン 共感とはなにか？「聴く」コミュニケーションで共感力を磨く、相手が「信頼し、話したい」と思えるような「聴き方」相槌や言い換えなど、聴くスキルをレッスンします。	マネージャー オンライン プレイヤー 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■コーチング型質問スキルレッスン～質問スキル編～ 質問する目的とは？マネジメントやメンバー育成に生かせる効果的な質問の種類を学び、質問力を向上させる実践型レッスンです。	マネージャー オンライン プレイヤー 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■コーチング型質問スキルレッスン～コーチング型質問スキル編～ 質問によりメンバー自らが考え実行につなげる「質問型マネジメント」をロールプレイング形式でレッスンします。	マネージャー オンライン プレイヤー 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■伸ばす褒め方レッスン① 褒める目的を学び、実際に「自分がどんなときに褒めているか？」を考え、褒める場面を想定した実践レッスンをを行います。	マネージャー オンライン プレイヤー 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■伸ばす褒め方レッスン② 効果的に褒めることで、メンバーの成長を促進させるコミュニケーションをロールプレイングでトレーニングします。	マネージャー オンライン プレイヤー 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■行動が変わる叱り方レッスン① 叱る目的を学び、問題・課題を認識させるには？自省を促す叱り方をレッスンします。	マネージャー オンライン プレイヤー 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■行動が変わる叱り方レッスン② メンバーの課題を改善するために、メンバー自らが行動変革を起こせるような伝え方をロールプレイング形式でレッスンします。	マネージャー オンライン プレイヤー 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■チームを動かす指示出しレッスン 指示を出す目的を学び、チームメンバーの役割を明確に、あなたの言葉でチームが動き出す指示の出し方をレッスンします。	マネージャー オンライン プレイヤー 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■リーダーの報告の受け方レッスン 状況把握だけで終わらず、チームの行動を加速させる報告の受け方をレッスン形式で学べます。	マネージャー オンライン プレイヤー 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■部下との定期面談レッスン① 雑談で終わらない、メンバーのモチベーションアップ、成長に効果的な面談にするためにリーダーが準備することを学びます。	マネージャー オンライン プレイヤー 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■部下との定期面談レッスン② 共感・質問スキルを用いて、実際にメンバーとの面談を想定したロールプレイングを行います。	マネージャー オンライン プレイヤー 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■意欲UPの目標設定面談レッスン① 「効果的な目標設定の方法」「あいまいな目標にしないコツ」など、メンバーと共に目標設定する上で大切なポイントを学べるレッスンです。	マネージャー オンライン プレイヤー 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■意欲UPの目標設定面談レッスン② 部下の意欲アップや成長促進につながる定期面談の進め方をロールプレイング形式でレッスンします。	マネージャー オンライン プレイヤー 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■成長を実現！フィードバックレッスン① 納得感のあるフィードバックの伝え方、ダメ出しで終わらない褒める・叱るなどのコミュニケーションスキルを用いたフィードバック方法をレッスンします。	マネージャー オンライン プレイヤー 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■成長を実現！フィードバックレッスン② 個別面談を想定したフィードバックレッスン、個の成長、チームの成長につながるフィードバックの仕方をロールプレイング形式でレッスンします。	マネージャー オンライン プレイヤー 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■最強組織の作り方講座「3つの鉄則」①(燃え上がるモチベーション編) 成果を出し続けるために、メンバーの高いモチベーションを引き出し、維持する方法を学びます。	マネージャー オンライン プレイヤー 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■最強組織の作り方講座「3つの鉄則」② (明確な成功ストーリー・適切なマネジメント編) 成果を出し続けるため持つべき計画と、挽回する仕組みを学びます。	マネージャー オンライン プレイヤー 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■最強組織の作り方講座「組織作りのステップ」 成果を出し続ける組織を作るステップを、ストーリー仕立てのケーススタディで学びます。	マネージャー オンライン プレイヤー 対面

	<b>実践 トレーニング</b> 00:30:00	<b>■Iメッセージで褒めるトレーニング</b> 「褒め方」を強化するための徹底実践練習。他社の参加者と一緒にトレーニングをすることで、「できる」を「成果が出せるレベル」にしていく集中トレーニングです。	<b>マネージャー</b> プレイヤー	<b>オンライン</b> 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 00:30:00	<b>■目的とゴールが明確な指示出しトレーニング</b> 「指示の出し方」を強化するための徹底実践練習。他社の参加者と一緒にトレーニングをすることで、「できる」を「成果が出せるレベル」にしていく集中トレーニングです。	<b>マネージャー</b> プレイヤー	<b>オンライン</b> 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■アンガーマネジメント基礎講座</b> 怒ることと怒らないことの線引きを行うため、怒りの感情はどういうメカニズムで沸き起こるのかを学び、どのようにコントロールするのか、手法を学びます。	<b>マネージャー</b> プレイヤー	<b>オンライン</b> 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■アンガーマネジメント応用講座「ハラスメント防止」</b> 怒りの感情がどのような性質なのかを学ぶとともに、職場で無駄にイライラすることがないように、周囲にどう働きかけると効果的なのかを学びます。	<b>マネージャー</b> プレイヤー	<b>オンライン</b> 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■アンガーマネジメント応用講座「叱り方」</b> 怒って後悔してしまうこと、遠慮しすぎてしまい、怒れずに後悔してしまうことがあります。どのような叱り方をすると効果的なのかを学びます。	<b>マネージャー</b> プレイヤー	<b>オンライン</b> 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■ライフプラン・キャリアプラン面談講座</b> ライフプランやキャリアプランとは何か？なぜ部下にライフプランやキャリアプランを作成させるのか？面談の進め方のポイントや注意点を学びます。	<b>マネージャー</b> プレイヤー	<b>オンライン</b> 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■事例ディスカッション『マネジメントの役割』①</b> 「マネジメントの最大の役割は？」をテーマに、メンバーの戦力をどのように最大化していくのかをケーススタディ形式で学びます。	<b>マネージャー</b> プレイヤー	<b>オンライン</b> 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■事例ディスカッション『マネジメントの役割』②</b> 「マネジメントの最大の役割は？」をテーマに、メンバーの戦力をどのように最大化していくのかをケーススタディ形式で学びます。	<b>マネージャー</b> プレイヤー	<b>オンライン</b> 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■事例ディスカッション『メンバーモチベーションアップ』①</b> 「やる気のないメンバーへのマネジメント」をテーマに、モチベーションとは何か？どのようにメンバーにアプローチすればいいのかをケーススタディ形式で学びます。	<b>マネージャー</b> プレイヤー	<b>オンライン</b> 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■事例ディスカッション『メンバーモチベーションアップ』②</b> 「やる気のないメンバーへのマネジメント」をテーマに、モチベーションとは何か？どのようにメンバーにアプローチすればいいのかをケーススタディ形式で学びます。	<b>マネージャー</b> プレイヤー	<b>オンライン</b> 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■事例ディスカッション『主体性を引き出す』①</b> 「受け身で仕事をするメンバーへのマネジメント」をテーマに、理想的なリーダーシップの取り方について、ケーススタディ形式で学びます。	<b>マネージャー</b> プレイヤー	<b>オンライン</b> 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■事例ディスカッション『主体性を引き出す』②</b> 「受け身で仕事をするメンバーへのマネジメント」をテーマに、理想的なリーダーシップの取り方について、ケーススタディ形式で学びます。	<b>マネージャー</b> プレイヤー	<b>オンライン</b> 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■事例ディスカッション『メンバーの生産性アップ』①</b> 「時間に追われて成果が出ないメンバーへのマネジメント」をテーマに、生産性を高めるためどのような働きかけをする必要があるか、ケーススタディ形式で学びます。	<b>マネージャー</b> プレイヤー	<b>オンライン</b> 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■事例ディスカッション『メンバーの生産性アップ』②</b> 「時間に追われて成果が出ないメンバーへのマネジメント」をテーマに、生産性を高めるためどのような働きかけをする必要があるか、ケーススタディ形式で学びます。	<b>マネージャー</b> プレイヤー	<b>オンライン</b> 対面
	<b>実践 トレーニング</b> 01:00:00	<b>■事例ディスカッション『リモートワークマネジメント』</b> これまで成果を出していたはずのメンバーがリモートワークとなり成果が出せなくなった要因とそのマネジメント方法をケーススタディ形式で学びます。	<b>マネージャー</b> プレイヤー	<b>オンライン</b> 対面

 <p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「PDCAサイクルと質問」 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「PDCAサイクルと質問」 部下やチームが自走できるようになるために、PDCAサイクルに対する理解を深め、効果的なアプローチ方法を学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「目的と目標」 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「目的と目標」 目的しかないPDCAサイクルはどんなリスクがあるか？ 目標しかないリスクはどんなリスクがあるか？目的と目標について学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「部下のフェーズごとの」 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「部下のフェーズごとのマネジメント」 ご自分のマネジメントスタイルを振り返るとともに、 部下のフェーズにあわせてマネジメントする基本的な考え方を学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「質問の幅を広げる」 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「質問の幅を広げる」 部下やチームが自走を加速させる「質問」。 その特徴と使い方を学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「PLAN設計のコツ」 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「PLAN設計のコツ」 目的・目標を達成するための 行動計画をつくるコツを学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「CHECKを仕組みにする」 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「CHECKを仕組みにする」 Checkが機能しない原因と Checkを仕組み化するポイントを学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「ACTIONのフレーム」 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「ACTIONのフレーム」 4つの方向性でActionを整理し、 改善・次の一手の発想を広げるコツを学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「PDCAが加速する」 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「PDCAが加速する会議運営」 会議をきっかけにして部下やチームのPDCAサイクルが加速する。 そんな会議を実現する進行方法や出口を学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「フィードバックと」 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「フィードバックとフィードフォワード」 部下の意欲的な行動や改善を引き出す フィードバック・フィードフォワード方法を学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「タイプ別マネジメント」 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「タイプ別マネジメント①」 ルーキータイプとウォーリータイプのそれぞれに対し、 自走を促す効果的な質問のポイントを学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「タイプ別マネジメント」 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「タイプ別マネジメント②」 シーソータイプとハイパフォーマータイプのそれぞれに対し、 自走を加速させる効果的な質問のポイントを学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>









# ■ビジネスマインド

 <p>【ビジネスマインド】 キャリアプランの 作り方講座 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p> <p>■キャリアプランの作り方講座 キャリアプランとは何か？ なぜ作成した方がよいのか？ その作成手順や考え方を学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【ビジネスマインド】 主体性を発揮させる講座 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p> <p>■主体性を発揮させる講座 主体的とは「自主的」や「積極的」と何が違うのか？ 「主体性」のメカニズムとは 何か？主体的な人の特徴などを学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【ビジネスマインド】 フォロワーシップ講座 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p> <p>■フォロワーシップ講座 フォロワーシップとは何か、そしてなぜ必要なのかについて学び、フォロワーシップ 5つのタイプや事例を通じてフォロワーシップ発揮のポイントなどを学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【ビジネスマインド】 やり抜く力を鍛える講座 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p> <p>■やり抜く力を鍛える講座 ビジネスや人生において結果を出す人と出せ ない人の差はIQや学歴ではない。それは唯一「やり抜く力」の差。その高 め方を日常に生かす方法を学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【ビジネスマインド】 レジリエンス講座 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p> <p>■レジリエンス講座 我々が仕事をしている環境はストレスやプレッシャーなど個人への影響があります。 その影響から如何に自分自身で復元する力を持つか、その具体的な方法を学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【ビジネスマインド】 今いる場所で 成果を出すためには 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p> <p>■今いる場所で成果をだすためには 今所属している組織で成果を上げることは自分にとってどのような意味が あるのでしょうか。自分と会社のより良い関係、未来についてます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【ビジネスマインド】 目標を味方にする講座 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p> <p>■目標を味方にする講座 目標と目的の違いとは何か。目標をどのように設定すると、自分の成長の 財産とすることが出来るのか。目標を立てる際のポイントを学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>「7つの習慣」研修 【ビジネスマインド】 「7つの習慣」研修 フォローアップ講座 第1の習慣 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p> <p>■7つの習慣研修フォローアップ講座「第1の習慣」 7つの習慣研修を受けた時の気づきとその後の実践状況を振り返ります。主体的 パラダイムシフトを起こすためのキーワードやネガポジ切替の考え方を学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>「7つの習慣」研修 【ビジネスマインド】 「7つの習慣」研修 フォローアップ講座 第2の習慣 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p> <p>■7つの習慣研修フォローアップ講座「第2の習慣」 7つの習慣研修を受けた時の気づきとその後の実践状況を振り返ります。 第2の習慣では、ミッションステートメントの振り返りと見直しを行います。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>「7つの習慣」研修 【ビジネスマインド】 「7つの習慣」研修 フォローアップ講座 第2、第7の習慣 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p> <p>■7つの習慣研修フォローアップ講座「第3の習慣・第7の習慣」 7つの習慣研修を受けた時の気づきとその後の実践状況を振り返ります。第Ⅱ領域 の考え方を組織の風土や文化にしていくためには何かを必要かを学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>「7つの習慣」研修 【ビジネスマインド】 「7つの習慣」研修 フォローアップ講座 第4の習慣 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p> <p>■7つの習慣研修フォローアップ講座「第4の習慣」 7つの習慣研修を受けた時の気づきとその後の実践状況を振り返ります。Win-Win の考え方を職場の仲間や取引先と実践的に結ぶために必要なことを学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>「7つの習慣」研修 【ビジネスマインド】 「7つの習慣」研修 フォローアップ講座 第5の習慣 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p> <p>■7つの習慣研修フォローアップ講座「第5の習慣」 7つの習慣研修を受けた時の気づきとその後の実践状況を振り返ります。 より効果的な共感による傾聴とストロークについて、考察を深めます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>「7つの習慣」研修 【ビジネスマインド】 「7つの習慣」研修 フォローアップ講座 第6の習慣 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p> <p>■7つの習慣研修フォローアップ講座「第6の習慣」 7つの習慣研修を受けた時の気づきとその後の実践状況を振り返ります。 シナジーをどう行かかをロールプレイング形式で実践的に学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>



■リーダーシップマインド

	実践 トレーニング 01:00:00	■リーダーシップマインド強化「マネジメント3つの視点」 経営視点を持ったミドルマネージャーになるため必要な3つの役割、磨き続けるための「マネジメント10則」他参加者とのディスカッションによって、思考を深めます。	マネージャー プレイヤー	オンライン オンラ
	実践 トレーニング 01:00:00	■動画で学ぶリーダーシップ「トリムタブ」～自分が起点となる たったひとりの行動が周囲へ影響を与え、変化を起こした学校の物語から、リーダーシップのあり方を考え、他参加者とのディスカッションによって、思考を深めます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■動画で学ぶリーダーシップ「ジョン・ウッデン」～リーダーのあるべき姿 伝説のコーチの物語から、リーダーのあるべき姿、言動、立ち位置について考え、他参加者とのディスカッションによって、思考を深めます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■動画で学ぶリーダーシップ「ゴール」～チームの実行を加速させる 目標達成の為に効果的に行動できないチームが生まれる理由は？ この「実行ギャップ」を他参加者とのディスカッションによって、思考を深めます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■動画で学ぶリーダーシップ「Q2カルチャー」～最も重要なことを優先する チームや組織で「最も重要なことにフォーカスする」文化を醸成するには どうしたらよいのか？を考え、他参加者とのディスカッションによって深めます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■動画で学ぶリーダーシップ「南極到達レース」～真のリーダーシップ 二つのチームが同じ目標に向けて進む動画より、真のリーダーシップとは何か？ 実現したいリーダーの姿を他参加者とのディスカッションによって、思考を深めます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

## ■セールススキル

	実践 トレーニング 01:00:00	■営業の為のテレアポレッスン① 新規開拓を想定したテレアポレッスン、 声で伝わる第一印象やメリットの伝え方をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■営業の為のテレアポレッスン② アポイント(約束)確保までのステップ、 お客様との電話のやりとりを想定したロールプレイング形式のレッスンです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■営業のニーズヒアリングレッスン① 相手のニーズを引き出す魔法の6質問とは？相手のニーズをお客様と共に 明確にする効果的な質問を学び、ニーズヒアリングの力を向上させるレッスンです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■営業のニーズヒアリングレッスン② 成約確率を飛躍的に高めるために、ヒアリングの場面で必ず確認することや 活用する質問を実践形式でレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■営業の為の会社・商品説明レッスン① 他社との違いや自社の魅力を明確にし、 アピールする方法をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■営業の為の会社・商品説明レッスン② 限られた時間の中で自社の魅力を感じてもらうには？信頼獲得につながる 会社・商品説明をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■営業の為のクロージングレッスン① クロージングとは何をすることなのか？ セールスステップごとのクロージング、 強引に押し切らないクロージング方法をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■営業の為のクロージングレッスン② クロージング時に効果的な3つの質問を ケーススタディを交えながらレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■KPIで考える営業戦略講座 KPIの基礎を確認し、 KPIを効果的に活用して営業戦略をたてる方法を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■インサイドセールス講座 インサイドセールスとは何か？インサイドセールスを効果的なものにしていくには 何が必要か？を学びます。これからインサイドセールスを作る方にもおすすめです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面